

はじめに

シナリオ「ヨタカは今も歌う」の登場するNPCのデータを纏めてあります。
通常作成レベルのランナーを想定した強さとなっているため、PCの戦力に応じて適宜調整してください。
また一部NPCにはサブリ「ラン&ガン」に対応したデータも併記されています。

イーナムクローの住民

イローナ

■ 能力値

強靱力:2 敏捷力:2 反応力:3 筋力:2
意志力:4 直感力:4 論理力:6 魅力:2

リミット 身体:3 精神:7 社交:5
エッジ:3 エッセンス:4.5

コンディション・モニター 身体:10 精神:10
装甲値:0 イニシアティブ:7+1D6
種族:ヒューマン

■ 技能

クラッキング技能グループ2,電子工学技能グループ4
機器整備技能グループ3,
エチケット3,知覚3,地上機操縦3,航空機操縦3,砲術3

■ 知識技能

英語N,日本語3,ロシア語2,工学/機械工学3+2,化学3
ドローン技術3,マトリックスのたまり場1

■ 資質

弱い免疫系,焦げ付き(BTL/記憶喪失:長期)
依存症(BTL/末期)※焦げ付きの発症で沈静化したものとして扱う

■ 身体強化

データロックR10,全身整形バイオウエア(アルファ)

■ 装備・所持品

コンタクト [映像リンク]

レンラク・センセイ・コムリンク [機器R3]
偽造SIN [R2]

ブドリ

■ 能力値

強靱力:3 敏捷力:3 反応力:3 筋力:3
意志力:5 直感力:5 論理力:7 魅力:3

リミット 身体:4 精神:8 社交:6
エッジ:3 エッセンス:5.9

コンディション・モニター 身体:10 精神:11
装甲値:0 イニシアティブ:8+1D6
種族:ヒューマン

■ 技能

電子工学技能グループ9,クラッキング技能グループ5
機器整備技能グループ5
交渉3,虚言3,エチケット/企業4+2,知覚3,工業機器整備5,応急処置3

■ 知識技能

日本語N,英語3,工学/機械工学5+2,企業知識/フチ4+2
マトリックス・セキュリティ7,電子部品の再利用5,スプロールの生活3

■ 資質

分析的頭脳,即席整備,卓越した能力値(論理力)
対人ストレス(妻と娘に似た相手)

■ 身体強化

データジャック

■ サイバーデッキ

フチ・サイバーN(レプリカ) [R3/配列:4444/プログラム:0]

■ 装備・所持品

コンタクト [映像リンク,映像拡大]
レンラク・センセイ・コムリンク [機器R3]

偽造SIN [R5]

マタサブロウ (プロ意識4)

■ 能力値

強靱力:4 敏捷力:4 反応力:6 筋力:5
意志力:4 直感力:3 論理力:2 魅力:5

リミット 身体:7 精神:4 社交:7
エッジ:4 エッセンス:6 魔力:6

コンディション・モニター 身体:10 精神:10
装甲値:12 イニシアティブ:9+1D6(11+3D6)
種族:ヒューマン

■ 技能

隠密技能グループ2

刀剣/剣術6+2,ピストル3,体術3,ランニング2
エチケット5,交渉5,脅迫/精神的5+2+2,指導1,知覚3

■ 知識技能

日本語N,英語2,刀剣知識3,宗教/神道2+2
スプロールの生活2,犯罪組織3

■ 資質

アデプト,導師精霊(竜殺しの英雄),国家SIN(日本帝国),
行動規範(戦士の掟),偏見(一神教/先入観)
アジリティディフェンダー※,剣術(居合術)※

■ パワー

戦闘感覚3,強打(刀剣)1,危険感知1,
精度強化(刀剣)1,技能強化(刀剣)3,反射強化2

■ 装備・所持品

カタナ(武器収束具F1) [精度:7(8)/リーチ:1/DV:9P/AP:-3]
フィチェッティ・セキュリティ600 [精
度:6(7)/DV:7P/AP:0/RC:3(4)/SA]
フィチェッティ・エグゼクティブ・アクション※
[精度:6/DV:7P/AP:0/RC:3/SA,BF]

アーマー・ジャケット [装甲値12/絶縁R4,化学防護R4]

