

はじめに

シナリオ「ランナー格付けチェック!」に登場するNPCのデータを纏めてあります。
通常作成レベルのランナーを想定した強さとなっているため、PCの戦力に応じて適宜調整してください。

番組関係者

“Mr. トッティ”ビリー＝トル

■ 能力値

強靱力:3 敏捷力:5 反応力:3 筋力:3
意志力:4 直感力:5 論理力:4 魅力:7

リミット 身体:4 精神:6 社交:8(10)
エッジ:2 エッセンス:5.6

コンディション・モニター 身体:10 精神:10
装甲値:0 イニシアティブ:8+1D6(10+3D6)
種族:エルフ

■ 技能

エチケット/メディア6+2,パフォーマンス8,交渉5,虚言6
忍び歩き4,体術3,ランニング2,知覚4

■ 知識技能

英語N,スペイン語2
芸能8,雑学4,ファッション4,犯罪組織3,ストリートの噂3
企業の権力闘争5,企業財務/横領3+2,心理学5

■ 身体強化

テイラードフェロモンR2

■ 資質

第一印象,限定企業SIN(ホライゾン)

Mr. ジョンソンA

■ 能力値

強靱力:4 敏捷力:4 反応力:4 筋力:3
意志力:4 直感力:4 論理力:4 魅力:5

リミット 身体:5 精神:6 社交:7
エッジ:2 エッセンス:6

コンディション・モニター 身体:10 精神:10
装甲値:0 イニシアティブ:8+1D6
種族:ヒューマン

■ 技能

小火器技能グループ4
エチケット/企業7+2,交渉7,脅迫5,虚言4,コンピュータ5

■ 知識技能

英語N,日本語3,スペイン語3,企業財務5,企業の噂7,心理学4
軍隊/企業軍3+2

■ 装備・所持品

コルト・アメリカL36 [精度:7/DV:7P/AP:0/RC:3/SA]
アクション・ビジネス・クロス [装甲8]
+ 隠蔽ホルスター

Mr. ジョンソンB

■ 能力値

強靱力:3 敏捷力:4 反応力:3 筋力:3
意志力:3 直感力:3 論理力:3 魅力:4

リミット 身体:4 精神:4 社交:6
エッジ:0 エッセンス:6

コンディション・モニター 身体:10 精神:10
装甲値:0 イニシアティブ:6+1D6
種族:ヒューマン

■ 技能

エチケット/企業2+2,交渉3,虚言1,コンピュータ3

■ 知識技能

英語N,芸能6,トリッド/番組制作4+2,企業財務2,法律/放送法1+2
犯罪組織2,ストリートの噂2

■ 装備・所持品

スーツ [100新円]

サンダーボルト・セキュリティ社

TBセキュリティ・サムライA (プロ意識:4)

■ 能力値

強靱力:5 敏捷力:5(7) 反応力:4(6) 筋力:4(6)
意志力:4 直感力:4 論理力:2 魅力:2

リミット 身体:8 精神:4 社交:3
エッジ:3 エッセンス:0.91

コンディション・モニター 身体:11 精神:10
装甲値:16 イニシアティブ:8+1D6(10+3D6)
種族:ヒューマン

■ 技能

小火器技能グループ5
棍棒6,素手戦闘5,投擲4,忍び歩き2,体術3,ランニング3
エチケット4,知覚4,地上機操縦4

■ 資質

両手利き,限定企業SIN(ホライゾン)

■ 身体強化

サイバーアイR2a [映像リンク/Sリンク/低光量/大光量/熱映像]
神経増速R2,アルミ骨格補綴,人工筋肉R2a,
オルソスキーンR2,アドレナリンポンプR1

■ 装備・所持品

スタンバトン[精度:4/リーチ:1/DV:9Se/AP:-5]
コルト・ガバメント2066 [精度:6(8)/DV:7S/AP:+1/RC:3/SA]※1
AK-97 [精度:5(7)/DV:10S/AP:-1/RC:6/SA,BF,FA]※1
ディファイアンスT-250※2
[精度:4(6)/DV:11P/AP:+4/RC:3/SS,SA]
閃光手榴弾 [精度:/DV:10S/AP:-4/無線リンク]
アーマー・ジャケット [装甲12]
トロード

