

はじめに

人気リアリティ・ショーが架空のランを仕掛けてランナー達の実力を試す、某番組のパロディシナリオです。シャドウラン初心者～ある程度慣れたプレイヤーを対象としています。二択問題を繰り返しながら進行する一本道の構成で、キャラクターが死亡するリスクも低めです。戦闘キャラ、メイジ、デッカーの基本アーキタイプによる構成が望ましいですが、他分野の技能も役立つ場面があります。

- 必要時間: 約6～9時間 (オンライン・テキストセッション)
- 推奨人数: 3～4人

シナリオ背景

メディア産業最大手のメガコーポ「ホライゾン」。彼らの会員向け番組「シャドウ・ウォッチャー」は、世界のアンダーグラウンドな側面を富裕層に発信して人気を博しています。しかしメインパーソナリティの「Mr. トットティ」は現状に満足せず、よりリアルな——多少トリッド的な演出を添えた——シャドウランナーの姿を撮ろうと考えました。企画はトントン拍子に進み、それらしい架空のランを用意すると、自社の息がかかったフィクサーを通じてランナーチームを招集。一組は素人に毛が生えたような新米ランナーチーム、もう一組はPC達のチームです。Mr. トットティはPC側に「プロ」の振る舞いを期待していますが…同時にこうも考えています。

「もし彼らがランナー未満の人材なら、精々ひどい目に合わせて視聴率を稼いでもらおう」

かくして視聴率の生贄に選ばれたランナーたち。番組サイドの期待以上の一流ぶりを見せつけるのか。はたまた、ランナーをなめた報いを受けさせるのか。台本のない「リアリティショー」を始めましょう。

ホライゾン・グループ (Horizon Group)

メディア・エンターテインメント事業を中核とし、発足から10年足らずでAAAの議席を勝ち取ったメディア産業の雄。映画の都ロサンゼルスに本社を置き、トリッド・スターのオーク、ゲイリー＝クラインがCEOを務める。2061年の大震災で荒廃したロスの大復興シンクタンク「ホライゾンプロジェクト」を前身としている。ウォルト・ディズニーや第六世界最大のSNS「ペルソナ2」を所有し、自由な社風、親メタを掲げる一方、第六世界を流れる「情報」の多くを手中に収めている。

企業市民のビッグデータから得られた「市民の総意」で企業方針を決定しており、テクノマンサーの虐殺や死刑囚を使った洗脳実験など、理念を無視した「民意」の暴走がしばしば見られる。

トリッド (Trid)

テレビに代わって普及した3D映像技術で、コムリンクにも標準搭載されている。トリデオとも。国/地域別のローカル局はもちろん、マトリックスあるいは衛星回線によって1000以上の全世界放送を楽しめる。従来型の2Dテレビも生き残っており、主に日本のアニメや海賊放送に利用されている。

ペルソナ2.0 (Person2.0)

第六世界の代表的なソーシャルネットワークサービス。アクセス数と人気順位が可視化されており、日夜激しい競争が繰り返されている。提供元のホライゾンは利用者に対して、現実世界/マトリックスでの行動を逐一投稿するよう促している。

NPC一覧

データについては「NPCデータ(ランナー格付けチェック)」のPDFシートを参照してください。

“Mr.トッティ” ビリー＝トル

種族:エルフ 性別:男性 年齢:48

ホライゾン系列の人気番組「シャドウ・ウォッチャー」のメインパーソナリティです。シニカルなコメントで人気を博しています。ネイティブアメリカンの血を引くエルフで、一介の芸能レポーターからフリーランスを経てホライゾンにスカウトされました。

出演ランナー

バズソウ

種族:ヒューマン 性別:男性 年齢:20

番組に目をつけられたランナーチームのリーダーです。スクワッター出身で、先日初めて大きなヤマをこなし、サムライになるための最初の身体改造を受けました。

ベティ・ザ・フロッグ

種族:ヒューマン 性別:女性 年齢:16

番組に目をつけられたランナーチームのデッカーです。ストリートキッズ出身で、先日初めて大きなヤマをこなし、スクラップビルドのデッキをメーカー製に新調しました。

メタルモクギョ

種族:ヒューマン 性別:男性 年齢:23

番組に目をつけられたランナーチームのリガーです。元ギャングの運転手で、先日初めて大きなヤマをこなし、制御リグをインプラントすることができました。抗争相手にやられた顔を金属マスクで隠しています。

オープニング:リアリティ・ショー

描写

『トリッドの前の皆様、こんばんは。究極のリアリティショー、「シャドウウォッチャー」のお時間です』
『現代社会の影、スプロール部の暗部に切り込んでいくこの番組。本日は特別企画をお送りしたいと思います』

『「背中に気をつけろ。ためらわず撃て。弾を切らすな」。トリッドドラマでもおなじみシャドウランナーの警句です』
『ですが、実際のところはどうでしょう？ この言葉が示すとおりの尊敬すべきプロなのか？』
『我々は架空の依頼を用意し、彼らの実像に迫りました。御覧ください』