コンタクト [映像リンク,大光量補正,低光量補正]

レンラク・センセイ・コムリンク [機器R3]
+ サブボイカル・マイク

偽造SIN [R3]

■ ダイスプール

刀剣:16DP ピストル:8DP 居合術:17DP
防御:12DP 抵抗:16DP マトリックス防御:6/7DP

■ 備考

※はラン&ガン使用環境時のみ適用
導師精霊の効果により約束を破れない
行動規範により非武装の相手や気づいていない相手を殺せない

GM-ニッサン・ドーベルマン

■ 能力値

操縦値:5 最高速度:3 加速値:1 強靱力:4
装甲値:10 パイロット:3 センサー:2 乗員数:0

コンディション・モニター 身体:8 マトリックス:10
イニシアティブ:4+4D6

■ オートソフト

照準ソフト[セスカ・ブラックスコーピオン]3
機動ソフト3

■ 装備・所持品

セスカ・ブラックスコーピオン [精
度:5/DV:6P/AP:0/RC:4(5)/SA,BF]
センサー・アレイ
+ カメラ [映像リンク]
+ 全指向性マイク

■ ダイスプール(遠隔/手動制御)

砲術:9DP
防御:7DP 抵抗:8DP マトリックス防御:7/9DP

■ ダイスプール(自動制御)

砲術:6DP
防御:6DP 抵抗:8DP マトリックス防御:6DP

街の住民(プロ意識0)

■ 能力値

強靱力:3 敏捷力:3 反応力:3 筋力:3
意志力:3 直感力:3 論理力:2 魅力:2

リミット 身体:4 精神:4 社交:5
エッジ:0 エッセンス:6

コンディション・モニター 身体/精神:10
装甲値:0 イニシアティブ:6+1D6
種族:ヒューマン

■ 技能

近接戦闘技能グループ2,小火器技能グループ2
脅迫3

■ 装備・所持品(★は一部が所持)

ナイフ [精度:5/リーチ:0/DV:4P/AP:-1]
クラブ [精度:4/リーチ:1/DV:6P/AP:0]
★粗製拳銃 [精度:5/DV:6P/AP:0/RC:3/SA]
★ディファイアンスT-250 [精度:4/DV:11Pf/AP:+4/RC:3/SS,SA]

メタリンク・コムリンク [機器R1]

■ ダイスプール

近接戦闘:5DP 小火器:5DP
防御:6DP 抵抗:3DP マトリックス防御:2DP

■ 備考

住民とトラブルを起こした際に複数人で登場

レンラク企業工作員

ハミングバード (プロ意識5)

■ 能力値

強靱力:3 敏捷力:4(7) 反応力:3(5) 筋力:4(6)
意志力:5 直感力:5 論理力:3 魅力:5

リミット 身体:8 精神:6 社交:7
エッジ:3 エッセンス:3

コンディション・モニター 身体:10 精神:11
装甲値:15(17) イニシアティブ:8+1D6(10+3D6)
種族:ヒューマン

■ 技能

隠密技能グループ6,対人技能グループ5
ピストル6,自動火器6,素手戦闘5,特殊近接武器/ギャレット5※
虚言5,ものまね5,体術4,ランニング3
知覚4,錠前4,脱出2,地上機操縦2

■ 知識技能

日本語N,英語5,警備手順5,潜入テクニック5
地域知識(UCAS)4,小部隊戦術4※

■ 資質

猫っぽい,平凡,企業SIN(レンラク),依存症(軽度/BTL)
可愛すぎて撃てない※

■ 身体強化

筋肉調律R3a,筋肉強化R2a,骨密度強化R2a
オルソスキーンR3a,神経増速R2a,バイオウェア全身整形a

■ 装備・所持品(ポンプ場戦闘時のみ)

ショックグローブ [精度:7/リーチ:0/DV:8Se/AP:-5]
スタンダード・ギャレット※[精度:5/リーチ:0/DV:6+4S/AP:-6]
アレス・ライトファイア75 [精度:6(8)/DV:6P/AP:-4/RC:3/SA]
+ 抑音器,スマートガンシステム
イングラム・スマートガンX [精度:4(6)/DV:8P/AP:-4/RC:6/BF,FA]
+ ガスベント3

