

## はじめに

この一覧には、シャドウラン5版サプリ「リガー-5.0」および「ストリート・グリモア」より内容を一部翻訳・抜粋して記載してあります。  
問題がありましたらご連絡ください。

## NPC・ヴィークルデータ

## “伊達男”ロベルト

## ■ 能力値

強靭力:4 敏捷力:6 反応力:4 筋力:3  
意志力:3 直感力:5 論理力:3 魅力:4

リミット 身体:6 精神:5 社交:6  
エッジ:3 エッセンス:4.6

コンディション・モニター 身体:11 精神:10  
装甲値:9 イニシアティブ:9+1D6  
種族:ヒューマン

## ■ 技能

素手戦闘3(9),ピストル2(8),特殊射撃武器/グラップル・ガン2(8)  
自由降下4(8),忍び歩き6(12),パーミング4(10),錠前5(11),脱出5(11)  
運動SG6(12),エチケット3(7),知覚4(9),電子工学SG4(7)

## ■ 知識技能

英語N,イタリア語3(8),建物のレイアウト4(9),潜入テクニク4(9)  
企業のセキュリティシステム5(8),シアトルのレストラン2(7)

## ■ 資質

柔軟,猫っぽい,独特のスタイル/怪盗気取り,偏見/先入観(上流階級)

## ■ 身体強化

偽装型サイバーアーム  
[右腕/敏捷6/筋力3/グラップル・ガン/広域爆弾]  
サイバーアイR2 [映像リンク/スマートリンク/低光量/熱映像]  
データジャック

## ■ マトリックス [アタック:1 スリーズ:3 データ:4 Fウォール:3]

マイクロデッキ・サミット [R1/配列:4331/プログラム:1]  
+ エージェントR4

## ■ 装備・所持品

アレス・ライトファイア75 [精度:6(8)/DV:15S/AP:0/RC:3/SA]  
+ クリップ(注入ダート(ナルコジェクト))\*1  
+ クリップ(通常弾)\*1

カメレオン・スーツ [装甲9/絶縁R3/熱減退R3/忍び歩き+2]

トランシス・アヴァロン・コムリンク [機器R6]

+ サブボーカー・マイク

眼鏡 [映像拡大,視覚強化R3]

オートピッカーR6,ハードウェア用キット,キーカード複製機R6

細胞手袋成型機R4,マグロック・パスキーR4,シーケンサーR4,

破碎具,小型溶接機,登攀具,ラペリング・グローブ,タグ・イレーサー

ステルス・ロープ(100m),マイクロ・ワイア(100m),触媒スティック

## ■ ダイスプール

ピストル:4DP 地上機操縦:4DP 応急処置:13(19)DP

## “ヒップスター”ナット (プロ意識0)

## ■ 能力値

強靭力:3 敏捷力:3 反応力:3 筋力:3  
意志力:4 直感力:4 論理力:5 魅力:3

リミット 身体:5(6) 精神:6 社交:6  
エッジ:0 エッセンス:5.8

コンディション・モニター 身体:10 精神:10  
装甲値:0 イニシアティブ:7+1D6  
種族:ヒューマン

## ■ 技能

ピストル1(4),医療SG8(13),地上機操縦1(4),電子工学SG4  
エチケット/ストリート4+2(7+2)

## ■ 知識技能

英語N,最新インプラント7(12),生物学5(10),ストリート・ドク4(10)  
犯罪組織/マフィア2(2+2),ギャンブル4

## ■ 身体強化

網膜改造 [映像リンク]  
データジャック

## ■ 装備・所持品

医療キットR6  
トランシス・アヴァロン・コムリンク [機器R6]

## ■ ダイスプール

ピストル:4DP 地上機操縦:4DP 応急処置:13(19)DP  
防御:7DP 抵抗:3DP マトリックス防御:12DP

# ザハロヴィッチ・ファミリー(1)

## スタルシナー (プロ意識4)

### ■ 能力値

強靭力:8 敏捷力:5 反応力:3(5) 筋力:5  
意志力:5 直感力:4 論理力:3 魅力:2

リミット 身体:7(8) 精神:5 社交:4  
エッジ:3 エッセンス:0.31

コンディション・モニター 身体:12(14) 精神:11  
装甲値:17 イニシアティブ:7+1D6(9+3D6)  
種族:オーク

### ■ 技能

近接戦闘SG6(13),自動火器7(14),ピストル6(13),重火器4(10),統率4(6)  
知覚4(8),運動SG4(9),地上機操縦3(8),エチケット4(6),忍び歩き4(8)

### ■ 知識技能

ロシア語N,英語2(6),戦術5(10),身辺警護3(7)  
犯罪組織/ヴォリー+2(6+2),文学/ロシア文学2+2(6+2)

### ■ 資質

苦痛に強いR2,頑強

### ■ 身体強化

サイバーアイR2a [映像リンク/スマートリンク/低光量/大光量/熱映像]  
サイバーアームb [右腕/敏捷7/筋力8/クライム・キャノン]  
サイバーアームa [左腕/敏捷7/筋力8/サイバー・スパー]  
強化反射神経R2a,アルミ骨格補綴a,オルソスキンR3

### ■ 装備・所持品

アレス・プレデターV [精度:5(7)/DV:8P/AP:-5/RC:0/SA]  
+ クリップ(APDS弾)\*2  
レミントン・ルームスーパー [精度:4/DV:9Pf/AP:+4/RC:3/SA]  
+ フレッシュ弾\*8  
AK-97 [精度:5(7)/DV:10P/AP:-6/RC:3(6)/SA,BF,FA]  
+ スマートガン,ガスベントR3  
+ クリップ(APDS弾)\*3  
サイバー・クライム・キャノン [精度:4/DV:16P/AP:-6/RC:4/SA]  
+ アサルトキャノン弾\*2  
サイバー・スパー [精度:8/リーチ:0/DV:11P/AP:-2]  
アーマー・ジャケット [装甲12]  
トランス・アヴァロン・コムリンク [機器R6]  
+ サブボーカー・マイク

### ■ ダイスプール

近接戦闘SG:13DP ピストル:13(15)DP 自動火器:14(16)DP  
重火器:11DP 地上機操縦:8DP  
防御:9DP 抵抗:28DP マトリックス防御:12DP

## エフレイトル (プロ意識4)

### ■ 能力値

強靭力:3 敏捷力:4(5) 反応力:4(6) 筋力:3(4)  
意志力:5 直感力:3 論理力:5(7) 魅力:3

リミット 身体:5 精神:8 社交:5  
エッジ:3 エッセンス:4 魔力:4(6)

コンディション・モニター 身体:10 精神:11  
装甲値:12 イニシアティブ:7+1D6(9+3D6)  
種族:ヒューマン

### ■ 技能

近接戦闘SG2(7),ピストル4(9),自動火器4(9)  
呪文行使/戦闘魔法6+2(13+2),召喚5(13),呪文対抗4(11),  
知覚3(6),霊視4(7),エチケット/ギャング3+2(7+2),忍び歩き3(8)