～この番組は犯罪を助長するものではありません～
～プライバシー保護のため、出演ランナーの映像と音声を一部編集してあります～

『某月某日。シアトル某所のとあるクラブに、フィクサーと呼ばれる仲介役を通じて二組のランナーを呼び出しました』
『今回用意した「ラン」は2つ。一方は弊社の渉外担当、もう一方は番組ADが依頼人役に扮し、接触を図ります』
『どちらの依頼を選ぶか、選択権は彼らにあると予め伝えてあります』

(以下、依頼人役のアイウェアからの映像)
『さあ、まずは一人目の依頼人役が入店。周囲をゆっくりと見回し…いました』
『一番奥のテーブル席で4人の人物が見えます。あれが本物のMr.ランナーチームです』

格付けチェック

待ち合わせ場所に最初の依頼人が現れ、いよいよ収録が始まります。
今回の依頼では随所で二択の選択肢が提示され、誤った選択をするたびにランナーの「ランク」が落ちていきます。
トッティはランナーをぞんざいに扱い始め、視聴者の笑いものにしようと仕向けるでしょう。
さらに、「ランク」が落ちるにつれチームを待ち受ける状況も厳しくなります。

出題の際はランナーに積極的に技能を振らせて具体的なヒントを提示し、「脳内当て」にならないよう注意しましょう。
またプレイヤーに対しては必ず敬意をもって接してください。

■ ランナー格付け

一流ランナー

司会者からはミスター or ミスの敬称付で、一流の人物として扱われます。
ランの完了までこのランクを維持できた場合、必要経費の全額支給と2000新円のボーナスが与えられます。

普通ランナー

司会者からは呼び捨てにされますが、まだ多少の敬意を払われます。
ランの完了までこのランクを維持できた場合、1000新円のボーナスが与えられます。経費はランナー持ちです。
警備ドローンの装備がサブマシンガンからアサルトライフルに変更されます。

ランナー気取り

司会者からは「ワナビー」「～気取り」と呼ばれ、ぞんざいな扱いを受けるようになります。
テコ入れが必要と判断され、敵チームが身体ダメージ武器を積極的に使用する「ハプニング」が起こります。
※ショッキングな映像・音声はコメディチックに編集されます

映す価値なし

映す価値なし…あるいは、「ランナーとしても使う価値なし」と判断されたランクです。
ランナーの映像には画像処理によって間抜けなカートゥーン・キャラクターが被せられます。
企業軍の特殊部隊が待つ狩場に送り込まれ、「ひどい目」に逢って番組のラストを盛り上げることだけを求められます。
※画面でどんな事が起きてもカートゥーンが喚き散らすだけなので、コンプライアンス的にも問題ありません

チェック1:2つの依頼

描写

ジョンソンA

「お待たせして申し訳ありません、ミスター(ミス)〇〇ですね。お会いできて光栄です」
「本日はもう一件お約束があると伺っております。まずは手短かに依頼の概要についてお話してもよろしいでしょうか？」
「私はとある警備会社に勤めております。皆様をお願いしたいのは、弊社社員の演習相手です」
「市内で訓練中のスタッフの仮想敵として彼らを搜索、襲撃し、その戦闘記録をご提供いただきたいのです」
「報酬はお一人につき12000新円お支払いします。詳細や付随条件につきましては、契約成立後に詳しく」
「もし私の依頼をお引き受けいただけるのであれば、プライベートルームAにお越しください。お待ちしております」

ジョンソンB

「お待たせして申し訳ありません、ミスター(ミス)〇〇ですね。お会いできて光栄です」
「本日はもう一件お約束があると伺っております。まずは手短かに依頼の概要についてお話してもよろしいでしょうか？」
「私はとある御一家にお仕えしているのですが、家中でちょっとした揉め事が起こり、ご家族の一人が拉致されました」
「皆さんには秘密裏、そして可能な限り穏当にその人物を救出してほしいのです」
「報酬はお一人につき12000新円お支払いします。詳細や付随条件につきましては、契約成立後に詳しく」
「もし私の依頼をお引き受けいただけるのであれば、プライベートルームBにお越しください。お待ちしております」

詳細

依頼人A、次いでBが指定した時間通りに待ち合わせ場所に現れます。
ランナーは事前に「報酬の同じ急ぎの依頼が2件。依頼人を直接見て好きな方を選んで良い」と説明されています。
Aはホライゾン所属の本物のMr.ジョンソン、Bは番組のAD扮する偽ジョンソンです。よって正解はAとなります。
見分ける方法は様々ですが、Bは身なりや振る舞いがこなれておらず、スーツも吊るしの新品です(エチケット)。
またランナーとの交渉に対して緊張を隠しきれていません(意図を図る、霊視、知覚)。