ヘルメス・アイコン・コムリンク [機器R5]
+ サブボイカル・マイク

■ ダイスプール

棍棒:13DP 小火器:12+2DP
防御:10DP 抵抗:23DP マトリックス防御:10DP

■ 備考

※1はゲル弾を装填したデータ
「ランナー気取り」以下のランナーに対しては通常弾を使用する
※2はサウンドオフ仕様

TBセキュリティ・サムライB (プロ意識:4)

■ 能力値

強靱力:9 敏捷力:4(6) 反応力:4(5) 筋力:9(11)
意志力:5 直感力:3 論理力:2 魅力:2

リミット 身体:13 精神:4 社交:4
エッジ:2 エッセンス:0.56

コンディション・モニター 身体:13 精神:11
装甲値:18 イニシアティブ:8+1D6(9+2D6)
種族:トロール

■ 技能

素手戦闘/ボクシング6+2,自動火器4,体術4,ランニング4
忍び歩き1,エチケット4,知覚3,地上機操縦3

■ 資質

頑強,皮膚装甲,限定企業SIN(ホライゾン)

■ 身体強化

サイバーアイR2a [映像リンク/Sリンク/低光量/大光量/熱映像]
強化反射神経R1,アルミ骨格補綴,人工筋肉R2a,オルソスキーンR3

■ 装備・所持品

素手戦闘 [精度:13/リーチ:1+1/DV:13P/AP:0]
AK-97 [精度:5(7)/DV:10S/AP:-1/RC:8/SA,BF,FA]※

アーマー・ジャケット [装甲12]

ヘルメス・アイコン・コムリンク [機器R5]
+ サブボイカル・マイク

■ ダイスプール

素手戦闘:12+2DP 小火器:10+2DP
防御:8DP 抵抗:29DP マトリックス防御:10DP

■ 備考

※はゲル弾を装填したデータ
「ランナー気取り」以下のランナーに対しては通常弾を使用する

TBセキュリティ・コンバットデッカー (プロ意識4)

■ 能力値

強靱力:3 敏捷力:4(5) 反応力:4(6) 筋力:3(4)
意志力:4 直感力:5 論理力:6(7) 魅力:2

リミット 身体:6 精神:8 社交:4
エッジ:3 エッセンス:1.36

コンディション・モニター 身体:10 精神:10
装甲値:12 イニシアティブ:9+1D6(11+3D6)
種族:ヒューマン

■ 技能

クラッキング技能グループ5
コンピュータ/マトリックス知覚6+2,ソフトウェア4,ハードウェア4
棍棒3,素手戦闘3,ピストル4,自動火器4,忍び歩き2
体術2,ランニング2,知覚4,エチケット4,地上機操縦4

■ 資質

限定企業SIN(ホライゾン),コードスリンガー(マトリックス知覚)

■ 身体強化

サイバーアイR2a [映像リンク/Sリンク/低光量/大光量/熱映像]
データジャックa,強化反射神経R2a,人工筋肉R1a,大脳強化R1
インプラントサイバーデッキa

■ サイバーデッキ

ノヴァテック・ナビゲーター [R3/配列:6543/プログラム:3]
+ プログラム一式

■ 装備・所持品

スタンバトン[精度:4/リーチ:1/DV:9Se/AP:-5]
コルト・ガバメント2066 [精度:6(8)/DV:7S/AP:+1/RC:3/SA]※
AK-97 [精度:5(7)/DV:10S/AP:-1/RC:6/SA,BF,FA]※

