

はじめに

シナリオ「銀の弾丸を放つのは…」に登場するNPCのデータをまとめてあります。
通常作成レベルのランナーを想定した強さとなっているため、PCの戦力に応じて適宜調整してください。
また一部NPCにはサブ「ラン&ガン」に対応したデータも併記されています。

依頼人とスクイント・ウルフの仲間

ヴィヴィアン=ハーグ

■ 能力値

強靭力:2 敏捷力:4 反応力:3 筋力:2
意志力:4 直感力:6 論理力:3 魅力:4

リミット 身体:3 精神:6 社交:6
エッジ:3 エッセンス:6 魔力:4

コンディション・モニター 身体:9 精神:10
装甲値:0 イニシアティブ:9+1D6
種族:ヒューマン

■ 技能

野外活動技能グループ1
魔術技能グループ4
エチケット3,交渉4,指導2,工芸/服飾8+2,知覚3,霊視5
召喚5,放逐5,アルカナ/精霊式5+2,呪物作成6,錬金術4,呪呪6

■ 知識技能

英語N,サーリッシュ語N,魔法理論3,サーリッシュ・シー評議会国3
織物工芸8,ファッション8,魔法の品物3,デザイナー5

■ 資質・メタマジック

天賦の才<工芸>,ミスティック・アデプト,導師精霊/発明,擬態術1
バイリンガル,扶養家族(不便/部族の仲間)
国家SIN(サーリッシュ・シー)

■ アデプトパワー

アストラル知覚,感覚強化[触覚強化]1,技能強化[工芸]2

■ 呪文

治癒,病気治療,魔法分析,結界,治癒円,ウォッチャー,予防(錬金術)

■ 装備・所持品

ソニー・エンペラー・コムリンク [機器R2]

■ 備考

<霊視>に対して5DPで対抗し、オーラを非覚醒者に見せかけたり
周囲のマナに溶け込ませることができる

スクイント・ウルフ(プロ意識4)

■ 能力値

強靭力:5 敏捷力:6 反応力:3(5) 筋力:4
意志力:5 直感力:5 論理力:3 魅力:2

リミット 身体:6 精神:6 社交:5
エッジ:4 エッセンス:5 魔力:5

コンディション・モニター 身体:11(12) 精神:11
装甲値:13 イニシアティブ:8+1D6(10+3D6)
種族:ヒューマン

■ 技能

野外活動技能グループ4
長銃/スナイパーライフル6+2,ピストル4,自動火器4
刀剣3,ランニング2,体術4,知覚4,忍び歩き/屋外6+2
エチケット1,地上機操縦2,武器整備4

■ 知識技能

サーリッシュ語N,英語2,部族文化/サーリッシュ2+2
野生動物4,覚醒生物3,軍事/陸軍5+2

■ 資質・メタマジック

アデプト,導師精霊(狼),擬態術3
国家SIN(サーリッシュ・シー),偏見(白人/過激),独特のスタイル

■ アデプトパワー

技能強化[長銃]2,精度強化[長銃],反射強化1(2),戦闘感覚2
アストラル知覚,敏捷力ブースト2
※以下はバーンアウトにより喪失したパワー
戦闘感覚3,感覚強化[熱映像視野],感覚強化[低光量視野]

■ 身体強化

サイバーアイR1a [熱映像視野/低光量視野/先祖返り]
偽装型サイバーリムa [右腕/敏捷6/筋力4/装甲2/先祖返り]

■ 装備・所持品 ※全ての電子機器に「先祖返り」処理済み

サバイバルナイフ [精度:5/リーチ:0/DV:6P/AP:-1]
アレス・クルセイダーII [精度:5(7)/DV:7P/AP:0/RC:5/SA,BF]
レミントン950 [精度:8(10)/DV:13P/AP:-5/RC:3(4)/SS]
アレス・DS [精度:8(10)/DV:14P/AP:-5/RC:3(4)/SA]