■ 依頼A: 襲撃

赤を基調とするルームAで、依頼人は以下のように説明します。
依頼人の所属する警備会社はVIPの警護を専門としている。
現在、選抜された社員数名が証人保護を想定した訓練のため、証人役とともに市内のどこかに潜伏している。
ランナーは仮想敵として、訓練終了の本日20時までに彼らを搜索・襲撃し、証人役を指定の場所まで護送すること。

付随条件

- ・企業敷地外での実弾訓練は外間がよくない。警察やメディア、市民の介入を招かないよう内密に進めてほしい
- ・社員や証人役を殺害、あるいは障碍の残る怪我を負わせた場合、契約不履行と見なす
- ・依頼人の用意したセンサータグ(カメラ・指向性マイク機能付)を身につけ、ランの状況を記録すること。
収集されたデータは今後の警備計画の参考として扱われる。
なお、ランナー側が提示したくない情報については記録の義務はない(内密の相談やコンタクトの個人情報など)

■ 依頼B: 救出

青を基調とするルームBで、依頼人は以下のように説明します。
ある企業役員の家で遺産相続絡みのトラブルがあり、相続権を持つ人物が対抗相手に拉致された。
本日20時の相続会議に出席できなければ彼女は相続権を失ってしまう。
監禁場所を特定・救出し、指定の場所まで護送すること。

付随条件

- ・本件はあくまで家庭内の問題である。警察やメディア、市民の介入を招かぬよう内密に進めてほしい
- ・上記の理由から、相手を殺害、あるいは障碍の残る怪我を負わせてはならない
- ・依頼人の用意したセンサータグ(カメラ・指向性マイク機能付)を身につけ、ランの状況や誘拐犯の顔を記録すること。
収集されたデータは誘拐をネタに対立派閥を脅迫し返すために必要となる。
なお、ランナー側が提示したくない情報については記録の義務はない(内密の相談やコンタクトの個人情報など)

また、どちらの依頼でも護送用の車両が提供されます→「チェック2: 逃走車両選択」
車はすぐ近くの地下駐車場に停めてあり、好きな方を選んで良いとアクセスコードを渡されます。

新人ランナーチーム

依頼の打ち合わせを終えると、PC達が選ばなかった方の部屋から別のランナーチームが出てきます。「バズソウ」「ベティ・ザ・フログ」「メタルモクギョ」の3人組からなる、近頃売出し中の新人チームです。PCたちとの関係性については自由に設定して構いません。

彼らはいわゆる「おバカ芸人」枠で、基本的にPC達と逆の選択肢を選びます。ランナーが正解を選び続けた場合「移す価値なし」に転落する羽目になりますが、こっそり正解を教えたり、なんらかの形でアドバイスを行うことで救いの手を差し伸べることも可能です。残念ながら救われず企業部隊に狩られる形になったとしても、あまりにも惨たらしい描写は避けるほうが無難でしょう。(PLがこのランの理不尽かつブラックな側面を許容できるのであれば、その限りではありません)

チェック2:逃走車両選択

描写

『逃走車両の選択はランの命運を左右すると言っても良いでしょう』
『我々はランナーのために2台の車を用意し、その選択を見守ることといたしました』
『トリッドの前の皆様も一緒にお考えください。正解された方はシャドウランナーの素質があるかもしれません』

～この番組は犯罪を助長するものではありません～

詳細

ジョンソンの言葉通り、地下駐車場に2台の車が用意されています。どちらもローヴァー2072の「近似モデル」で、データの性能に差異はありません。グリッドリンク(車両追跡システム)の解除、およびナンバープレートと識別信号の偽装が施されています。爆発物やデッカーによるマークもつけられていません。このチェックの正解はAで、それぞれの車には下記のような違いがあります。

■ 車両A: 赤色の「アレス・ハンヴィー」

後部座席の底が収納ボックスとなっており、銃火器を隠しておくことができる。隠蔽修正に-1(隠しやすくなる)
技能例:<警備手順>(3) or <自動車関連知識技能>(1)

■ 車両B: 青色の「トヨタ・コースター」

日本帝国からの輸入モデル。流通量が少なく見る人間が見れば非常に目立つ。目撃者の「記憶力」テストに+1
ステアリングに違和感。年式と車体番号を確認するとパワステ関連の不具合でリコール対象になっている。操縦値-1
技能例:<地上機操縦>(2) or <自動車整備>(3) or <自動車関連知識技能>(4)

トルはハンヴィーのセキュリティ・オプションの多さを褒め称え、ライバルの日本車に当てつけます。

チェック3: 検索(レグワーク)