### ■ 知識技能

ロシア語N,英語3(6),魔法理論4(11),戦術4(11)  
犯罪組織/ヴォリー+3+2(6+2),クラブ・ミュージック/魔術ロック4+2(7+2)

### ■ 資質

ヘルメス式魔法使い,依存症(軽度)/収束具

### ■ 身体強化

サイバーアイR2 [映像リンク/スマートリンク/低光量/大光量/熱映像]  
神経増速R2,大脳強化R2,筋肉調律R1,筋肉強化R1,骨密度強化R1

### ■ 装備・所持品

フィチェッティ・セキュリティ600 [精度:6(8)/DV:7P/AP:0/RC:3/SA]  
+ スマートガン  
+ クリップ(通常弾)\*2  
AK-97 [精度:5(7)/DV:10P/AP:-2/RC:3/SA,BF,FA]  
+ スマートガン  
+ クリップ(APDS弾)\*2  
アーマー・ジャケット [装甲12]  
トランス・アヴァロン・コムリンク [機器R6]  
+ サブボーカー・マイク  
魔力収束具F2  
呪文維持収束具F4(幻影呪文)

### ■ 呪文

《理力球》,《喪神破》,《雷球》,《苦痛》,《混乱》,《混沌界》  
《物理障壁》,《マナ障壁》,《氷膜》,《治癒》

### ■ ダイスプール

ピストル:9(11)DP 自動火器:9(11)DP 呪文行使:12(14)DP  
防御:9DP 抵抗:16DP ドレイン抵抗:12DP  
マトリックス防御:12/12DP

## ザハロヴィッチ・ファミリー(2)

### ザハロヴィッチ・ファミリー (プロ意識3)

#### ■ 能力値

強靱力:4 敏捷力:4(6) 反応力:4 筋力:3(5)  
意志力:3 直感力:3 論理力:2 魅力:3

リミット 身体:5 精神:4 社交:3  
エッジ:3+1(グループ) エッセンス:4.7

コンディション・モニター 身体:10  
装甲値:12 イニシアティブ:7+1D6  
種族:ヒューマン

#### ■ 技能

近接戦闘SG3(9),小火器SG4(10),知覚3(6),運動技能SG2(7)  
地上機操縦3(7),エチケット/ギャング3+2(7+2),脅迫4(7)

#### ■ 身体強化

サイバーアイR1 [映像リンク/スマートリンク]  
人口筋肉R2

#### ■ 装備・所持品(★を1-2名が所持)

セスカ・ブラックスコーピオン [精  
度:5(6)/DV:6P/AP:0/RC:3(4)/SA,BF]

+ レーザーサイト

+ クリップ(通常弾)\*3

AK-97 [精度:5/DV:10P/AP:-2/RC:3/SA,BF,FA]

+ クリップ(通常弾)\*1

★ルガー101 [精度:6/DV:11P/AP:-3/RC:3(4)/SA]

+ 通常弾\*16

コンバットナイフ [精度:6/リーチ:0/DV:7P/AP:-3]

アーマー・ジャケット [装甲12]

★ サングラス [超音波センサーR2]

レンラク・センセイ・コムリンク [機器R3]

+ サブボコーカル・マイク

#### ■ ダイスペール

近接戦闘SG:9DP 小火器SG:10(11)DP

防御:7DP 抵抗:16DP マトリックス防御:6DP

## ザハロヴィッチ・ファミリー(3)

### ガントリークレーン

#### ■ 能力値

操縦値:3/3 最高速度:1 加速値:1 強靱力:24  
装甲値:10 パイロット:3 センサー:2 乗員数:1

コンディション・モニター:24

イニシアティブ:6+4D6

#### ■ オートソフト

照準[クレーン]3(6)

#### ■ 装備

センサー・アレイ

+ カメラ[低光量視野]

+ 全指向性マイク

#### ■ 特殊

複雑動作でコンテナを吊り上げて運搬可能

移動がレール上に制限される

#### ■ 装備

クレーンアーム\* [精度:3/リーチ:3/DV:14P/AP:-6]

\*射程50m。防御にブロック、受け流しは適用不可

自動車サイズより小さい相手を対象にはできない。

攻撃でなく対象の捕獲に用いることも可能。

その場合は(基本DV+ヒット数)対【強靱力】で対抗テストを行い、

成功すれば移動を含む身体的な動作を封じられる。

#### ■ ダイスプール(パイロット)

砲(クレーンアーム):6DP

防御:6DP 抵抗:34DP マトリックス防御:6DP

### フォークリフト

#### ■ 能力値

操縦値:3/3 最高速度:2 加速値:1 強靱力:14  
装甲値:10 パイロット:3 センサー:2 乗員数:1

コンディション・モニター:24

イニシアティブ:6+4D6

#### ■ オートソフト

機動3(6)

#### ■ 装備

センサー・アレイ

+ カメラ[低光量視野]

+ 全指向性マイク

#### ■ 特殊

複雑動作でコンテナを持ち上げて運搬可能

#### ■ ダイスプール(パイロット)

ヴィークル・テスト:6DP

防御:6DP 抵抗:22DP マトリックス防御:6DP

### ストラドルキャリア

#### ■ 能力値

操縦値:3/3 最高速度:2 加速値:1 強靱力:14  
装甲値:10 パイロット:3 センサー:2 乗員数:1

コンディション・モニター:24

イニシアティブ:6+4D6

#### ■ オートソフト

機動3(6)

#### ■ 装備

センサー・アレイ

+ カメラ[低光量視野]

+ 全指向性マイク

#### ■ 特殊

複雑動作でコンテナを吊り上げて運搬可能

#### ■ ダイスプール(パイロット)

ヴィークル・テスト:6DP

防御:6DP 抵抗:26DP マトリックス防御:6DP

### BMW 400GT

#### ■ 能力値

操縦値:5/4 最高速度:6 加速値:3 強靱力:10  
装甲値:6(9) パイロット:1 センサー:2 乗員数:4

コンディション・モニター:15

イニシアティブ:2+4D6

#### ■ 改造

追加装甲(隠蔽型)R3 装甲の存在に気付くには知覚(4)が必要

#### ■ 装備

センサー・アレイ

+ カメラ

+ 全指向性マイク

#### ■ ダイスプール(パイロット)

防御:2DP 抵抗:16DP マトリックス防御:2DP

「現代 シン・ヒュン」の近似モデル。詳細はコアルールブック参照

# 検問/ハイウェイ・パトロール(1)

## KEハイウェイ・パトロール(ベテラン) (プロ意識:3)

### ■ 能力値

強靱力:4 敏捷力:5 反応力:4(6) 筋力:3  
意志力:4 直感力:5 論理力:3 魅力:4

リミット 身体:5(6) 精神:5 社交:6  
エッジ:3+1(グループ) エッセンス:5.1

コンディション・モニター 身体:10  
装甲値:12 イニシアティブ:9(11)+1D6  
種族:ヒューマン

### ■ 技能

近接戦闘SG6(10),自動火器4(9),ピストル6(11),知覚5(10),  
地上機操縦5(11),砲5(8),統率5(9),脅迫4(8)