カメレオン・スーツ [装甲9/熱減退R2]
+ ヘルメット [装甲値+2/スマートリンク(精度上昇のみ)]
氣収束具 [F4/反射強化1→2]

■ ダイスプール

長銃:14+2DP ピストル:10DP 素手戦闘:9DP
防衛:10+2DP 抵抗:18DP マトリックス防御:なし

■ 備考

<霊視>に対して8DPで対抗し、オーラを非覚醒者に見せかけたり
周囲のマナに溶け込ませることができる

ロックヒル (プロ意識4)

■ 能力値

強靭力:7 敏捷力:3(5) 反応力:4(5) 筋力:7(9)
意志力:5 直感力:3 論理力:2 魅力:2

リミット 身体:11 精神:4 社交:3
エッジ:3 エッセンス:0.2

コンディション・モニター 身体:12 精神:11
装甲値:26 イニシアティブ:7+1D6(8+2D6)
種族:オーク

■ 技能

野外活動技能グループ2
素手戦闘2,特殊近接武器(シールド)4,ピストル4,自動火器4
体術2,ランニング4,エチケツト2,知覚3,忍び歩き2,脅迫3,武器整備1

■ 知識技能

サーリッシュ語N,英語2,部族文化/サーリッシュ2+2
軍事/陸軍4+2

■ 資質

頑強,苦痛に強い,両手利き
偏見(白人/過激),国家SIN(サーリッシュ・シー)

■ 身体強化

サイバーアイR2 [映像リンク/Sリンク/低光量/大光量/熱映像]
強化反射神経R1,アルミ骨格補綴,人工筋肉R2,皮膚装甲R2

■ 装備・所持品

バリスティック・シールド [精度:4/リーチ:0/DV:11S/AP:0]
ステアーTMP [精度:4(6)/DV:7P/AP:0/RC:4(5)/SA,BF,FA]
コルトM23 [精度:4(6)/DV:9P/AP:-2/RC:4/SA,BF,FA]

フルボディアーマー [装甲15]
+ フルヘルメット [装甲+3]
+ バリスティック・シールド [装甲+6]
アーマー・ベスト [装甲9]

トランシス・アヴァロン・コムリンク [機器R6]
+ サブボーカー・マイク

■ ダイスプール

近接武器(シールド):9DP ピストル:9+2DP 自動火器:9+2DP
防御:8DP 抵抗:38DP マトリックス防御:12DP

■ 備考

シールドが邪魔になり、〈ランニング〉時の身体リミット-1

ブランチウッド (プロ意識4)

■ 能力値

強靭力:5 敏捷力:5 反応力:4(5) 筋力:5
意志力:4 直感力:4 論理力:2 魅力:2

リミット 身体:7 精神:4 社交:5
エッジ:4 エッセンス:6

コンディション・モニター 身体:11 精神:10
装甲値:14 イニシアティブ:8+1D6(9+2D6)
種族:ヒューマン

■ 技能

野外活動技能グループ3
小火器技能グループ5
素手戦闘4,刀剣4,重火器4,体術4,ランニング4
エチケツト2,知覚3,忍び歩き4,パーミング2,武器整備2

■ 知識技能

サーリッシュ語N,英語2,部族文化/サーリッシュ2+2
軍事/傭兵4+2,紛争地域4

■ 資質

両手利き,偏見(白人/過激),依存症(軽度/タバコ)

■ 装備・所持品

ブローニング・ウルトラパワー [精度:5(7)/DV:8P/AP:-1/RC:3/SA]
AK-97 [精度:5(7)/DV:10P/AP:-2/RC:6/SA,BF,FA]
エンフィールドAS-7 [精度:4(6)/DV:14Pf/AP:+4/RC:3/SA,BF]
イングラム・バリエーション [精度:5(7)/DV:9P/AP:-2/RC:11(12)/BF,FA]
+ ジャイロ・マウント

アーマー・ジャケット [装甲12]
+ ヘルメット [装甲+2/映像リンク,Sリンク,低光量,大光量]

