

はじめに

2070年の新東京を舞台に、日本最大のヤクザ「渡田連合」の組長殺害を巡る陰謀に関わっていくシナリオです。サプリア「シャドウラン・コデックス」で明かされた、閉鎖的ながらユニークな日本帝国でのランを体験することができます。戦闘技能が最重要ですが、調査能力もある程度必要です。得意技能で13~15DP程度を目安としています。また射撃武器の制限が厳しく、近接攻撃の重要性が高くなっています。

このシナリオにおける緋鳥半蔵とその死については、作者の独自設定が数多く含まれています。今後の公式の展開によっては矛盾が生じる可能性もありますが、ここに記された内容は作中でもメタ的な意味でも「コデックス」(写本)という位置付けであることをご注意ください。

- 必要時間: 約12~15時間(オンライン)
- 推奨人数: 3~4人

シナリオ背景

マトリックスの片隅で発見された正体不明のホスト。所有者も目的も分からず、VR(仮想現実)モードでのみアクセス可能な奇妙な“匣”の調査を依頼されたランナー達は、内部に仕組まれたシムデータによって「とある事件」を追体験します。それは2070年の新東京で起こったヤクザの組長殺害事件で、以下のような「物語」でした。

2061年に日本を襲った未曾有の大災害、**環太平洋地震**。その混乱のなかで一人の男が行方不明となりました。男の名は**緋鳥半蔵**、日本最大のヤクザ**渡田連合**のカリスマ的なヤクザです。叔父の**渡田明**組長は緋鳥の死を嘆きましたが、彼自身もまた組を取り巻く苦難の渦中にありました。復興特需にありつこうと進出してきた海外マフィアとの抗争、さらには渡田連合の北米進出の尖兵であった**外隅組**の離反によって現地の支配権を奪われました。これらの激務が祟って渡田組長は倒れ、跡目問題まで浮上します。実子である**渡田正明**は若く、現状を任せるには経験不足。そこで渡田組長は奇策を講じます。裏切り者である外隅組の会長**外隅半蔵**を呼び寄せ、北米の支配の黙認と引き換えに組の舵取りを命じたのです。外隅もこれに応じますが、渡田を離反した彼がそのまま組長を引き継ぐことはできません。そこで利用されたのが、行方知れずのままであった緋鳥半蔵の名前です。顔を変え緋鳥になりすました外隅は、本物由来の名声と北米で培った手腕で渡田連合を立て直しました。

緋鳥半蔵(外隅半蔵)の組長就任より3年後の2070年。新東京の情勢も安定し、当初の予定通り正明の三代目襲名が内定しますが、それと同時に緋鳥の正体に関する情報がどこからか流出。裏切り者が渡田の看板を背負っていたという「噂」が広まり、組の権威も後任の正明の立場も危うくなりました。そこに、渡田連合の後見人であるグレートドラゴン**龍冥**が一つの策を持ちかけます。龍冥は死んだと思われていた本物の緋鳥の所在を掴んでいました。緋鳥は自分の存在が正明との間に後継者問題を引き起こすのを危惧し、震災に乗じて雲隠れしましたが、渡田組の危機に今一度、命を捨てて表舞台に立つことを決意します。

渡田明の死後、組の私物化を図った緋鳥は龍冥の手により処刑される。検死の結果、遺体は本物の緋鳥半蔵その人であり、語られている「噂」は単なるデマに過ぎない…それが龍冥の描いたシナリオでした。主演を務めるのは緋鳥と外隅、二人の半蔵。緋鳥半蔵は噂を否定するために反逆者の汚名を被って死に、外隅半蔵は龍冥の刺客として緋鳥を討ち、古巣シアトルへと凱旋する。ですが、渡田の敵対勢力がこれを見過ごすはずがありません。緋鳥の正体を暴こうと暗躍する諸勢力を排除するため、シアトルから派遣された助演者。それがランナー達なのです。

参加PCについて

このシナリオはシャドウラン5版以前の時間軸、2070年の新東京を舞台としていますが、先述の通り2075年以降のPCでの参加を想定しています。もちろん当時のPCでもプレイ可能です。