### ■ 身体強化

サイバーアイR2 [映像リンク/スマートリンク/低光量/大光量/熱  
映像]  
反応強化R2

### ■ 装備・所持品

アレス・プレデターV [精度:5(7)/DV:8P/AP:-1/RC:2/SA]  
+ クリップ(通常弾)\*2  
ディファイアンスEX ショッカー [精度:4/DV:11Se/AP:-5/RC:2/SS]  
+ テイザー・ダート\*8  
スタンバトン [精度:4/リーチ:1/DV:9Se/AP:-5]  
アーマー・ジャケット [装甲12]  
ヘルメス・アイコン・コムリンク [機器R5]  
ジャズ\*2 (【反応力】+1、身体L+1、イニシアティブダイス+2D6)

### ■ ダイスプール

近接戦闘SG:10DP ピストル:11(13)DP 自動火器:9DP  
砲:8DP 地上機操縦:11DP  
防御:11DP 抵抗:16DP マトリックス防御:8/9DP

## KEハイウェイ・パトロール (プロ意識:3)

### ■ 能力値

強靱力:4 敏捷力:4 反応力:4 筋力:3  
意志力:3 直感力:3 論理力:2 魅力:3

リミット 身体:5 精神:4 社交:5  
エッジ:3+1(グループ) エッセンス:6

コンディション・モニター 身体:10  
装甲値:12 イニシアティブ:7+1D6  
種族:ヒューマン

### ■ 技能

棍棒3(7),素手戦闘4(8),ピストル4(8),知覚4(7),  
ランニング3(6),地上機操縦4(8),砲4(7)

### ■ 装備・所持品

アレス・プレデターV [精度:5(7)/DV:8P/AP:-1/RC:2/SA]  
+ クリップ(通常弾)\*2  
ディファイアンスEX ショッカー [精度:4/DV:11Se/AP:-5/RC:2/SS]  
+ テイザー・ダート\*8  
スタンバトン [精度:4/リーチ:1/DV:9Se/AP:-5]  
アーマー・ジャケット [装甲12]  
サングラス [映像リンク,スマートリンク]  
エリカ・エリート・コムリンク [機器R4]  
ジャズ\*2 (【反応力】+1、身体L+1、イニシアティブダイス+2D6)

### ■ ダイスプール

棍棒:7DP ピストル:8(9)DP 砲:7DP 地上機操縦:8DP  
防御:7DP 抵抗:16DP マトリックス防御:6DP

## 検問/ハイウェイ・パトロール(2)

### ダッジ チャージャー

#### ■ 能力値

操縦値:4/3 最高速度:5 加速値:2 強靱力:12  
装甲値:12 パイロット:4 センサー:4 乗員数:5

コンディション・モニター:18

イニシアティブ:8+4D6

#### ■ 基本装備

前部武器マウント\*2(内蔵/固定/遠隔制御)

後部武器マウント\*2(内蔵/固定/遠隔制御)

\*使用されるまで外部からは見えない

#### ■ オートソフト

機動3(7),鮮明化3(7),電子戦3(7),照準[FN\_HAR]3(7)

#### ■ 装備

FN\_HAR [精度:5(6)/DV:10P/AP:-2/RC:14/SA,BF,FA]

+ スマートガン

+ 通常弾\*250

#### センサー・アレイ

+ カメラ[スマートリンク,低光量視野,映像拡大]

+ 全指向性マイク

#### ■ ダイスプール(パイロット)

ヴィークル・テスト:7P 電子戦:7DP 照準:7(8)DP

防御:8DP 抵抗:24DP マトリックス防御:8DP

70年代初頭に複数市場で人気を博したナイト・アレスのチャージャー。そのブランドネームが「再設計」モデルである本車に引き継がれたのは当然の流れでした。ただ実のところ、両者の共通点は「牡馬と山羊」のロゴぐらいなものです。チャージャーは要人警護のため設計されたチャージャーEVを軽装化したモデルで、パトロールカーとして販売されています。いずれは民間市場に払い下げられるかもしれませんが、大砲を取っ払ってまで乗り心地を良くしたこの車にどれほどの価値があるでしょう？警護用の4ドアセダンながら、2ドアのようなスタイリッシュな外観を維持し、フードの前面と上部にはダッジの特徴である流線形のティアドロップ・スタイルが採用されています。犯罪者を威圧する重厚感あふれたフロントエンドに対して、リアウィンドウは洗練されたシャープなデザインです。この車はただ美しいだけでなく、バイヤーが“テールガンナー”と呼ぶ視界の広い張り出した後部座席があるのを忘れてはいけません。何者かが背後から忍び寄りうとすれば、この座席から丸見えに(そして蜂の巣に)なってしまいます。このEVIにはエンジンフードの両側面と車体後部にそれぞれ2基の武器マウントが搭載されており、必要な時以外は車体に格納することが可能です。

## 公道レース(1)

### “D” (プロ意識0)

#### ■ 能力値

強靭力:3 敏捷力:3 反応力:4 筋力:3  
意志力:4 直感力:4 論理力:3 魅力:4

リミット 身体:4 精神:5 社交:6  
エッジ:3(グループ) エッセンス:5

コンディション・モニター 身体:10  
装甲値:0 イニシアティブ:8+1D6  
マトリックス・イニシアティブ:7+3D6  
種族:ヒューマン

#### ■ 技能

知覚4(8),地上機操縦6(10),自動車整備3(6),ハードウェア2(5)

#### ■ 資質

ギアヘッド

#### ■ 身体強化

制御リグR1

#### ■ 装備・所持品

コンタクトレンズ [映像リンク]  
レンラク・センセイ・コムリンク [機器R3]

#### ■ ダイスプール

地上機操縦:10(12)DP  
防御:8DP 抵抗:3DP マトリックス防御:7/6DP

### ギアーズ (プロ意識0)

#### ■ 能力値

強靭力:3 敏捷力:3 反応力:4(6) 筋力:2  
意志力:4 直感力:3 論理力:4 魅力:3

リミット 身体:4 精神:6 社交:5  
エッジ:3(グループ) エッセンス:4.3

コンディション・モニター 身体:10  
装甲値:0 イニシアティブ:10+1D6  
マトリックス・イニシアティブ:7+3D6  
種族:ヒューマン

#### ■ 技能

地上機操縦5(11),自動車整備4(8),電子工学SG4(8)

#### ■ 身体強化

網膜改造 [映像リンク]  
制御リグR1,反応強化R2

#### ■ 装備・所持品

エリカ・エリート・コムリンク [機器R4]

#### ■ ダイスプール

地上機操縦:11(12)DP  
防御:9DP 抵抗:3DP マトリックス防御:8DP

### 走り屋 (プロ意識0)

#### ■ 能力値

強靭力:3 敏捷力:3 反応力:4 筋力:3  
意志力:3 直感力:3 論理力:2 魅力:3

リミット 身体:4 精神:4 社交:6  
エッジ:3(グループ) エッセンス:6

コンディション・モニター 身体:10  
装甲値:0 イニシアティブ:7+1D6  
種族:ヒューマン

#### ■ 技能

地上機操縦4(8),自動車整備2(5)