ヘルメス・アイコン・コムリンク [機器R5]
+ サブボーカー・マイク

クラム*2

■ ダイスプール

素手戦闘:9DP 小火器:10+1DP 重火器:9+1DP
防御:9DP 抵抗:19DP マトリックス防御:10DP

■ 備考

ステータスはクラム使用済みのもの

シングマン (プロ意識3)

■ 能力値

強靭力:4 敏捷力:3 反応力:3 筋力:3
意志力:5 直感力:5 論理力:2 魅力:5

リミット 身体:5 精神:6 社交:7
エッジ:2 エッセンス:6 魔力:5

コンディション・モニター 身体:10 精神:11
装甲値:11 イニシアティブ:8+1D6(11+2D6)
種族:エルフ

■ 技能

野外活動技能グループ5
魔術技能グループ6
棍棒/杖3+2,忍び歩き3,ランニング2,体術2,知覚4,霊視4
エチケット3,交渉3,虚言2

■ 知識技能

サーリッシュ語N,英語2,部族文化/サーリッシュ3+2
野生動物6,覚醒生物6,密猟者4

■ 資質

偏位魔法使い(シャーマン),集中力R3,低光量視野
偏見(白人/過激),国家SIN(サーリッシュ・シー)
アレルギー(軽度/タバコ)

■ 呪文

集団苦痛,混沌,混沌界,千里眼,魔力破,雷球,反射増強

■ 装備・所持品

杖 [精度:6/リーチ:2/DV:6P/AP:0]

アーマー・ベスト [装甲9]
+ ヘルメット [装甲+2]

コンタクトレンズ [映像リンク,映像拡大]
武器収束具[杖/フォース2]

レンラク・センセイ・コムリンク [機器R3]
+ サブボーカル・マイク

■ ダイスポール

杖:8+2DP 呪文行使:11DP 呪文対抗:11DP
防御:8DP 抵抗:15DP ドレイン抵抗:10DP

■ 備考

戦闘時フォース3の反射増強を使用(反映済み)

レイヴンアイ (プロ意識3)

■ 能力値

強靭力:2 敏捷力:3 反応力:3 筋力:2
意志力:4 直感力:4 論理力:6(7) 魅力:2

リミット 身体:3 精神:8 社交:5
エッジ:4 エッセンス:5.4

コンディション・モニター 身体:10 精神:10
装甲値:9 イニシアティブ:8+1D6
種族:ヒューマン

■ 技能

電子工学技能グループ5
ハッキング6,サイバー戦闘6,電子戦4,ピストル4,知覚4
忍び歩き3,エチケット2,地上機操縦2,自動車整備2

■ 知識技能

サーリッシュ語N,英語2,部族文化/サーリッシュ2+2
警備手順/マトリックス3+2,マトリックス・ゲーム6

■ 資質

偏見(白人/過激),国家SIN(サーリッシュ・シー)
対人ストレス(初対面の人間)

■ 身体強化

大脳強化R1,インプラントサイバーデッキ[レンラク・ツルギ]

■ サイバーデッキ

レンラク・ツルギ [機器R3/配列:6553/プログラム:3]
+ サイバープログラム一式

■ 装備・所持品

レミントン・ルームススイーパー [精度:4/DV:9Pf/AP:+5/RC:2/SA]

アーマー・ベスト [装甲9]

トランシス・アヴァロン・コムリンク [機器R6]
+ サブボーカル・マイク

■ ダイスポール

ピストル:7DP サイバー戦闘:13+2DP ハッキング:13+2DP
マトリックス知覚:9+2DP 抵抗:11DP

■ 備考

ホットシム状態(データ反映済み)

ウルフの仲間 (プロ意識3)