■ コデックス・スタート

2075年以降の、シャドウラン5版の本来の時間軸のPCを使用します。この条件でのみ発生するイベントがいくつか存在しますが、難易度や大筋にはあまり影響しません。マトリックスで発見された正体不明のホストの調査を依頼されたランナーは、ホスト内部に仕掛けられた「緋鳥半蔵殺害事件」の追体験プログラムに取り込まれ、自分達を当事者と思込みます。(この情報を事前情報としてPLIに伝えるかどうかはGMの自由です)ホスト内で死亡した場合、身体フィードバックダメージによって現実世界のキャラクターもロストします。

NPC一覧

緋鳥 半蔵 (ヒトリ ハンゾウ)

種族:ヒューマン 性別:男性 年齢:40~50代

日本最大のヤクザ「渡田連合」の大親分…に扮した外隅半蔵が名前と顔を借りていた人物です。先代の渡田明の甥にあたり、武闘派のカリスマとして知られています。自分の存在が渡田組の跡目争いを招くのを危惧し、環太平洋地震に乗じて組を離れていましたが、龍冥から渡田連合の危機を告げられ、自らの命を捨てる決意をしました。

外隅 半蔵 (ソトズミ ハンゾウ)

種族:ヒューマン 性別:男性 年齢:50~60代

シアトルのヤクザ「外隅組」の会長です。顔を変えて緋鳥半蔵になりすましており、表向きは武器密売の罪で服役中です。義理と人情を重んじる昔気質の任侠ですが、伝統派の例に漏れずメタヒューマンに差別的で、渡田組を離反したいわば仇敵ながら、その手腕は先代の渡田明からも高く評価されており、北米のヤクザの支配権を黙認するという条件と引き換えに、期限付きで緋鳥半蔵を演じることとなりました。

マンデインですが、ドラゴンの牙をあしらった妖刀を所有しています。この刀は外隅が緋鳥に扮する前からの愛刀で、自分の正体に繋がりがねない代物ですが、刀に魅入られて(収束具依存)捨てることができないため、滅多なことでは抜かないようになっています。

その他の登場人物

龍冥 (リュウミョウ)

種族:グレートドラゴン 性別:雄

銀色の鱗と赤い背棘を持つイースタン種で、第六世界に最初に現れたドラゴンです。2011年12月24日に日本帝国の富士山で眠りから目覚め、彼の登場をもって第六世界の歴史は幕を開けました。帝国の神道におけるカミの一柱に数えられており、今上天皇 靖仁の後見役を務めると同時に、日本国内の、特に守旧派のヤクザに対して強大な発言力を持っています。

渡田明 (ワタダ アキラ)

種族:ヒューマン 性別:男性 年齢:故人

渡田連合の初代会長です。作中では既に故人となっています(2070年3月18日死去)。龍冥とは40年以上もの親交があり、グレートドラゴンを後ろ盾に日本最大のヤクザ組織を築き上げました。

渡田連合 (Watada-Rengo)

千葉の渡田組を中核組織とする日本最大の広域ヤクザ団体です。お台場の一部と神奈川以外の、新東京全域を縄張りに収めています。「守旧派」に分類され、伝統や慣習を重視する一方で女性やメタヒューマンを軽視する傾向があります。

オープニング:

シーン描写

『当機はおよそ10分後に……に到着の予定です。ただいまの時刻は…天気は……』

到着を告げるアナウンスが、まどろむランナー達を現実に戻しました。
亜軌道旅客機の機上、ご立派なスーツのビジネスマンで満員のビジネスクラス。たった2時間の味気ない空の旅。
欠伸まじりにARを開き、仮眠中に溜まった通知の山を捌いていきます。

【特集:シアトル市長選 ~ケネス=ブラックヘイヴン候補に聞く~】
【外隅連合会長 外隅氏の出所迫る ローンスターは厳戒態勢】
【テクノマンサーによる犯罪、増加傾向に】

ARに映し出されるニュースのヘッドラインに、自分がどこにいるか一瞬忘れそうになりつつも、
ニュースフィードのリージョン設定を変更。そして再度のアナウンスが機内に響きます。