描写

『“主よ、どこへ行かれるのですか？”』

『さて、ビズの目的は分かりました。では行き先はどうでしょう？ 仕事の前の事前調査もランナーの重要なスキルです』

『この業界ではレグワークと呼ぶそうですが、彼らが闇雲に走り回って十字架へと向かわない事を祈りましょう』

1. ターゲットの居場所について

コネ	検索	情報A	情報B
2	6	オーバーン郊外の廃倉庫街「マゼンタ・ルーフ」の一角に怪しげな連中が入り浸っている。ワゴン車で乗り付け、なにやら大きな荷物を運び込んでいた。中には中型ドローン用の収納コンテナが混じっていた	スノホミッシュ郊外「シアン・レイク」の空き家に怪しげな連中が入り浸っている。ワゴン車で乗り付け、なにやら大きな荷物をも運び込んでいた。中には中型ドローン用の収納コンテナが混じっていた

「ターゲットの居場所について」を調べると第2チェックが発生し、AとB、2つの異なる情報が同時に提示されます。

今回の正解はBの空き家です。Aの廃倉庫ではホライゾン所属の音楽グループがMV撮影を行っています。

(リアリティを追求するため、彼らは企画について事前になにも知らされていません)

ここで試されるのはコンタクトや知識技能による情報の裏取り能力です。

それぞれの場所を直接確認したいと提案があった場合、両者はシアトルの南北真逆の地区にあり、なにかアクシデントが起こると期限までにもう一方にたどり着けない可能性があるとして説明してください。

(PCの理由付けとして、PLに対してはそういう設問であると直接伝えてしまっても構わないでしょう)

■ 情報の裏取り

複数の手段が考えられますが、フィクサーやストリートを拠点とするコンタクトに依頼するのが常套手段です。

地元住民からの情報、地域知識や登記手続きなどの知識技能も役立ちます。

いずれにせよ「情報の裏を取る」ことに気づくのが重要ですので、難易度自体は低いほうが良いでしょう。

廃倉庫の使用申請がないかを調べる

ホライゾン系列の音楽会社が撮影の名目で市に申請を行っています。

空き家の登記情報を調べる

「ジェームズ＝コ克蘭」名義で短期の賃貸契約が結ばれています。

名前から追跡すれば警備企業の社員であることが分かります。

地元民からの情報

廃倉庫付近では人気バンドの目撃情報が寄せられています。

精霊を利用する

対象の写真データなどを魔法使いが記憶していれば、「追跡」などのパワーを使用することで検索することができます。

ただしダウンタウンを起点とした場合、オーバーンまでは20km(目標値25)、

スノホミッシュに至っては30km(目標値35)ほどの距離があります。継続テストの時間経過に注意してください。

2.ターゲットの戦力について

コネ	検索	情報A	情報B
2	9	見慣れない顔ぶれのチームが市内で確認された。サムライ2名とコンバット・デッカー、リガー、ノンサイバー2名からなり、ギャングや流れ者のランナーとは雰囲気が違うようだ	見慣れない顔ぶれのチームが市内で確認された。サムライ2名とコンバット・デッカー、メイジ、ノンサイバー2名からなり、ギャングや流れ者のランナーとは雰囲気が違うようだ
4	15	毎日17:00-18:00の間にモールで買い物をする姿が目撃されている。交代で食品や日用品の買い出しを行っているようだ	毎日18:00-19:00の間にモールで買い物をする姿が目撃されている。交代で食品や日用品の買い出しを行っているようだ

「2.ターゲットの戦力について」調べた場合も2つの異なる情報が提示されます。こちらはチェック対象ではありませんが、敵の構成と戦力が手薄になる時間帯について知る重要な手がかりです。先述した通り裏取りを行うことで正誤を判断できるようにしてください。正解はBで、18～19時のあいだはサムライ1名が不在となります。

依頼人の裏も取る

ランナーが依頼人を疑い、そちらの裏取りを試みた場合は以下の情報を提示してください。

■ 依頼内容Aの裏取り

サンダーボルト・セキュリティというVIPの警護専門の企業に行き当たります。依頼人の説明とも合致します。

■ 依頼内容Bの裏取り

要救助者の顔写真を照合すると、ホテルチェーン「ヒルトン・グループ」の企業役員の一家庭に行き当たります。(ただし、要救助者役は撮影用整形を施した別人です)

サンダーボルト・セキュリティ、およびヒルトングループはホライゾン系列の子会社です。調査の達成値が高かった場合はそのことを伝えてかまいません。

チェック4:ランダムチェック

詳細

敵の潜伏場所に向かう道中で4回目のチェックが発生します。今回はいくつかのパターンがあります。チームの構成に応じて、あるいは完全にランダムで提示して構いません。

チェック4-1:銃弾選択

描写

『さて、ここで(ランナー)がダッシュボードの電子ペーパー・メモに気づきました』

【トランクに心ばかりの消耗品をご用意しました。好きな方をご使用ください】

『依頼に臨むランナー達のために銃弾をご用意しました。そう、もちろん二択です』
『どちらも某社の非致死性の銃弾ですが…片方は今回のランにおいて明確なアドバンテージがあります』