■ 能力値

強靭力:4 敏捷力:4 反応力:3(4) 筋力:4
意志力:3 直感力:3 論理力:2 魅力:2

リミット 身体:6 精神:4 社交:4
エッジ:3(グループ) エッセンス:3.7

コンディション・モニター 身体:10 精神:10
装甲値:11 イニシアティブ:6+1D6(7+2D6)
種族:ヒューマン

■ 技能

野外活動技能グループ2
素手戦闘3,刀剣4,ピストル4,自動火器5,体術3,ランニング3
エチケット1,知覚3,忍び歩き3

■ 身体強化

サイバーアイR2 [映像リンク/Sリンク/低光量]
強化反射神経R1

■ 装備・所持品

コンバット・ナイフ [精度:6/リーチ:0/DV:6P/AP:-3]
ベレッタ201T [精度:6/DV:6P/AP:0/RC:3(4)/SA,BF]
コルトM23 [精度:4(6)/DV:9P/AP:-2/RC:3/SA,BF,FA]

アーマー・ジャケット [装甲12]
+ ヘルメット [装甲+2]
アーマー・ベスト [装甲9]

エリカ・エリート・コムリンク [機器R4]
+ サブボーカー・マイク

■ ダイスプール

刀剣:8DP ピストル:8DP 自動火器:9+2DP
防御:7DP 抵抗:16DP マトリックス防御:8DP

GMC ブルドッグ

■ 能力値

操縦値:3/3 最高速度:3 加速値:1 強靭力:16
装甲値:12 パイロット:1 センサー:2 乗員数:6

コンディション・モニター:20
イニシアティブ:2+4D6

■ 装備

センサー・アレイ
+ カメラ
+ 全指向性マイク

■ ダイスプール(パイロット)

防御:2DP 抵抗:28DP マトリックス防御:2DP

詳細はコアルールブック参照

オークション参加者

ドワイト=ウォーケン

■ 能力値

強靭力:3 敏捷力:3 反応力:3 筋力:3
意志力:5 直感力:4 論理力:4 魅力:6

リミット 身体:4 精神:6 社交:8
エッジ:2 エッセンス:6

コンディション・モニター 身体:10 精神:11
装甲値:0 イニシアティブ:7+1D6
種族:ヒューマン

■ 技能

エチケット5(11),交渉6(12),脅迫3(9),パフォーマンス4(10)
知覚2(5),地上機操縦2(5),航空機操縦2(5),船舶操縦2(5)

■ 知識技能

英語N,ドイツ語N,スー語2(6),NANの政治4(8),不動産8(12)
実業8(12),建築4(8),先住民の文化2(6),美術品鑑定3(6)

■ 資質

第一印象,国家SIN(スー国),バイリンガル

■ 装備・所持品

アクション・ビジネス・クロース [装甲8]
アーマンテ・スーツ [装甲12/社交DP+1/社交リミット+2]※
トランシス・アヴァロン・コムリンク [機器R6]

■ 備考

※はラン&ガン使用環境時のみ適用

コンスタント=エメット

■ 能力値

強靭力:3 敏捷力:3 反応力:3 筋力:2
意志力:4 直感力:5 論理力:6 魅力:3

リミット 身体:4 精神:7 社交:6
エッジ:2 エッセンス:6

コンディション・モニター 身体:10 精神:10
装甲値:0 イニシアティブ:8+1D6
種族:ヒューマン

■ 技能

エチケット4(7),交渉4(7),指導4(7),知覚4(9),地上機操縦1(4)
工芸/美術品修復6+2(11+2)

■ 知識技能

英語N,イタリア語3(8),サーリッシュ語1(6),ラコタ語1(6),ダコタ語1(6)
歴史学/アメリカ5+2(11+2),考古学6(12),博物学4(10)
美術品鑑定/ネイティブアメリカン8+2(14+2)

■ 資質

国家SIN(UCAS)

■ 装備・所持品

ヘルメス・アイコン・コムリンク [機器R5]