『当機は間もなく羽田航空宇宙港に着陸いたします。シートベルトをご確認ください』

詳細

シナリオの開始時点でPC達はすでに「機上の人」です。
ホームグラウンドのシアトルでフィクサーから仕事を請け負い、東京へと向かっています。
事前の説明は以下のとおりです。

~~~~~  
「ここに全員分の偽造SINと、日本行きのチケットがある」  
「明日の昼の便でSEATAC(シアトル=タコマ国際空港)から東京に飛び、“ある人物”を迎えに行ってほしい」  
「車は現地に用意したものをええ。そのSINと同じく使い捨てだ。詳細はデータにまとめておく」  
「…そうだ、この仕事を断る権利はない。お前達も、俺も」

「迎え先は東京・渋谷の高級住宅地、松濤」  
「日本最大のヤクザ「渡田連合」のトップ、緋鳥半蔵の邸宅だ」

### ■ 依頼の詳細

依頼人: 不明

依頼内容: 新東京へ“とある人物”を迎えに行き、シアトルまで護衛する

報酬: 一人あたり25000新円。

備考: 依頼にあたって、PC全員がレーティング4の偽造SINと付随する偽造免許を支給されます。

この偽造SINは飛行機への搭乗手続き、および日本国内での活動に使用し、依頼完了後は破棄されます。

### ■ 所持品の制限

「偽造SIN以外の違法(F)物品」、「カタナより大きい近接戦闘武器」、「銃器と爆発物」は飛行機に持ち込めません。  
ドラッグや銃器以外の射撃武器についてもGMの判断で制限して構いません。

サイバーデッキやインプラントには動作を検知するセンサータグが貼られます。

(ダメージ補正器などの攻撃性の低い違法バイオウェアについては検査をくぐり抜けたものとしても良いでしょう)

覚醒者および魔法用品についても同様で、フライト中はその活性化情報を記録されます。

日本国内では軍と警察、メガコーポの警備部隊以外は銃を所持できません。銃器は全て違法品となります。

テイザーなどの「身体ダメージを与える弾薬を装備できない小火器」は例外として扱われますが、

武器に対する警戒感がシアトルとは段違いである点には注意が必要です。

成人男性はカタナの携帯を許されていますが、これはケジメの切腹に用いるもので、他人を傷つければ重罪です。

# シーン1:羽田国際宇宙空港

## 描写

かくして日本に降り立ったランナー達。偽造SINはうまく機能し、到着手続きも滞りなく完了しました。今上天皇、靖仁(ヤスヒト)帝による改革の賜物か、空港内には「ガイジン」観光客の姿も数多く見られます。

明朝には護衛対象の「佐藤サン(仮名)」を迎えに行き、再びここに戻ってくることとなります。赤坂にホテルと車が用意されているので、シティホッパー(都市交通ヘリ)の到着までラウンジで小休憩です。

## 詳細

フライト直後のささやかな休憩時間ですが、PC達がソイカフを啜る以外のことがしたいのであれば、目的地の松濤地区のことや、緋鳥半蔵と彼が率いる渡田連合について調べることができます。マトリックス検索を試みる場合、空港内はノイズ・レベル2として扱います。

渡田連合について調べたPCには追加で以下の情報を公開してください。