#### ■ 装備・所持品

コンタクトレンズ [映像リンク]  
ソニー・エンペラー・コムリンク [機器R2]

#### ■ ダイスプール

地上機操縦:8DP  
防御:7DP 抵抗:3DP マトリックス防御:5DP

## 公道レース(2)

### 現代 シン-ヒュン

#### ■ 能力値

操縦値:5/4 最高速度:6 加速値:3 強靱力:10  
装甲値:6 パイロット:1 センサー:2 乗員数:4

コンディション・モニター:15

イニシアティブ:2+4D6

#### ■ 改造

リガー・インターフェース

#### ■ 装備

センサー・アレイ

+ カメラ

+ 全指向性マイク

#### ■ ダイスプール(パイロット)

防御:2DP 抵抗:16DP マトリックス防御:2DP

詳細はコアルールブック参照

### ユーロカー・ウェストウィンド2000

#### ■ 能力値

操縦値:6/4 最高速度:7 加速値:3 強靱力:10  
装甲値:8 パイロット:3 センサー:5 乗員数:2

コンディション・モニター:15

イニシアティブ:6+4D6

#### ■ 改造

リガー・インターフェース

#### ■ 装備

センサー・アレイ

+ カメラ

+ 全指向性マイク

#### ■ ダイスプール(パイロット)

防御:6DP 抵抗:18DP マトリックス防御:6DP

詳細はコアルールブック参照

### サーブ グラディウス998Ti

#### ■ 能力値

操縦値:7/3 最高速度:9 加速値:4 強靱力:10  
装甲値:5 パイロット:3 センサー:5 乗員数:2

コンディション・モニター:15

イニシアティブ:6+4D6

#### ■ 装備

リガー・インターフェース

センサー・アレイ

+ カメラ

+ 全指向性マイク

#### ■ ダイスプール(パイロット)

防御:6DP 抵抗:15DP マトリックス防御:6DP

「ダイナマイト」を超えるマシンは現れないなんて誰の寝言だ？  
“絶叫マシン”を売りにしたグラディウスが登場すると、ダイナマイトのオーナーたちはこの洒落たスーパーカーを予約すべく、サーブのディーラーのホストに殺到しました。市場は中古のダイナマイトで溢れ、グラディウスは新たな人気車となりました。リガーは中古のダイナマイトを手頃な価格で手に入れられますし、次世代のスーパーカーも次々発売されています。なのに何故、ここでこの車を挙げるのか。それは次の一言に尽きます。—グラディウスは車輪のついた15万新円のBTLだ。グラディウスはリギングを念頭に設計されていて、ストリートのマシンでは他に類を見ないフィードバック・パッケージが搭載されています。

## ゴーギャング(エンシェンツ)

### エンシェンツ(シャーマン) (プロ意識:2)

#### ■ 能力値

強靭力:3 敏捷力:4 反応力:4 筋力:3  
意志力:4 直感力:4 論理力:4 魅力:4

リミット 身体:4 精神:4 社交:6  
エッジ:1+1(グループ) エッセンス:6 魔力:4

コンディション・モニター 身体:10  
装甲値:12 イニシアティブ:8+1D6  
種族:エルフ

#### ■ 技能

ピストル5(9),呪文行使5(9),召霊術SG3(7),呪文対抗4(8)  
知覚2(6),霊視2(6),地上機操縦5(9),エチケット/ストリート4+2(8+2)  
脅迫4(8),統率3(7)

#### ■ 資質

低光量視野

#### ■ 装備・所持品

アレス・プレデターV [精度:5(7)/DV:8P/AP:-1/RC:2/SA]  
+ クリップ(通常弾)\*2  
アーマー・ジャケット [装甲12]  
コンタクトレンズ [映像リンク,スマートリンク]  
レンラク・センセイ・コムリンク [機器R3]  
呪文行使収束具 [幻影,F1]

#### ■ 呪文

《立体幻覚》,《氷膜》,《混乱》,《喪神破》,《雷撃》

#### ■ ダイスプール

ピストル:9(10)DP 呪文行使:9(10)DP 地上機操縦:9DP  
防御:8DP 抵抗:15DP ドレイン抵抗:8DP  
マトリックス防御:7DP

## スズキ ミラージュ

#### ■ 能力値

操縦値:5/3 最高速度:6 加速値:3 強靭力:5  
装甲値:6 パイロット:1 センサー:2 乗員数:1

コンディション・モニター:14  
イニシアティブ:2+4D6

#### ■ 装備

センサー・アレイ  
+ カメラ  
+ 全指向性マイク

#### ■ ダイスプール(パイロット)

防御:2DP 抵抗:11DP マトリックス防御:2DP

詳細はコアルールブック参照

### エンシェンツ (プロ意識:2)

#### ■ 能力値

強靭力:3 敏捷力:4 反応力:4 筋力:3  
意志力:3 直感力:4 論理力:2 魅力:4

リミット 身体:4 精神:4 社交:6  
エッジ:1+1(グループ) エッセンス:5.7

コンディション・モニター 身体:10  
装甲値:12 イニシアティブ:8+1D6  
種族:エルフ

#### ■ 技能

棍棒3(7),自動火器4(8),ピストル5(9),知覚2(6),地上機操縦4(8)  
エチケット/ストリート3+2(7+2),脅迫3(7)

#### ■ 資質

低光量視野

#### ■ 装備・所持品

コルト・コブラ TZ-20 [精度:4(5)/DV:7P/AP:0/RC:4(5)/SA,BF,FA]  
+ クリップ(通常弾)\*2  
ブローニング・ウルトラパワー [精度:5(6)/DV:8P/AP:-  
1/RC:2/SA]  
+ クリップ(通常弾)\*2  
スタンバトン [精度:4/リーチ:1/DV:9Se/AP:-5]  
アーマー・ジャケット [装甲12]  
コンタクトレンズ [映像リンク]  
レンラク・センセイ・コムリンク [機器R3]

#### ■ ダイスプール

棍棒:7DP ピストル:9(10)DP 自動火器:8(9)DP  
地上機操縦:8DP  
防御:8DP 抵抗:15DP マトリックス防御:6/7DP

# ゴーギヤング(スパイクス)

## スパイクス(リーダー) (プロ意識:2)

### ■ 能力値

強靭力:8 敏捷力:4 反応力:4 筋力:8  
意志力:4 直感力:2 論理力:2 魅力:3

リミット 身体:9 精神:3 社交:5  
エッジ:1+1(グループ) エッセンス:6

コンディション・モニター 身体:12  
装甲値:13 イニシアティブ:5+1D6(6+2D6)  
種族:トロール

### ■ 技能

近接戦闘SG5(7),長銃3(7),地上機操縦5(9)  
エチケット/ストリート3+2(5+2),脅迫4(6),統率2(5)

### ■ 資質

熱映像視野,リーチ+1,皮膚装甲+1

### ■ 装備・所持品

エンフィールドAS-7 [精度:4(5)/DV:15P/AP:+4/RC:7/SS,BF]  
+ クリップ(フレシエット弾)\*1  
コンバット・アックス [精度:4/リーチ:2/DV:13P/AP:-4]