タジマキ=ブンゾウ

■ 能力値

強靭力:3 敏捷力:3 反応力:3 筋力:3
意志力:5 直感力:5 論理力:2 魅力:4

リミット 身体:5 精神:5 社交:7
エッジ:4 エッセンス:6

コンディション・モニター 身体:10 精神:11
装甲値:8 イニシアティブ:8+1D6
種族:ヒューマン

■ 技能

エチケット4(8),交渉4(8),脅迫6(10),知覚4(9)
素手戦闘5(8),刀剣/カタナ8+2(11+2),ピストル4(7),自動火器4(7)
地上機操縦3(6)

■ 知識技能

日本語N,英語2(7),犯罪組織/ヤクザ6+2(11+2),警備手順4(6)
ブラックマーケット3(8),美術品4(6),美術品鑑定/武器5+2(10+2)

■ 資質

胆力,苦痛に強いR2

■ 装備・所持品

カタナ [精度:7/リーチ:1/DV:6P/AP:-3]
脇差 [精度:6/リーチ:1/DV:7P/AP:-2]
ルガー・スーパー・ウォーホーク [精度:5/DV:9P/AP:-2/RC:3/SS]
+クイックローダー

アクション・ビジネス・クロース [装甲8]
エリカ・エリート・コムリンク [機器R4]

カイリス

コアルールブックの「ウェスタン・ドラゴン」を参照

追加技能:対人SG10
追加知識技能:美術5,美術品鑑定4
個別別パワー:進行の為GMが必要と認めたもの

セレブ

■ 能力値

強靭力:3 敏捷力:3 反応力:3 筋力:3
意志力:4 直感力:4 論理力:4 魅力:4

リミット 身体:4 精神:6 社交:6
エッジ:2 エッセンス:6

コンディション・モニター 身体:10 精神:10
装甲値:0 イニシアティブ:7+1D6
種族:ヒューマン

■ 技能

エチケット4(8),交渉4(8)

■ 知識技能

英語N,美術品鑑定4(8)

■ 備考

ネームドの参加者がいなくなった場合の数合わせです

警備員、護衛など

タジマキ組組員 (プロ意識3)

■ 能力値

強靭力:4 敏捷力:4(5) 反応力:4(5) 筋力:5(6)
意志力:3 直感力:3 論理力:2 魅力:3

リミット 身体:7 精神:4 社交:5
エッジ:3(グループ) エッセンス:3.7

コンディション・モニター 身体:10 精神:10
装甲値:9 イニシアティブ:7+1D6(8+2D6)
種族:ヒューマン

■ 技能

小火器技能グループ3
運動技能グループ3
刀剣4,素手戦闘4,知覚3,エチケット/ヤクザ3+2,脅迫3

■ 身体強化

サイバーアイR2 [映像リンク/Sリンク/低光量/]
強化反射神経R1,人工筋肉R1

■ 装備・所持品

ナック [精度:7/リーチ:0/DV:7P/AP:0]
カタナ [精度:7/リーチ:1/DV:9P/AP:-3]
ブローニング・ウルトラパワー [精度:5(6)/DV:8P/AP:-1/RC:3/SA]
イングラム・スマートガン [精
度:4(6)/DV:8P/AP:0/RC:6/SA,BF,FA]

アーマー・ベスト [装甲9]

レンラク・センセイ・コムリンク [機器R3]
+ サブボイカル・マイク

■ ダイスプール

刀剣:9DP 素手戦闘:9DP ピストル:8+1DP 自動火器:8+2DP
防御:8DP 抵抗:13DP マトリックス防御:6DP

■ 備考

タジマキの護衛 兼 私兵
交渉がこじれた際には数名で襲撃してくる

ボディガード (プロ意識4)