アーマー・ジャケット [装甲値12]

ヘルメス・アイコン・コムリンク [機器R5]
+ サブボイカル・マイク

■ ダイスプール

棍棒:8DP ピストル:9+2DP 自動火器:9+2DP
防御:11DP 抵抗:15DP マトリックス防御:13/11DP
マトリックス知覚:12+2DP データスパイク:12DP
センサー使用:10DP

■ 備考

※はゲル弾を装填したデータ
「ランナー気取り」以下のランナーに対しては通常弾を使用する

TBセキュリティ・コンバットメイジ (プロ意識4)

■ 能力値

強靱力:3 敏捷力:3 反応力:3 筋力:3
意志力:6 直感力:4 論理力:5 魅力:3

リミット 身体:4 精神:7 社交:7
エッジ:3 エッセンス:6 魔力:6

コンディション・モニター 身体:10 精神:11
装甲値:12 イニシアティブ:7+1D6(10+2D6)
種族:ヒューマン

■ 技能

小火器技能グループ3
召霊技能グループ4
素手戦闘3,棍棒3,呪文行使5,呪文対抗6,体術2,忍び歩き2
エチケット4,知覚4,霊視4,応急処置3,地上機操縦3

■ 資質

限定企業SIN(ホライゾン),魔法使い,集中力R3※2

■ 呪文

喪神破,苦痛,完全透明化,千里眼,広域敵探知
反射増強※,戦闘感覚※,治癒,解毒,物理障壁

■ 装備・所持品

スタンバトン[精度:4/リーチ:1/DV:9Se/AP:-5]
セスカ・ブラックスコーピオン※1
[精度:5(6)/DV:6S/AP:+1/RC:2(1)/SA,BF]

アーマー・ジャケット [装甲12]

コンタクトレンズ [映像リンク]

呪文維持収束具 [F3/探知]※2
呪文維持収束具 [F3/操作]
原質*10

ヘルメス・アイコン・コムリンク [機器R5]
+ サブボイカル・マイク

医療キットR5

■ ダイスプール

素手戦闘:6DP 棍棒:6DP 小火器:6+1DP 呪文行使:12DP
防御:7+3DP 抵抗:15DP マトリックス防御:10DP

■ 備考

※1はゲル弾を装填したデータ
「ランナー気取り」以下のランナーに対しては通常弾を使用する
※2は使用済み/データに反映済み

TBセキュリティ・ノンサイバー (プロ意識3)

■ 能力値

強靱力:4 敏捷力:5 反応力:4 筋力:4
意志力:4 直感力:4 論理力:2 魅力:2

リミット 身体:8 精神:6 社交:7
エッジ:3(グループ) エッセンス:6

コンディション・モニター 身体:10 精神:11
装甲値:12 イニシアティブ:8+1D6
種族:ヒューマン

■ 技能

小火器技能グループ5
近接戦闘技能グループ4
体術3,ランニング3,忍び歩き1,エチケット4,知覚3,地上機操縦3

■ 資質

限定企業SIN(ホライゾン)

■ 装備・所持品

スタンバトン[精度:4/リーチ:1/DV:9Se/AP:-5]
コルト・ガバメント2066 [精度:6(8)/DV:7S/AP:+1/RC:3/SA]※
HK-227 [精度:5(7)/DV:7S/AP:+1/RC:5(6)/SA,BF,FA]※

アーマー・ジャケット [装甲12]

サングラス [映像リンク/Sリンク/低光量補正]

ヘルメス・アイコン・コムリンク [機器R5]
+ サブボイカル・マイク

ジャズ*1

■ ダイスペール

近接戦闘:9DP 小火器:10+1DP
防御:8DP 抵抗:16DP マトリックス防御:10DP

■ 備考

※はゲル弾を装填したデータ
「ランナー気取り」以下のランナーに対しては通常弾を使用する

アレス・デュエリスト(TBS仕様)