アーマー・ジャケット [装甲12]  
サングラス [映像リンク]  
ソニー・エンペラー・コムリンク [機器R2]  
クラム\*1 (【反応力】+1、イニシアティブダイス+1D6)/使用中

### ■ ダイスポール

近接戦闘SG:9DP 長銃:7(8)DP 地上機操縦:9DP  
防御:6DP 抵抗:21DP マトリックス防御:6/4DP

## スパイクス (プロ意識:2)

### ■ 能力値

強靭力:8 敏捷力:3 反応力:3 筋力:8  
意志力:3 直感力:2 論理力:1 魅力:1

リミット 身体:9 精神:3 社交:4  
エッジ:1+1(グループ) エッセンス:6

コンディション・モニター 身体:12  
装甲値:13 イニシアティブ:5+1D6  
種族:トロール

### ■ 技能

近接戦闘SG4(7),特殊近接武器4(7),長銃2(5)  
地上機操縦4(7),砲4(5),エチケット/ストリート3+2(4+2),脅迫4(5)

### ■ 資質

熱映像視野,リーチ+1,皮膚装甲+1

### ■ 装備・所持品

エンフィールドAS-7 [精度:4(5)/DV:15P/AP:+4/RC:4/SS,BF]  
+ クリップ(フレシエット弾)\*1  
モノフィラメント・チェーンソー [精度:3/リーチ:1/DV:8P/AP:-6]  
金属バット [精度:4/リーチ:1/DV:10P/AP:0]  
折り畳み杖 [精度:4/リーチ:2/DV:9P/AP:0]

アーマー・ジャケット [装甲12]  
サングラス [映像リンク]  
ソニー・エンペラー・コムリンク [機器R2]

### ■ ダイスポール

近接戦闘SG:7DP 特殊近接武器:7DP 長銃:5(6)DP 地上機操縦:7DP  
防御:5DP 抵抗:21DP マトリックス防御:5/4DP

## ハーレーダビッドソン・スコープオン

### ■ 能力値

操縦値:4/3 最高速度:4 加速値:2 強靭力:8  
装甲値:9 パイロット:1 センサー:2 乗員数:1

コンディション・モニター:14  
イニシアティブ:2+4D6

### ■ 装備 (グラントー名のみ)

イングラム・バリエーション [精度:5(6)/DV:9P/AP:-  
2/RC:10(11)/BF,FA]  
+ 通常弾\*100

センサー・アレイ  
+ カメラ  
+ 全指向性マイク

### ■ ダイスポール(パイロット)

防御:2DP 抵抗:17DP マトリックス防御:2DP

詳細はコアルールブック参照

## トルツツイ・ファミリー

### ガルシア (プロ意識:2)

#### ■ 能力値

強靭力:4 敏捷力:4(5) 反応力:3(4) 筋力:4(5)  
意志力:4 直感力:3 論理力:4 魅力:4

リミット 身体:7 精神:5 社交:5  
エッジ:2+1(グループ) エッセンス:2.4

コンディション・モニター 身体:10  
装甲値:12 イニシアティブ:6(7)+2D6  
種族:ヒューマン

#### ■ 技能

素手戦闘5(10),自動火器4(9),ピストル5(10),忍び歩き4(9),知覚3(6)  
地上機操縦3(7),エチケツト/ギャング4+2(8+2),脅迫4(7),統率3(7)

#### ■ 身体強化

サイバーアイR2 [映像リンク/スマートリンク/低光量/熱映像]  
サイバー・スパー [精度:7/リーチ:0/DV:8P/AP:-2]  
強化反射神経R1,人口筋肉R1

#### ■ 装備・所持品

HK-227 [精度:5(7)/DV:7P/AP:0/RC:3(4)/SA,BF,FA]  
+ クリップ(通常弾)\*2  
ルガー・スーパー・ウォーホーク [精度:5/DV:9P/AP:-2/RC:3/SS]  
+ スピードローダー(通常弾)\*3

ラインド・コート [装甲9]  
エリカ・エリート・コムリンク [機器R4]

#### ■ ダイスプール

素手戦闘:10DP ピストル:10DP 自動火器:9(11)DP  
地上機操縦:7DP  
防御:7DP 抵抗:13DP マトリックス防御:8DP

### トルツツア・ファミリー (プロ意識:2)

#### ■ 能力値

強靭力:4 敏捷力:4 反応力:4 筋力:3  
意志力:3 直感力:3 論理力:2 魅力:3

リミット 身体:5 精神:4 社交:3  
エッジ:2+1(グループ) エッセンス:6

コンディション・モニター 身体:10  
装甲値:12 イニシアティブ:7+1D6  
種族:ヒューマン

#### ■ 技能

素手戦闘3(7),刀剣4(8),自動火器3(7),ピストル4(8),知覚2(5)  
地上機操縦2(6),エチケツト/ギャング3+2(7+2),脅迫4(7)

#### ■ 装備・所持品

コルト・コブラTZ-120 [精度:4(5)/DV:7P/AP:0/RC:4(5)/SA,BF,FA]  
+ クリップ(通常弾)\*2  
ブローニング・ウルトラパワー [精度:5(6)/DV:8P/AP:-1/RC:2/SA]  
+ クリップ(通常弾)\*2  
ナイフ [精度:5/リーチ:0/DV:4P/AP:-1]

ラインド・コート [装甲9]  
コンタクトレンズ [映像リンク,低光量補正]  
ソニー・エンペラー・コムリンク [機器R2]

#### ■ ダイスプール

素手戦闘:7DP 刀剣:8DP ピストル:8(9)DP 自動火器:7(8)DP  
地上機操縦:6DP  
防御:7DP 抵抗:13DP マトリックス防御:6DP

### GMC ブルドッグ

#### ■ 能力値

操縦値:3/3 最高速度:3 加速値:1 強靭力:16  
装甲値:12 パイロット:1 センサー:2 乗員数:6

コンディション・モニター:20  
イニシアティブ:2+4D6

#### ■ 装備

センサー・アレイ  
+ カメラ  
+ 全指向性マイク

#### ■ ダイスプール(パイロット)

防御:2DP 抵抗:28DP マトリックス防御:2DP

詳細はコアルールブック参照

### 大型トレーラー

#### ■ 能力値

操縦値:2/1 最高速度:2 加速値:1 強靭力:20  
装甲値:6 パイロット:1 センサー:2 乗員数:2

コンディション・モニター:22  
イニシアティブ:2+4D6

#### ■ 装備

センサー・アレイ  
+ カメラ  
+ 全指向性マイク

#### ■ ダイスプール(パイロット)

防御:2DP 抵抗:26DP マトリックス防御:2DP

# ビーハイヴ(1)

## ビーハイヴ (プロ意識:3)

### ■ 能力値

強靱力:3 敏捷力:3 反応力:4 筋力:2  
意志力:4 直感力:5 論理力:5(6) 魅力:2

リミット 身体:4 精神:7 社交:5  
エッジ:3 エッセンス:4.5

コンディション・モニター 身体:10  
装甲値:9 イニシアティブ:9+1D6  
マトリックス・イニシアティブ:8+3D6  
種族:ヒューマン

### ■ 技能

ピストル3(6),忍び歩き3(6),エチケツト/ギャング3+2(5+2)  
知覚4(8),地上機操縦5(9),航空機操縦5(9),砲5(11),自動車整備  
3(9)  
航空機整備3(9),クラッキングSG5(11),電子工学SG4(10)