詳細

車のトランクに3クリップ分のA「スティックン・ショック」、およびB「ゲル弾」が用意されています。それぞれ青と赤のパッケージに入っており、適合火器はランナーの所持武器のなかで最も得意なものになります。そして今回のランで有効なのは、電撃ダメージによりドローンを破壊可能なAのスティックン・ショックです。この設問はプレイヤーの知識で正答可能ですが、銃器関連技能やドローン関連技能でヒントを出すと良いでしょう。

チェック4-2:錬金調製物選択

描写

『さて、ここで(ランナー)がダッシュボードの電子ペーパー・メモに気づきました』

【トランクに心ばかりの消耗品をご用意しました。好きな方をご使用ください】

『依頼に臨むランナー達のために錬金調製物をご用意しました。そう、もちろん二択です』
『呪文の種類は同じですが、秘密の仕事をごなすにあたり厄介な問題を起こす可能性のあるものが紛れ込んでいます』

詳細

トランクには赤と青の化粧箱に入った銀の指輪が2つ用意されており、〈アルカナ〉や〈霊視〉で正体を見抜けます。

■ 調製物A.: 赤い化粧箱の指輪

ラテン語の呪文式が刻まれた指輪で、起動条件が「命令」、【フォース】8、効力5の〈雷球〉呪文 MIT&M(マサチューセッツ工科大学魔法学)のヴァージニア=コートニー教授(業界の有名人!)のオーラが宿っている

■ 調製物指輪B: 青い化粧箱の指輪

ラテン語の呪文式が刻まれた指輪で、起動条件が「命令」、【フォース】5、効力5の〈雷球〉呪文 製作者が誰かは不明(ホライゾン所属のメイジによる作成です)

正解はBです。呪文は術者固有の霊紋を残すため、慣れた魔法使いはこうした痕跡を「拭き取って」証拠を隠滅します。万が一痕跡を残してしまった場合、霊紋が有名であればそこから捜査の手が伸びる可能性があります。また強すぎる【フォース】は発動時に非常に目立つため、アストラルを見ている誰かに気づかれるかもしれません。

チェック4-3:マトリックス

描写

『さて…後は目的地へと向かうばかりですが、視聴者の皆様はまだまだご満足なさっていないでしょうか？』
『もう少し彼らの能力を確かめてみようと、ここでジョンソンからランナーたちへコールさせます』

詳細

ジョンソンからチームのデッカーにコールがかかり、少々面倒なことが起こったと打ち明けられます。

いわく、今回の件が外部に嗅ぎつけられた可能性があり、周辺を縄張りしている情報屋が動いてないか調べている。その近辺にも二人ほどいるようなので道すがら確認し、報告が欲しい…とのことです。

「報告だけいただければ後はこちらで交渉しますので、現場での口封じは結構です」
「言うまでもないでしょうが、無関係な方には手を出さないでください。余計な火の粉を被りたくはありませんから」

二人の情報屋は道路を挟んだ向かい同士の店におり、それぞれコムリンクで誰かと会話しています。この様子は車から降りずとも確認できます。気取られないよう<忍び足>で近づく、あるいは車内から<聴覚>判定に成功すれば、以下のような会話を盗み聞きすることができます。

「詳細についてはデータをお送りますので、そちらをご確認願います」

両者とも確信をつくような単語は決して口にしません。肝心なのは資料をデータ化している点です。

■ 情報屋A: 立ち食いそば屋「レッドサン」

若い日系さらまん風の男性。蕎麦をすすりつつ誰かと通話しています。通話中の「レンラク・センセイ」(レート3)とは別に、サイレントモードの「ヘルメス・アイコン」(レート5)を隠しています。<視覚>判定の他、マトリックス関連の知識でサイレント機器の存在を示唆すると良いでしょう。
<ハッキング>+【論理力】[アタック] 対 5*2DPの判定に成功すれば、依頼に関するデータと送り先を確認できます。