■ 能力値

操縦値:3 最高速度:3 加速値:1 強靱力:4
パイロット:4 センサー:2

コンディション・モニター 身体:8 マトリックス:10

装甲値:4 イニシアティブ:8+4D6
移動力:20/40m

■ オートソフト

照準[ソード]R4
照準[使用火器]R4
鮮明化R2

■ センサー

センサー・アレイ
+ カメラ [低光量]
+ 全指向性マイク

■ 装備

ソード [精度:6/リーチ:1/DV:7P/AP:-2]
コルト・コブラTZ-120※
[精度:4(6)/DV:7S/AP:+1/RC:6/SA,BF,FA]

■ ダイスペール

ソード:8DP コルト・コブラ:8+2DP
防御:8DP 抵抗:8DP マトリックス防御:8DP

■ 備考

ドローン詳細はコアルールブック参照
※はゲル弾を装填したデータ
「ランナー気取り」以下のランナーに対しては通常弾を使用する

新人ランナーチーム

バズソウ (プロ意識:2)

■ 能力値

強靱力:4 敏捷力:4(5) 反応力:4 筋力:4(5)
意志力:3 直感力:3 論理力:2 魅力:3

リミット 身体:7 精神:4 社交:5
エッジ:2 エッセンス:4.2

コンディション・モニター 身体:10 精神:10
装甲値:15 イニシアティブ:7+1D6
種族:ヒューマン

■ 技能

運動技能グループ2
素手戦闘4,ピストル4,自動火器4
忍び歩き3,エチケット2,知覚3,錠前2,応急処置2

■ 資質

両手利き,限定企業SIN(ホライゾン)

■ 身体強化

サイバーアイR2 [映像リンク/Sリンク/低光量/大光量]
人工筋肉R1,プラスチック骨格補綴

■ 装備・所持品

ショックグローブ[精度:7/リーチ:0/DV:8Se/AP:-5]
アレス・プレデターV [精度:5(7)/DV:8P/AP:-1/RC:3/SA]
コルトM23 [精度:4(6)/DV:9S/AP:-1/RC:3/SA,BF,FA]※

アーマー・ジャケット [装甲12/絶縁R3,耐火R3]
+ ヘルメット [装甲+2/ガスマスク]

エリカ・エリート・コムリンク [機器R4]
+ サブボイカル・マイク

医療キットR3,錠前キット,オートピッカーR1,クラム*1

■ ダイスプール

素手戦闘:9DP ピストル:9+2DP 自動火器:9+2DP
防御:7DP 抵抗:19DP マトリックス防御:8DP

■ 備考

※はゲル弾を装填したデータ

ベティ・ザ・フロッグ (プロ意識:2)

■ 能力値

強靱力:3 敏捷力:4 反応力:3 筋力:3
意志力:4 直感力:4 論理力:5 魅力:2

リミット 身体:5 精神:6 社交:6
エッジ:2 エッセンス:5.6

コンディション・モニター 身体:10 精神:10
装甲値:12 イニシアティブ:7+1D6
種族:ヒューマン

■ 技能

電子工学技能グループ3
小火器技能グループ2
ハッキング5,サイバー戦闘5,電子戦4
素手戦闘2,体術1,知覚3,忍び歩き3,エチケット1

■ 資質

コードスリンガー(データスパイク)

■ 身体強化

サイバーアイR2 [映像リンク/Sリンク/低光量/大光量]
データジャック

■ サイバーデッキ

マイクロロニカ・アステカ2000 [R2/配列:5432/プログラム:2]
+ プログラム一式

■ 装備・所持品

ステアーTMP [精度:4(6)/DV:7S/AP:+1/RC:3/SA,BF,FA]※

アーマー・ジャケット [装甲12]
+ ヘルメット [装甲+2]