### ■ 資質

平凡

### ■ 身体強化

制御リグR1,大脳強化R1,埋め込み式サイバーデッキ

### ■ マトリックス [アタック:2 スリーズ:4 データ:4 Fウォール:5]

ヘルメス・チャリオット [R2/配列:5442/プログラム:2]  
+ 暗号化,暗号突破,隠密,装甲,[追跡妨害],[アイコン偽装]

### ■ 装備・所持品

ベレッタ201T [精度:6/DV:6P/AP:0/RC:2(3)/SA,BF]  
+ クリップ(通常弾)\*2

アーマー・ベスト[装甲値9]

眼鏡 [映像リンク,低光量補正,大光量補正]

ヘルメス・アイコン・コムリンク [機器R5]

### ■ ダイスプール

ピストル:6DP 砲:11DP クラッキングSG:11/9DP  
地上機操縦:9DP 航空機操縦:9DP  
防御:9DP 抵抗:12DP マトリックス防御:9/10DP

## 一般市民 (プロ意識:0)

### ■ 能力値

強靱力:3 敏捷力:3 反応力:3 筋力:3  
意志力:3 直感力:3 論理力:3 魅力:3

リミット 身体:4 精神:4 社交:5  
エッジ:0 エッセンス:6

コンディション・モニター 身体:10  
装甲値:0 イニシアティブ:6+1D6  
種族:ヒューマン

### ■ 技能

エチケツト3(6),地上機操縦1(4)

### ■ 装備・所持品

コンタクト [映像リンク]  
ソニー・エンペラー・コムリンク [機器R2]

### ■ ダイスプール

地上機操縦:4DP  
防御:6DP 抵抗:3DP マトリックス防御:5DP

## ビーハイヴ(2)

### フォード・アメリカー

#### ■ 能力値

操縦値:4/3 最高速度:3 加速値:2 強靱力:11  
装甲値:6 パイロット:1 センサー:2 乗員数:4

コンディション・モニター:18  
イニシアティブ:2+4D6

#### ■ 改造

大型武器マウント\*1(内蔵/固定/遠隔制御)  
\*使用されるまで外部からは見えない

#### ■ 装備

クライム・キャノン [精度:4/DV:16P/AP:-6/RC:11/SA]  
+ 通常弾\*2

#### センサー・アレイ

+ カメラ[低光量視野,熱映像視野,映像拡大]  
+ 全指向性マイク

#### ■ ダイスプール(パイロット)

防御:2DP 抵抗:17DP マトリックス防御:10DP

### MCT-ニッサン ロトドローン

#### ■ 能力値

操縦値:4 最高速度:4 加速値:2 強靱力:4  
装甲値:4 パイロット:3 センサー:3 乗員数:-

コンディション・モニター:8  
イニシアティブ:6+4D6

#### ■ 改造

武器マウント\*1(外付/可動(90度)/遠隔制御)

#### ■ オートソフト

機動5(8),鮮明化2(5),照準[装備武器]4(7)

#### ■ 装備(下記のどちらかを装備)

コルトM23 [精度:4/DV:9P/AP:-2/RC:4/SA,BF,FA]  
+ 通常弾\*250

ディファイアンスEX ショッカー [精度:4/DV:11Se/AP:-5/RC:3/SS]  
+ テイザー・ダート\*24

#### センサー・アレイ

+ カメラ[低光量視野,映像拡大]

#### ■ ダイスプール(パイロット)

ヴェイクル・テスト:8DP 砲:7DP

防御:6DP 抵抗:8DP マトリックス防御:10DP

# 昆虫狩り(1)

## ファイア・ウォッチ (プロ意識:5)

### ■ 能力値

強靭力:6 敏捷力:5(8) 反応力:5(7) 筋力:4(8)  
意志力:4 直感力:5 論理力:4 魅力:3

リミット 身体:9 精神:6 社交:4  
エッジ:5 エッセンス:1.135

コンディション・モニター 身体:11  
装甲値:24 イニシアティブ:12+3D6  
種族:ヒューマン

### ■ 技能

小火器SG9(17),重火器7(15),近接戦闘SG7(15)  
エチケット/企業6+2(9+2),運動SG6(13),知覚6(11),忍び歩き6(14)

### ■ 身体強化(すべてベータウェア)

サイバーアイR3[映像リンク/スマートリンク/低光量/大光量/熱映像/  
映像拡大/視覚強化R2]  
強化反射神経R2,チタニウム骨格補綴,筋肉調律R3,筋肉強化R3  
オルソスキーンR3,データジャック

### ■ 装備・所持品

アレス・アルファ [精度:5(7)/DV:11P/AP:-6/RC:8(9)/SA,BF,FA]  
+ ガスベントR3/衝撃パッド  
+ クリップ(APDS弾)\*3  
グレネードランチャー [精度:4(6)/DV:16P/AP:-2/RC:3(4)/SS]  
+ クリップ(炸裂手榴弾)\*1  
+ クリップ(熱煙幕弾)\*1  
+ クリップ(ガス弾(殺虫剤))\*1  
アレス・プレデターV [精度:5(7)/DV:8P/AP:-1/RC:3/SA]  
+ クリップ(通常弾)\*2

コンバット・ナイフ [精度:6/リーチ:0/DV:8P/AP:-3]  
フルボディアーマー [装甲値15,化学遮断]  
+ フルヘルメット [装甲値+3/Sウェア・スキャナーR2,動体センサーR2]

トランシス・アヴァロン・コムリンク [機器R6]  
+ サブボーカー・マイク

### ■ ダイスプール

小火器SG:17(19)DP 重火器:15(17)DP 近接攻撃SG:15DP  
防御:12DP 抵抗:33DP マトリックス防御:12DP

## ファイア・ウォッチ(デッカー) (プロ意識:5)

### ■ 能力値

強靭力:5 敏捷力:4(7) 反応力:4(6) 筋力:4(6)  
意志力:4 直感力:5 論理力:6(8) 魅力:3

リミット 身体:8 精神:9 社交:4  
エッジ:5+1(グループ) エッセンス:1.52

コンディション・モニター 身体:11  
装甲値:20 イニシアティブ:11+3D6  
種族:ヒューマン

### ■ 技能

ピストル6(13),自動火器6(13),近接戦闘SG4(11)  
運動SG4(11),クラッキングSG9(17),電子工学SG8(16)  
エチケット/企業6+2(9+2),知覚6(11),忍び歩き5(12)