■ 能力値

強靭力:4 敏捷力:5(7) 反応力:4(6) 筋力:4(5)
意志力:4 直感力:4 論理力:3 魅力:4

リミット 身体:6 精神:5 社交:6
エッジ:4(グループ) エッセンス:2.75

コンディション・モニター 身体:10 精神:10
装甲値:15 イニシアティブ:8+1D6(10+3D6)
種族:ヒューマン

■ 技能

小火器技能グループ6
近接戦闘グループ4
体術4,ランニング3,忍び足3,パーミング3,知覚4
地上機操縦4,エチケット5

■ 身体強化

神経増速R2,筋肉調律R2,筋肉強化R1,骨密度強化R3
オルソスキニングR3,テイラードフェロモンR1

■ 装備・所持品

スタンバトン [精度:4/リーチ:1/DV:9Se/AP:-5]
アレス・ブレデターV [精度:5(7)/DV:8P/AP:-1/RC:3/SA]
コルトM23 [精度:4(6)/DV:9P/AP:-2/RC:6/SA,BF,FA]
ディファイアンスT-250 [精度:4(6)/DV:11Pf/AP:+4/RC:3/SS,SA]

アーマー・ジャケット [装甲12]
アクション・ビジネス・クロス [装甲8]

サングラス [映像リンク/Sリンク/低光量/大光量]

ヘルメス・アイコン・コムリンク [機器R5]
+ サブボイカル・マイク

■ ダイスプール

小火器:13+1DP 近接戦闘:11DP
防御:10DP 抵抗:22DP マトリックス防御:10DP

■ 備考

ドワイトの護衛 兼 私兵
交渉がこじれた際には数名で襲撃してくる

セキュリティ(プロ意識4)

■ 能力値

強靭力:4 敏捷力:5 反応力:4 筋力:4
意志力:4 直感力:4 論理力:3 魅力:3

リミット 身体:6 精神:5 社交:6
エッジ:4(グループ) エッセンス:5.6

コンディション・モニター 身体:10 精神:10
装甲値:9(15) イニシアティブ:8+1D6
種族:ヒューマン

■ 技能

近接戦闘グループ4
運動技能グループ4
ピストル5,自動火器4,知覚4,エチケット4

■ 身体強化

サイバーアイR2 [映像リンク/Sリンク/低光量/大光量/熱映像]
データジャック

■ 装備・所持品

スタンバトン [精度:4/リーチ:1/DV:9Se/AP:-5]
フィchetti・S600 [精度:6(8)/DV:7P/AP:0/RC:3(4)/SA]
ディファイアンスEX ショッカー [精度:4/DV:9Se/AP:-5/RC:2/SS]
HK-227 [精度:5(7)/DV:7P/AP:0/RC:5(6)/SA,BF,FA]

アーマー・ベスト [装甲9]
+ ライオット・シールド [装甲+6]

ヘルメス・アイコン・コムリンク [機器R5]
+ サブボーカー・マイク

■ ダイスプール

近接戦闘:9DP ピストル:10+2DP 自動火器:10+2DP
防御:9DP 抵抗:13DP マトリックス防御:10DP

■ 備考

クリスティーズの警備員

セキュリティ/メイジ(プロ意識4)

■ 能力値

強靭力:3 敏捷力:3 反応力:3 筋力:2
意志力:4 直感力:3 論理力:4 魅力:3

リミット 身体:4 精神:5 社交:6
エッジ:4(グループ) エッセンス:6 魔力:4

コンディション・モニター 身体:10 精神:10
装甲値:9 イニシアティブ:8+1D6
種族:ヒューマン

■ 技能

呪文行使5,呪文抵抗3,召喚4,束縛3
棍棒3,素手戦闘3,ピストル3,知覚4

■ 資質

メイジ,集中力R3

■ 呪文

魔力破,喪神破,治癒,千里眼,広域生命探知,マナ障壁,物理障壁

■ 装備・所持品

スタンバトン [精度:4/リーチ:1/DV:9Se/AP:-5]
フィchetti・S600 [精度:6(7)/DV:7P/AP:0/RC:2(3)/SA]

アーマー・ベスト [装甲9]

サングラス [映像リンク/熱映像]

ヘルメス・アイコン・コムリンク [機器R5]
+ サブボーカー・マイク

■ ダイスプール

近接戦闘:6DP ピストル:6+1DP 呪文行使:9DP
防御:9DP 抵抗:12DP ドレイン抵抗:8DP

■ 備考

クリスティーズの警備員