エリカ・エリート・コムリンク [機器R4]
+ サブボイカル・マイク

指向性ジャマーR2,バグ・スキャナーR2

■ ダイスプール

素手戦闘:6DP ピストル:6+2DP 自動火器:6+2DP
防御:7DP 抵抗:15DP マトリックス防御:8/9DP
マトリックス知覚:8DP データスパイク:10+2DP

■ 備考

※はゲル弾を装填したデータ

メタルモクギョ (プロ意識:2)

■ 能力値

強靱力:4 敏捷力:4 反応力:4(6) 筋力:4
意志力:3 直感力:4 論理力:4 魅力:2

リミット 身体:5 精神:5 社交:4
エッジ:2 エッセンス:3.84

コンディション・モニター 身体:10 精神:10
装甲値:12 イニシアティブ:10+1D6
種族:ヒューマン

■ 技能

素手戦闘3,ピストル3,自動火器2,重火器2
地上機操縦4,砲4,電子戦3,自動車整備2
知覚4,忍び歩き3,エチケット/ギャング3+2,脅迫3

■ 身体強化

サイバーアイR2 [映像リンク/スマートリンク/低光量/大光量]
制御リグR1,反応力強化R2

■ 装備・所持品

ショックグローブ[精度:7/リーチ:0/DV:8Se/AP:-5]
アレス・プレデターV [精度:5(7)/DV:8P/AP:-1/RC:3/SA]
イングラム・スマートガンX
[精度:4(6)/DV:8S/AP:+1/RC:6/SA,BF,FA]※1
アレス・アンティオック-2
[精度:4(6)/DV:18Pf/AP:+5/RC:3/SS]※2

アーマー・ジャケット [装甲12]
+ ヘルメット [装甲+2/ガスマスク]

エリカ・エリート・コムリンク [機器R4]
+ サブボーカー・マイク

自動車整備キット

■ ダイスプール

素手戦闘:7DP ピストル:7+2DP 自動火器/重火器:6+2DP
防御:10DP 抵抗:16DP マトリックス防御:8DP

■ 備考

※1はゲル弾を装填したデータ

※2は弾数1発のみ

企業軍特殊部隊

企業軍特殊部隊 (プロ意識:5)

■ 能力値

強靱力:4 敏捷力:5(8) 反応力:5(7) 筋力:4(7)
意志力:5 直感力:5 論理力:3 魅力:4

リミット 身体:9 精神:6 社交:6(8)
エッジ:5 エッセンス:2.16

コンディション・モニター 身体:11 精神:11
装甲値:21 イニシアティブ:10+1D6(12+3D6)
種族:ヒューマン

■ 技能

小火器技能グループ6,近接戦闘技能グループ6
特殊射撃武器6,忍び歩き6,パーミング5,体術5,ランニング3
知覚5,エチケット6,交渉4,脅迫5,虚言5

■ 資質

企業SIN(ホライゾン)

■ 身体強化

サイバーアイR2a [映像リンク/Sリンク/低光量/大光量/熱映像]
神経増速R2a,筋肉調律R3a,筋肉強化R3a
オルソスキンR3a,骨密度強化R3a,テイラードフェロモンR2a

■ 装備・所持品

コンバット・ナイフ [精度:6/リーチ:0/DV:9P/AP:-3]
アレス・LF75 [精度:6(8)/DV:6P/AP:-4/RC:4/SA]
PSダートピistol [精度:5(7)/RC:4/SA/γスコポラミン]
FN_HAR [精度:5(7)/DV:10P/AP:-6/RC:6/SA,BF,FA]

フルボディアーマー [装甲値15/化学遮断]
+ フルヘルメット [装甲値+3]

フェアライト・カリバーン・コムリンク [機器R7]
+ サブボーカルマイク

■ ダイスプール

近接戦闘:14DP 小火器/特殊射撃武器:14+2DP
防御:12DP 抵抗:28DP マトリックス防御:14DP

企業軍特殊部隊/デッカー (プロ意識:5)