### ■ 身体強化(すべてベータウェア)

サイバーアイR3[映像リンク/スマートリンク/低光量/大光量/熱映像/  
映像拡大/視覚強化R2]  
強化反射神経R2,筋肉調律R3,筋肉強化R2,大脳強化R2,オルソスキーンR2  
骨密度強化R2,データジャック,インプラントサイバーデッキ

■ マトリックス [アタック:8 スリーズ:6 データ:5 Fウォール:7]  
シアワセ・サイバー5 [R5/配列:8765/プログラム:5]  
+ 暗号化,暗号突破,装甲,設定復元,攻性生体信号  
ハンマー,並列動作,ロックダウン

### ■ 装備・所持品

アレス・アルファ [精度:5(7)/DV:11P/AP:-6/RC:5(6)/SA,BF,FA]  
+ 衝撃パッド  
+ クリップ(APDS弾)\*3  
アレス・プレデターV [精度:5(7)/DV:8P/AP:-1/RC:3/SA]  
+ クリップ(通常弾)\*2  
コンバット・ナイフ [精度:6/リーチ:0/DV:8P/AP:-3]

フルボディアーマー [装甲値15,化学遮断]  
+ フルヘルメット [装甲値+3]  
トランシス・アヴァロン・コムリンク [機器R6]  
+ サブボーカー・マイク  
指向性ジャマーR6

### ■ ダイスプール

ピストル:13(15)DP 自動火器:13(15)DP 近接戦闘:11DP  
強制介入:17(19)DP 即興ハッキング:17(19)DP マトリックス知覚:13(15)DP  
防御:11DP 抵抗:25DP マトリックス防御:12(13)DP

## 昆虫狩り(2)

### ファイア・ウォッチ(メイジ) (プロ意識:5)

#### ■ 能力値

強靱力:4 敏捷力:4 反応力:4 筋力:4  
意志力:5 直感力:5 論理力:6 魅力:3

リミット 身体:6 精神:8 社交:6  
エッジ:5+1(グループ) エッセンス:6 魔力:9(階位3)

コンディション・モニター 精神:11  
装甲値:18 イニシアティブ:9+1D6(12+2D6)  
種族:ヒューマン

#### ■ 技能

小火器SG4(8),近接戦闘SG4(8),呪文行使8(17),召霊術SG5(14)  
呪文抵抗7(16),アストラル戦闘6(11),エテケット/企業6+2(9+2)  
運動SG3(7),知覚4(9),霊視4(9),忍び歩き5(9)

#### ■ 資質

魔法使い(ヘルメス式メイジ),集中力R4(反射増強)

#### ■ 呪文

《理力破》,《理力球》,《喪神破》,《雷撃》,《混沌》,《混沌界》  
《物理障壁》,《マナ障壁》,《治癒》,《反射増強》

#### ■ メタマジック

呪文形成術,防御術

#### ■ 装備・所持品

HK-227 [精度:5(7)/DV:7P/AP:-4/RC:5(6)/SA,BF,FA]  
+ ガスベントR2  
+ クリップ(APDS弾)\*3  
アレス・プレデターV [精度:5(7)/DV:8P/AP:-1/RC:3/SA]  
+ クリップ(通常弾)\*2  
ナイフ収束具 [精度:5/リーチ:0/DV:5P/AP:-1/F2]

フルボディアーモア [装甲値15,化学遮断]  
+ フルヘルメット [装甲値+3]  
コンタクトレンズ [映像リンク,スマートリンク]  
トランス・アヴァロン・コムリンク [機器R6]  
+ サブボーカー・マイク

呪文行使収束具 [戦闘,F2]  
呪文維持収束具 [幻影,F5]

#### ■ ダイスプール

小火器SG:8(10)DP 呪文行使:17(19)DP アストラル戦闘:  
11(13)DP  
防御:9DP 抵抗:22DP ドレイン抵抗:11DP マトリックス防御:  
12DP

### ファイア・ウォッチ(リガー) (プロ意識:5)

#### ■ 能力値

強靱力:4 敏捷力:4(6) 反応力:5(9) 筋力:4  
意志力:4 直感力:5 論理力:4(6) 魅力:3

リミット 身体:6 精神:8 社交:4  
エッジ:5+1(グループ) エッセンス:1.39

コンディション・モニター 身体:10  
装甲値:20 イニシアティブ:10+1D6(13+2D6)  
種族:ヒューマン

#### ■ 技能

近接戦闘SG4(10),小火器SG6(12),砲8(15),地上機操縦8(17)  
航空機操縦7(16),歩行機操縦6(15),忍び歩き/ヴィークル4+2(10)  
知覚4(9),エテケット/企業6+2(9+2),電子戦5(12),自動車整備3(10)  
武器整備3(10),航空機整備3(10),電子工学SG3(10)

#### ■ 身体強化(すべてベータウェア)

サイバーアイR3[映像リンク/スマートリンク/低光量/大光量/熱映像/  
映像拡大/視覚強化R2]  
強化反射神経R1,反応強化R3,制御リグR2,筋肉調律R2,  
大脳強化R2,オルソスキンR2

■ RCC [データ:5(6) Fウォール:6(7) 共有値:3 ノイズ補正:2]  
プロテウス・ポセイドン [R5/D:5/FW:6/プログラム:5]  
+ 暗号化,ノイズ除去,ツールボックス,装甲,甲殻,生体信号フィル  
ター

#### ■ 装備・所持品

HK-227 [精度:5(7)/DV:7P/AP:-4/RC:5(6)/SA,BF,FA]  
+ ガスベントR2  
+ クリップ(APDS弾)\*3  
アレス・プレデターV [精度:5(7)/DV:8P/AP:-1/RC:3/SA]  
+ クリップ(通常弾)\*2  
コンバット・ナイフ [精度:6/リーチ:0/DV:6P/AP:-3]

フルボディアーモア [装甲値15,化学遮断]  
+ フルヘルメット [装甲値+3]  
コンタクト [映像リンク,スマートリンク]  
トランス・アヴァロン・コムリンク [機器R6]  
+ サブボーカー・マイク

#### ■ ダイスプール

小火器:12(14)DP 砲:14(16)DP 地上機操縦:17(20)DP  
防御:14DP 抵抗:22DP マトリックス防御:12DP

## 昆虫狩り(3)

### アレス ハンヴィー[改]

#### ■ 能力値

操縦値:5/5 最高速度:4 加速値:2 強靱力:15  
装甲値:12(15) パイロット:2 センサー:4 乗員数:6

コンディション・モニター:15  
イニシアティブ:6+4D6

#### ■ 改造

リガー・インターフェース  
追加装甲(標準型)R3  
特殊装甲[絶縁R5,化学防護R5]  
大型武器マウント\*2(外付/砲塔式(360度射撃可))

#### ■ 装備

センサー・アレイ  
+ カメラ[映像リンク,スマートリンク,低光量視野,大光量視野,熱映像視野,映像拡大]  
+ 全指向性マイク[音源探知,音声選別フィルター]  
+ 動体センサー  
+ レーザー測距機

ストナー-アレスM202 [精度:5(7)/DV:10P/AP:-7/RC:15/FA]  
+ スマートガンシステム  
+ APDS弾\*100  
オノタリ・インターセプター [精度:4(6)/DV:24P/AP:-4(10)/RC:15/SS]  
+ 対車両弾\*2  
+ スマートガンシステム