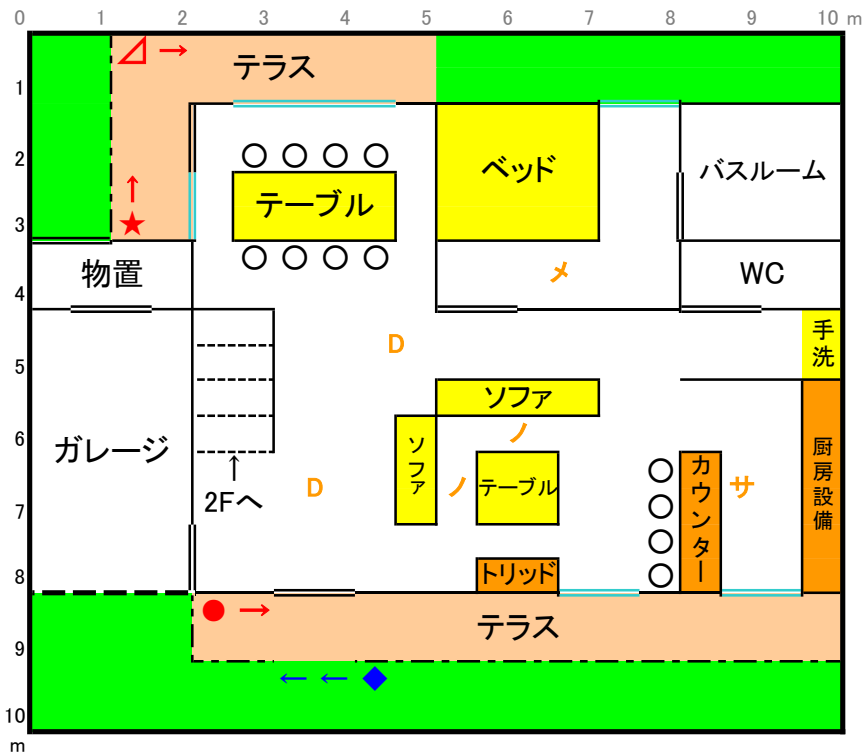
■ 情報屋B: オープンカフェ「ブルームーン」

壮年のイタリア系白人男性。エスプレッソを片手に誰かと通話しています。通話中の「フェアライト・カリバーン」(レーティング7)内にプロテクトのかかったファイルが格納されています。
<ハッキング>+【論理力】[アタック] 対 7*2DPの判定でコムの中身を覗けますが、今回の件とは無関係です。(ランナーが選ばなかった依頼についての情報が入っています)

シーン: 戦闘

「マゼンタ・ルーフ」の空き家

空き家(1F)

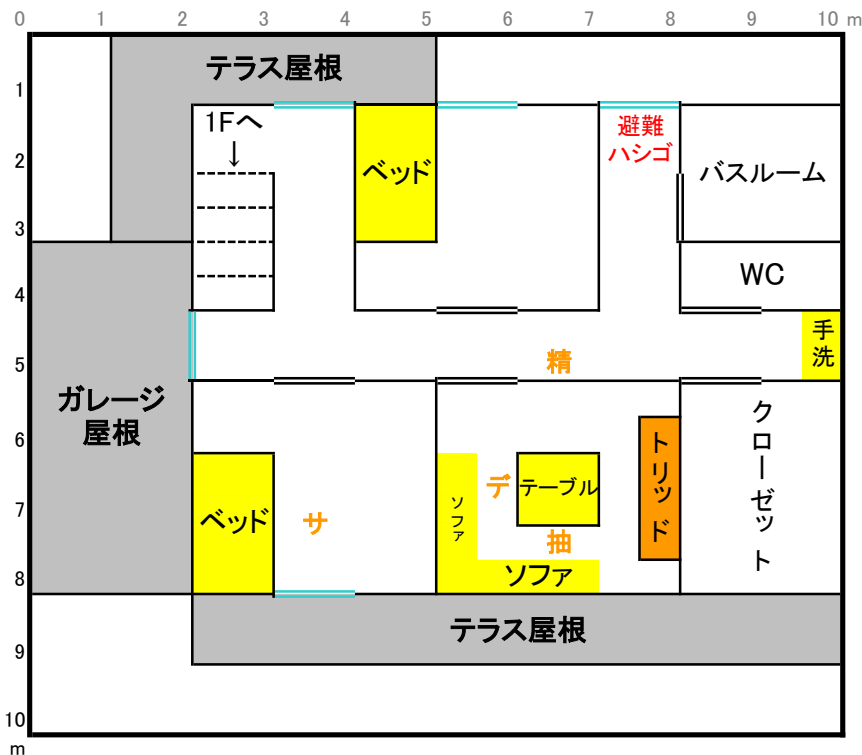


凡例

	<知覚>目標値	施錠R	機器R
● 監視カメラ	1	-	2
★ 監視カメラ(隠蔽)	3	-	3
△ 赤外線反射板	3	-	-
→ カメラ視界			
◆ 動体センサー	1	-	2
→ センサー感知方向			

	構造	装甲	施錠R	機器R
○ 椅子	1	2	-	-
■ 家具	4	6	-	-
■ 家具(硬)	6	8	-	-
壁	10	16	-	-
手すり	1	2	-	-
扉	2	4	2	1
窓(板張り)	6	8	-	-
シャッター	4	6	2	1

空き家(2F)



NPC配置

- サ サムライA/B
- デ コンバット・デッカー
- メ メイジ
- 精 人の精霊(フォース4)
- ノ ノンサイバー
- D アレス・デュエリスト
- 抽 抽出対象

備考

避難ハシゴは折りたたみ式。
ワイヤレス(簡易動作)か手動(複雑動作)で展開可能。
昇降には単純動作を消費する。
機器Rは2でデッカーのデッキにスレーブ化している。