アーマー・ジャケット [装甲12/絶縁6,化学防護6]
+ セキュアテックPPP(両脚/両腕)※ [装甲値+2]

コンタクト [映像リンク,スマートリンク,低光量補正]

エリカ・エリート・コムリンク [機器R5]
+ サブボーカーマイク

■ ダイスプール

ピストル:15DP 自動火器:15DP 素手戦闘:12DP
防御:10DP 抵抗:20(22※)DP マトリックス防御:10DP
忍び足:15DP 小部隊戦術:9DP 対人技能グループ:10DP

■ 備考

※はラン&ガン使用環境時のみ適用
「可愛すぎて撃てない」使用時はBTLを起動して本物の子供のよ
うに振る舞う。子供に対する「対人ストレス」「扶養家族」等の資質
を持つキャラクターに対しては、より強い効果を発揮させても良い

ハチドリ班 (プロ意識3)

■ 能力値

強靱力:3 敏捷力:4(6) 反応力:3(4) 筋力:3(5)
意志力:4 直感力:4 論理力:3 魅力:5

リミット 身体:7 精神:5 社交:7
エッジ:3 エッセンス:4

コンディション・モニター 身体:10 精神:10
装甲値:12 イニシアティブ:7+1D6(8+2D6)
種族:ヒューマン

■ 技能

小火器技能グループ5,隠密技能グループ5,対人技能グループ4
素手戦闘4,虚言4,体術3,ランニング2,知覚3,錠前3,地上機操縦2

■ 資質

平凡,企業SIN(レンラク),依存症(軽度/BTL)
可愛すぎて撃てない※

■ 身体強化

筋肉調律R2a,筋肉強化R2a
神経増速R1a,バイオウェア全身整形a

■ 装備・所持品(ポンプ場戦闘時のみ)

ショックグローブ [精度:7/リーチ:0/DV:8Se/AP:-5]
アレス・ライトファイア75 [精度:6(8)/DV:6P/AP:0/RC:3/SA]
+ 抑音器,スマートガンシステム
イングラム・スマートガンX [精度:4(6)/DV:8P/AP:0/RC:6/BF,FA]
+ ガスベント3

アーマー・ジャケット [装甲12]

コンタクト [映像リンク,スマートリンク,低光量補正]

レンラク・センセイ・コムリンク [機器R3]
+ サブボーカーマイク

■ ダイスプール

小火器技能グループ:12DP 素手戦闘:10DP
防御:8DP 抵抗:15DP マトリックス防御:7DP

■ 備考

※はラン&ガン使用環境時のみ適用
「可愛すぎて撃てない」使用時はBTLを起動して本物の子供のよ
うに振る舞う。子供に対する「対人ストレス」「扶養家族」等の資質
を持つキャラクターに対しては、より強い効果を発揮させても良い

企業工作員/サムライ(プロ意識5)

■ 能力値

強靱力:5 敏捷力:5(7) 反応力:3(5) 筋力:5(7)
意志力:4 直感力:4 論理力:2 魅力:3

リミット 身体:9 精神:4 社交:5
エッジ:3 エッセンス:2.31

コンディション・モニター 身体:11 精神:10
装甲値:17(19) イニシアティブ:7+1D6(9+3D6)
種族:ヒューマン

■ 技能

小火器技能グループ7,隠密技能グループ4
素手戦闘5,刀剣5,体術4,ランニング3,武器整備2
知覚4,エチケット/企業4+2,地上機操縦2

■ 知識技能

日本語N,英語3,警備手順4,潜入テクニック4
企業知識3,地域知識/シアトル2

■ 資質

企業SIN(レンラク),偏見(公言する/メタヒューマン)

■ 身体強化

サイバーアイR2a [映像リンク/スマートリンク/低光量/大光量/熱映像]
筋肉調律R2,筋肉強化R2,神経増速R2
オルソスキンR3,骨密度強化R3

■ 装備・所持品

カタナ [精度:7/リーチ:1/DV:10P/AP:-3]
アレス・プレデターV [精度:5(7)/DV:8P/AP:-5/RC:4/SA]
ヤマハ・ライデン [精度:6(8)/DV:11P/AP:-6/RC:8(9)/BF,FA]
+ ガスベント3,衝撃パッド
アンダーバレルショットガン [精度:4(6)/DV:11Pf/AP:+4/RC:4/SA]