#### ■ ダイスプール(パイロット)

防御:4DP 抵抗:30DP マトリックス防御:6DP

コアルールブック記載「ローバー・モデル2072」の近似モデル

### 昆虫精霊/母体(カマキリ)

#### ■ 能力値

強靱力:11 敏捷力:12 反応力:12 筋力:11  
意志力:8 直感力:8 論理力:8 魅力:8

リミット 身体:15 精神:11 社交:11  
エッジ:4 エッセンス:8 魔力:8

コンディション・モニター 身体:14 精神:12  
装甲値:0 イニシアティブ:20+2D6

#### ■ 技能

靈視8(16),アストラル戦闘8(16),虚言8(16),呪文対抗8(16),体術8(20),  
統率8(16),交渉8(16),知覚8(16),呪文行使8(16),素手戦闘8(20)

#### ■ 資質

自由精霊,昆虫魔法使い  
混成体:侵蝕の過程で宿主と精霊が融合した状態。肉体は歪な虫人間に変容している  
《エネルギー吸収》(フォース/接触/身体ダメージ/対昆虫精霊)  
吸収したフォースをカルマに変換し、自由精霊と同じように能力値の上昇に利用できる。自身の【フォース】と同値のカルマを蓄積することで、同じ【フォース】を持つ蠶螂精霊を「産み落とし」、生ける器に《侵蝕》させる

#### ■ 弱点

アレルギー(殺虫剤/重度)

#### ■ 呪文

《虫々》《虫の群れ》《苦痛》《集団苦痛》《酸噴射》  
《酸の海》《理力破》《物理障壁》《感化》《影》

#### ■ パワー

動物制御(同種の昆虫),アストラル門,放逐抵抗,強制,感覚強化(嗅覚,熱映像視野もしくは超音波),恐怖,群体連結\*,知性,搜索,精霊の契約,富,耐性(通常武器),二元生物,隠蔽,守護,身体武器(DV:[F]+3P/AP:-1),毒の吐息,毒  
\*母体を中心としたテレパシー能力。簡易動作で群れの他の個体(複数可)との通信が可能。女王/母体は単純動作で群れの他の個体(複数可)の感覚1種類を共有できる

#### ■ 武器

身体武器 [精度:15/リーチ:0/DV:11P/AP:-1]  
\*毒(経路:注入/発症速度:1戦闘ターン/貫通:0/強度:8/身体DV)効果  
毒の吐息[精度:15/強度:8/吸入(即時)/悪心/DV:8S/射程:11m]

#### ■ ダイスプール

素手戦闘:19DP 特殊射撃武器:19DP 呪文行使:16DP  
アストラル戦闘:16DP  
防御:20DP 抵抗:11/27DP ドレイン抵抗:16DP

## 昆虫精霊/兵士(カマキリ)

### ■ 能力値

強靭力:10 敏捷力:10 反応力:9 筋力:10  
意志力:6 直感力:6 論理力:6 魅力:6

リミット 身体:14 精神:8 社交:8  
エッジ:3 エッセンス:6 魔力:6

コンディション・モニター 身体:13 精神:11  
装甲値:0 イニシアティブ:15+2D6

### ■ 技能

霊視6(12),アストラル戦闘6(12),呪文対抗6(12),特殊射撃武器  
6(16),  
体術6(16),知覚6(12),素手戦闘6(16),自動火器6(16)

### ■ 資質

自由精霊  
混成体:侵蝕の過程で宿主と精霊が融合した状態。肉体は歪な虫  
人間に変容している

### ■ 弱点

アレルギー(殺虫剤/重度)

### ■ パワー

動物制御(同種の昆虫),恐怖,群体連結\*,侵蝕(生ける器),  
身体武器(DV:[F]+2P/AP:-1),知性,隠蔽,接着,魔法守護,  
毒の吐息,技能(任意の戦闘技能),毒,耐性(通常武器),二元生物  
\*母体を中心としたテレパシー能力。簡易動作で群れの他の個体  
(複数可)との通信が可能。女王/母体は単純動作で群れの他の  
個体(複数可)の感覚1種類を共有できる

### ■ 武器

身体武器 [精度:14/リーチ:0/DV:8P/AP:-1]  
\*毒(経路:注入/発症速度:1ターン/貫通:0/強度:6/身体DV)効果  
毒の吐息[精度:14/強度:6/吸入(即時)/悪心/DV:6S/射程:10m]  
コルトM23 [精度:4/DV:9P/AP:-2/RC:5/SA,BF,FA]  
+ クリップ(通常弾)\*2

### ■ ダイスプール

素手戦闘:16DP 自動火器:16P アストラル戦闘:12DP  
防御:15DP 抵抗:10/22DP

## 昆虫精霊/斥候(カマキリ)

### ■ 能力値

強靭力:4 敏捷力:4 反応力:3 筋力:4  
意志力:3 直感力:4 論理力:3 魅力:3

リミット 身体:6 精神:4 社交:5  
エッジ:3 エッセンス:6 魔力:6

コンディション・モニター 身体:10 精神:10  
装甲値:0 イニシアティブ:6+2D6

### ■ 技能

霊視6(10),アストラル戦闘6(12),統率6(9),隠密6(10),  
知覚6(10),素手戦闘6(10),小火器SG4(8)

### ■ 資質

自由精霊  
受肉体:侵蝕の過程で宿主の身体、記憶・技能を損なうことなく定  
着した状態。人間そのものな外見(リアルな外見)とオーラ(オーラ  
擬態)を持つ

### ■ 弱点

アレルギー(殺虫剤/重度)

### ■ パワー

動物制御(同種の昆虫),隠蔽,群体連結,  
感覚強化(嗅覚、熱映像視野もしくは超音波),侵蝕(生ける器),  
知性,移動,搜索,混乱,守護,身体武器(DV:[F]P/AP:0),  
毒の吐息,耐性(通常武器),二元生物,リアルな外見,オーラ擬態  
\*母体を中心としたテレパシー能力。簡易動作で群れの他の個体  
(複数可)との通信が可能。女王/母体は単純動作で群れの他の  
個体(複数可)の感覚1種類を共有できる

### ■ 武器

身体武器 [精度:6/リーチ:0/DV:6P/AP:0]  
\*毒(経路:注入/発症速度:1戦闘ターン/貫通:0/強度:6/身体DV)  
効果  
毒の吐息[精度:6/強度:6/吸入(即時)/悪心/DV:6S/射程:4m]  
ウージーIV [精度:4(5)/DV:7P/AP:0/RC:3(4)/BF]  
+ クリップ(通常弾)\*2  
ディファイアンスT-250/SO [精  
度:4/DV:12Pf/AP:+4/RC:3/SS,SA]  
+ フレッシュ弾\*10

### ■ ダイスプール

素手戦闘:10DP 小火器SG:10(11)P アストラル戦闘:9DP  
防御:6DP 抵抗:4/16DP

# マップ

## ターミナル港