描写

『スノホミッシュの町外れ。ランナーは目立たない場所に車を止め、麦畑の中にぽつんと建つ一軒家に忍び寄ります』
『傍から見ればただの空き家ですが…本当にターゲットはいるのでしょうか？』
『まるで嵐の前の静けさです。ここからは瞬き厳禁、シャドウランナーのお手並みを拝見致しましょう』

詳細

スノホミッシュの田園地帯にぽつんと建つ一軒家です。周囲に民家はなく、銃声を聞きつけるものはいません。

■ 設備とセキュリティ

監視カメラ

元々備え付けの家庭用防犯カメラと、新たに設置された隠蔽式カメラが存在します。前者は<視覚>(1)、後者は<視覚>(3)の判定に成功しなければ見つかりません。隠蔽式カメラは赤外線視野機能を有しており、加えてテラスの柱にある赤外線反射板によって、1台で裏庭全体を視界に収めています。コンバットデッカーが<電子戦>[データ処理]で侵入者を警戒しています。

動体センサー

<忍び歩き>+[敏捷力]-[追加イニシアティブダイス数][身体](1)の判定に失敗すると警報を鳴らします。

家電・光熱・水道

備え付けの発電機により全て稼働状態となっています。機器レーティングはいずれも1です。サイレントモードで起動しているため、アイコンを感知するための「マトリックス知覚」テストが必要です。

窓

全て板張りされており、中の様子は伺えません。

ガレージ

ローバー2072が停めてあります。デッカーのPANのスレーブとなっています。

戦闘

ランナーが「移す価値なし」に転落していた場合は「抽出対象」が消え、敵NPCが企業軍特殊部隊に差し替えられます。

■ 基本的な行動方針

敵は抽出対象を守ることを第一にしっかり連携して行動します。装甲を貫通しそうな攻撃を可能な限り避けます。脅威度の高い目標(脱出手段を潰せるデッカー、強行突破が可能なサムライ、メイジなど)を最優先で狙います。

サムライA/B・ノンサイバー

前線に出てランナーの突破を阻止します。状況に応じて抽出対象の護衛につきます。18:00~19:00の間に戦闘が起こった場合、サムライが1名不在となります。

メイジ・人の精霊

デバフ呪文や攻撃呪文でサムライ達を援護します。精霊がいる場合はそちらの対処に当たります。精霊は「抽出対象の護衛」という命令を与えられています。

コンバット・デッカー

味方の電子機器をスレーブ化しています。抽出対象を護衛しながらマトリックスから味方の支援を行います。形勢が不利になった場合は避難はしごから地上に下り、ガレージのローバーを使って脱出を試みます。

ドローン

オーナーはコンバットデッカーです。「味方と戦闘している相手を撃て」と事前に命令が与えられています。主に制圧射撃かバースト射撃で攻撃を行います。

抽出対象

護衛の指示に従います。基本的にランナーには抵抗しません。形勢が不利になった場合、護衛に連れられて避難はしごから下り、ガレージのローバーを使って脱出を試みます。

「シアン・レイク」の廃倉庫

廃倉庫

凡例

	構造	装甲	施錠R	機器R
■ コンテナ	8	12	-	-
壁	10	16	-	-
金属扉	8	12	6	4

NPC配置

- 企業軍特殊部隊
- 企業軍特殊部隊(デッカー)
- 企業軍特殊部隊(メイジ)
- 大気 of 精霊

備考

倉庫内は「暗がり」の環境修正がかかります。

描写

『オーバーンの寂れた工場街の一角。今はもう役目を終えた廃工場に忍び寄るランナーたち』
 『傍から見ればただの廃工場ですが…本当にターゲットはいるのでしょうか？』

詳細

廃工場ではホライゾンの芸能スタジオに所属するバンドがMVを撮影しています。彼らは突然乱入してきたランナーたちに面食らい、慌てて通報するでしょう。うかうかと居残っていれば当然警察と鉢合わせになり、依頼どころではなくなります。余計な時間を食ってしまったランナーチームはこれ以降、装備の調達など準備時間が必要な行動を取れなくなります。

■ 移す価値なし
 もしランナーが「移す価値なし」までランクを落とした状態でやってきた場合、撮影スタッフは退去させられ、企業軍特殊部隊との戦闘が始まります。敵は《隠蔽》のパワーを得た上で物陰に潜み、倉庫内にヒット6の《立体幻覚》で偽のターゲット集団を準備。ランナーの侵入と同時に金属扉を封鎖し、そのまま不意打ちを仕掛けてきます。

シーン:エンディング

描写

抽出対象を確保し、指定されたカフェまで連れてきたランナーたち。
女性と映像データをジョンソンに引き渡し、報酬を受け取ると、思い思いにスプロールの間へと消えていきます。

『——シャドウランナーの実像、いかがでしたでしょうか』
『(ランナーのランクに応じた称賛 or 嫌味)』
『彼らは未だ影の中を走り続けているのでしょうか？ それとも……』