アーマー・ジャケット [装甲12/耐火R4,絶縁R4,化学防護R6]
+ ヘルメット [装甲値+2]
+ セキュアテックPPP(両脚/両腕)※ [装甲値+2]

トランス・アヴァロン・コムリンク [機器R6]
+ サブボーカー・マイク

■ ダイスプール

自動火器:16DP 小銃:14DP 刀剣:12DP
防御:9DP 抵抗:27(29※)DP マトリックス防御:12DP

■ 備考

※はラン&ガン使用環境時のみ適用

企業工作員/デッカー(プロ意識4)

■ 能力値

強靱力:3 敏捷力:3(4) 反応力:3(5) 筋力:3(4)
意志力:4 直感力:5 論理力:6 魅力:2

リミット 身体:5 精神:7 社交:4
エッジ:4(グループ) エッセンス:2.31

コンディション・モニター 身体:10 精神:10
装甲値:14 イニシアティブ:8+1D6(10+3D6)
種族:ヒューマン

■ 技能

小火器技能グループ4,隠密技能グループ4
クラッキング技能グループ5,電子工学技能グループ4
運動技能グループ2,素手戦闘4,知覚3,エチケット/企業4+2

■ 資質

コードスリンガー(マトリックス知覚)
企業SIN(レンラク),偏見(公言する/メタヒューマン)

■ 身体強化

サイバーアイR2a [映像リンク/スマートリンク/低光量/大光量/熱映像]
データジャックa,神経増速R2,筋肉調律R1,筋肉強化R1
インプラントサイバーデッキa

■ サイバーデッキ

レンラク・ツルギ [機器R3/配列:6553/プログラム:3]
+ プログラム一式

■ 装備・所持品

ショックグローブ [精度:5/リーチ:0/DV:8Se/AP:-5]
アレス・プレデターV [精度:5(7)/DV:8P/AP:-5/RC:3/SA]
SCKモデル100 [精度:5(7)/DV:8/AP:0/RC:3(4)/SA,BF]

アーマー・ジャケット [装甲12]
+ ヘルメット [装甲値+2]

レンラク・センセイ・コムリンク [機器R3]
+ サブボーカー・マイク

■ ダイスプール

自動火器:10DP 素手戦闘:8DP 防御:10DP 抵抗:17DP
即興ハッキング/強制介入:11DP データスパイク:11DP
マトリックス知覚:11DP マトリックス防御:8/9DP

企業工作員/神道シャーマン(プロ意識4)

■ 能力値

強靱力:3 敏捷力:3 反応力:3 筋力:2
意志力:6 直感力:3 論理力:3 魅力:5

リミット 身体:4 精神:5 社交:8

エッジ:4(グループ) エッセンス:6 魔力:6

コンディション・モニター 身体:11 精神:10

装甲値:14 イニシアティブ:6+1D6

種族:ヒューマン

■ 技能

魔法技能グループ6,召霊技能グループ4

隠密技能グループ3,ピストル2,素手戦闘2,呪文対抗5

体術2,ランニング2,エチケット/企業4+2,知覚3,霊視3

■ 資質

魔法使い(シャーマン),集中力R4

企業SIN(レンラク),偏見(公言する/メタヒューマン)

■ 呪文

喪神球,魔力破,雷撃,集団苦痛,混沌

千里眼,治癒,物理障壁,マナ障壁,反射増強

■ 装備・所持品

アレス・プレデターV [精度:5(7)/DV:8P/AP:-5/RC:3/SA]

呪文行使収束具F2 [幻影呪文]

アーマー・ジャケット [装甲12]

+ ヘルメット [装甲値+2]

コンタクト [映像リンク,スマートリンク,低光量補正]

レンラク・センセイ・コムリンク [機器R3]

+ サブボイカル・マイク

■ ダイスプール

呪文行使(幻影):14DP 呪文行使:12DP ピストル:14DP

召喚/束縛/放逐:10DP ドレイン抵抗:11DP

防御:6DP 抵抗:17DP マトリックス防御:6DP