■ 能力値

強靱力:4 敏捷力:4(7) 反応力:5(7) 筋力:4(6)
意志力:5 直感力:5 論理力:6(9) 魅力:3

リミット 身体:8 精神:10 社交:5(6)
エッジ:5 エッセンス:2.29

コンディション・モニター 身体:10 精神:11
装甲値:20 イニシアティブ:8+1D6(9+2D6)
種族:ヒューマン

■ 技能

クラッキング技能グループ9,電子工学技能グループ8
近接戦闘技能グループ5
ピistol5,自動火器5,特殊射撃武器5,体術5,ランニング3
忍び歩き6,パーミング5,知覚5,エチケット6,交渉3,脅迫4,虚言4

■ 資質

企業SIN(ホライゾン),コードスリンガー(マトリックス知覚)

■ 身体強化

サイバーアイR2a [映像リンク/Sリンク/低光量/大光量/熱映像]
神経増速R2a,筋肉調律R2a,筋肉強化R2a,骨密度強化R2a
オルソスキンR2,大脳強化R3a,テイラードフェロモンR1a
データジャックb,インプラントサイバーデッキb

■ サイバーデッキ

シアワセ・サイバー5 [R5/配列:8765/プログラム:5]
+ プログラム一式

■ 装備・所持品

コンバット・ナイフ [精度:6/リーチ:0/DV:9P/AP:-3]
アレス・LF75 [精度:6(8)/DV:6P/AP:-4/RC:4/SA]
PSダートピistol [精度:5(7)/RC:4/SA/γスコポラミン]
FN_HAR [精度:5(7)/DV:10P/AP:-6/RC:6/SA,BF,FA]

フルボディアーマー [装甲値15/化学遮断]
+ フルヘルメット [装甲値+3]

フェアライト・カリバーン・コムリンク [機器R7]
+ サブボーカルマイク

ホワイトノイズ・ジェネレーター,指向性ジャマーR6

■ ダイスプール

近接戦闘:12DP 小火器/特殊射撃武器:13+2DP
防御:12DP 抵抗:26DP マトリックス防御:12/16DP
マトリックス知覚:13+2DP クラッキング:18DP

企業軍特殊部隊/メイジ (プロ意識:5)

■ 能力値

強靱力:4 敏捷力:5 反応力:4 筋力:3
意志力:5 直感力:5 論理力:3 魅力:8

リミット 身体:5 精神:6 社交:9

エッジ:5 エッセンス:6 魔力:9(階梯3)

コンディション・モニター 身体:10 精神:11

装甲値:12 イニシアティブ:7+1D6(10+2D6)

種族:エルフ

■ 技能

召霊術技能グループ6

素手戦闘4,刀剣5,ピストル5,体術3,ランニング2

呪文行使8,呪文抵抗8,アストラル戦闘6,知覚4,霊視6

忍び歩き6,パーミング4,,エチケット6,交渉5,脅迫6,虚言6

■ 資質

限定企業SIN(ホライゾン),シャーマン,集中力R5,低光量視野

擬態術,集中術,霊紋操作術

■ 呪文

喪神破,投擲,千里眼,広域生命探知,戦闘感覚※

完全透明化,立体幻覚,静寂,物理の仮面

物理障壁,マナ障壁,感化,思考制御

■ 装備・所持品

コンバットナイフ(F5収束具) [精度:5/リーチ:0/DV:6P/AP:-3]

コンタクトレンズ [映像リンク]

呪文維持収束具 [F4/探知]※

原質*20

フェアライト・カリバーン・コムリンク [機器R7]

+ サブボイカルマイク

スローイングナイフ*6

■ ダイスプール

刀剣:10+5DP 呪文行使:17DP ドレイン抵抗:13+3DP

防御:7+3DP 抵抗:15DP マトリックス防御:14DP

■ 備考

※は使用済み/データに反映済み