『究極のリアリティ・ショー「シャドウウォッチャー」、次回も光なき世界の姿をお届けします』
『トリッドの前の皆様にはばしのお別れを。そして親愛なるランナー！ またいずれお会いしましょう！』

報酬

現金報酬

- ・基本報酬:10000新円
 - ・「一流」のままランを完遂した or 「普通」でランを完遂した:2000 or 1000新円
 - ・トルから追加報酬を巻き上げた:2000新円
- 合計:11000~14000新円

カルマ報酬

- ・基本報酬:+2
 - ・キャラクターが生存した:+2
 - ・ランを完遂した or 「一流」のままランを完遂した:+1 or +2
 - ・ニュービーたちを生還させた:+1
- 合計:5~7点

その他

新人チームを救った場合、ニュービー・ランナー(コネ値:1/忠誠値:1~3)のコンタクトを取得可能

台本にない部分

「移す価値なし」の末路

『多くのSINレスが這い上がるためシャドウランナーを目指し、志半ばで消えていきます』
『まさにストリートは弱肉強食。ランナーになれなかった「彼ら」は、身をもって知るようになるのです』

「移す価値なし」と判定されたランナーに対し、番組側は罰ゲームとして特殊部隊を送り込みます。通常作成のランナーでこの部隊に勝つのは難しく、特にプレイヤーに初心者が多い場合は一方的な展開にストレスを感じないよう適当なところで戦闘を中断し、ギリギリで逃げられたものとして構いません。新人ランナーチーム(というより、彼らが乗っている車)を救助に差し向けても良いでしょう。もちろん、プレイヤーが最後まで戦いたいと申し出たなら話は別です。

戦闘から逃走したり、エッジを燃やして生き延びても番組側は追手を差し向けません。ランナーをひどい目に合わせて視聴率を稼げれば良いと考えます。ただし、今後ホライゾンが出演ランナーたちに対して仕事を持ちかけることはなくなります。また【悪名】が1点増え、他の仕事にも少し支障が出るかもしれません。

やり返す

番組に一泡吹かせてやりたいと考えるプレイヤーも多いでしょう。まずは「きちんとこなせば約束通り報酬は支払われる」点について説明し、そのうえで考えを確認しましょう。シナリオフックにするのでもない限り、ホライゾン全体を敵に回すのはランナーにとってもリスクが高いため、番組あるいはトップのトッティを狙い撃ちするのが一番簡単です。

■ 脅迫する

依頼完了後、番組を特定してトッティに「出演料」をせびりに行きます。放送終了後の楽屋や自宅などが場所としては相応しいでしょう。追加の情報調査判定や<忍び足>による侵入をシナリオ中に追加しましょう。

■ 失脚させる

ホライゾン社内のライバルや政敵に情報を売り、トッティを現在の地位から引きずり下ろします。彼に関する醜聞を提供したり、番組の内容をリークして似たような企画を先に打たせてしまうのです。「Mr. ジョンソン」や「企業社員」といったコンタクトを活用しましょう。

■ 正面から喧嘩を売る

ホライゾンと真っ向から殴り合うのがご希望なら、リスクを説明した上でこのルートに進ませましょう。依頼を放棄してスタジオに乗り込み金品を強奪したり、身代金をふんだくことで依頼報酬の代わりとしてください。トッティは「本物」のノンフィクションが撮れると戦力を揃えて迎え撃ちますが、叩きのめされれば顔色も変わります。装備や戦力の面でランナー側が不利になりがちなので、準備の時間を設けて対抗準備を整えさせても構いません。そして先述の通り、この方法は【公認知名度】が上昇しホライゾンや警察組織を敵に回すリスクがあります。

新人ランナーを救う

PC達が優秀であればあるほど、新人チームは引き立て役として窮地に陥っていきます。彼らの状況を描写するのであれば、チェックごとにニアミスしたり向こうから連絡を入れさせると良いでしょう。(向かいの駐車場からトヨタに乗って出てきたり、聞き込み調査のためコールしてきたり…)

もしPCが新人達を救いたいと考えているなら、誤った選択をしないようアドバイスする機会を設けましょう。恩義を感じた新人達はPCのピンチの応援として駆けつけるかもしれません。

NPCデータ

「NPCデータ(ランナー格付けチェック)」のPDFシートを参照してください。
([http://hinokura.sakura.ne.jp/SR5th/RunnerRanking\(Data\)00.pdf](http://hinokura.sakura.ne.jp/SR5th/RunnerRanking(Data)00.pdf))

スペシャルサンクス

テストプレイヤー (敬称略、五十音順)

避雷針／八咫カラス／ルート5／lizardfolk

参考資料

■ サイト

ShadowrunWiki <https://shadowrun.fandom.com/wiki/>
第四第六世界資料室 <http://shadowrun.html.xdomain.jp/>

■ 書籍

第六世界の歩き方 <https://booth.pm/ja/items/1873141> (BOOTH掲載ページ)