~~~~~  
渡田連合と言えば、シアトルのヤクザを仕切る「外隅組」と因縁があることで知られている。外隅組はもともと渡田連合の傘下で、ヤクザの北米進出のための尖兵だった。ところが組長の「外隅半蔵」が渡田連合からの独立を宣言し、外隅の乱と呼ばれる抗争が勃発。最終的にシアトルを含む北米のヤクザの大半は外隅の支配下に収まり、以来両者は犬猿の仲となっている。外隅半蔵は現在 武器密売の罪で服役しているが、1週間後に出所予定だ。
~~~~~

また「コデックス・スタート」の場合、空港を出る際にPC全員が知覚(1)判定を行わせてください。成功すれば見知らぬ青年が自分達を見ていることに気づきます。青年はすぐ人混みの中に消えてしまいます。

## 1.松濤地区

開示条件:なし  
有効コンタクト(例):日系コンタクト、警備会社、上流階級  
有効知識(例):地域知識、上流階級、警備手順

| コネ知識 | MX検索 | 情報                                                                                            |
|------|------|-----------------------------------------------------------------------------------------------|
| 0    | 1    | 新東京ダウンタウン(山手線の沿線エリア)内、渋谷区にある高級住宅地。政財界の大物が大勢住んでいる。                                             |
| 1    | 3    | 松濤地区は四方を塙に囲まれたゲーテッドコミュニティになっていて、部外者の出入りを管理している。西の山の手通り、東のオーチャードロードに面した2つのメインゲートがある。           |
| 2    | 6    | 地区と契約した警備会社が警備を担当している。セキュリティは厳しく、常駐の警備員の他に束縛精霊による24時間の監視付き。また大物政治家の家が何軒もあるため、立ち番の制服警官の姿も見られる。 |
| 4+   | 12+  | 松濤内で重大な事件が起きた場合、最寄りの渋谷警察署から1D6分以内に完全武装の高度脅威対応チームが到着する。                                        |

## 2.緋鳥半蔵と渡田連合

開示条件:なし  
有効コンタクト(例):日系コンタクト、警察、犯罪組織  
有効知識(例):地域知識、犯罪組織

| コネ知識 | MX検索 | 情報                                                                                                        |
|------|------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 0    | 1    | 渡田組は、日本最大の広域ヤクザ団体「渡田連合」の中核組織。日本帝国の守護龍「龍冥」をバックにつけ、チバシティを拠点に闇クリニックや風俗産業を主なシノギとしている。組長の緋鳥半蔵は先代組長「渡田明」の甥にあたる。 |
| 1    | 3    | 緋鳥は関西との抗争で活躍し、30代半ばで自らの組を持つに至ったカリスマである。2061年の環太平洋地震(リング・オブ・ファイア)で行方不明となっていたが、3年前に帰還し、同時に前組長の指名で跡目を継いだ。    |
| 2    | 6    | 今上天皇の開放政策に便乗して新東京へ進出してきた海外マフィアや、新鋭派(ニューウェイズ)のライバル「鰐淵連合」の台頭を抑えられたのは、緋鳥半蔵の手腕によるところが大きい。                     |
| 3+   | 9+   | 組の相続後、長らく病床に臥せていた渡田前組長が先日ついにこの世を去った。緋鳥は正式に連合の“大親分”となったが、なんらかの問題を起こして組が揉めているらしい。                           |

新東京の主要施設を結ぶシティホッパーは定刻通りに到着しました。  
30人乗りの最新鋭のティルトローター機に乗り込み、ランナー達は東京湾へと飛び立ちます。

離陸後すぐに視界へ飛び込んでくる、海岸線を埋め尽くす摩天楼。和とモダンが融合した奇抜なビルの数々。眼下には湾の半分を占める人工島「お台場」が広がり、その先にはサイバネティクスの聖地チバシティも見えます。上空を舞う沢山の精霊たちは、ある者は愛想よくこちらへ手を振り、ある者は知らんぷりと、その反応も様々です。そして西の地平線には、第六世界の始まりの地。第一のドラゴン龍冥が降臨した霊峰・富士が悠然と聳え立っています。

## 新東京ガイド

2061年におきた環太平洋地震、通称「リングオブファイア」によって、日本帝国は甚大な被害を被りました。震災で崩御した先帝に代わって即位した靖仁帝は、従来の覇権主義から復興を重視する改革路線に舵を切り、メタヒューマン差別の撤廃や海外資本の誘致に力を入れています。そして復興のため、旧東京都が千葉、神奈川、埼玉を吸収して生まれたのが東京メトロプレックス、通称「新東京」です。2070年代時点で日本の総人口の三分の一が住む、世界でも類を見ない巨大都市であり、単純な都市機能だけでなく、神道の魔法理論に則った螺旋状の魔力構造によって魔法的な安定が図られています。

### ■ 武器の携帯

軍と警察、メガコーポの警備部隊以外は銃器の所有が許されません。銃器と爆発物は全て違法品となります。ただしテイザーなどの「身体ダメージを与える弾薬を装備できない小火器」は例外として扱われます。カタナやそれ以下のサイズの近接戦闘武器は携帯が許されていますが、武器に対する忌避感是他国よりも強めです。

### ■ メタヒューマンへの偏見

靖仁帝によってメタヒューマンに対する差別政策は撤廃されましたが、偏見はいまだ根強いままです。ヒューマン以外の種族のキャラクターは、マトリックス検索以外の情報収集に1~2DPのペナルティを受けます。またそれ以外の点でちょっとした不利を被る場合があります。

### ■ 装備の購入

規制/違法品を購入するには現地のツテ(コンタクトや東京のブラックマーケット知識など)が必要です。また先述の通り、全ての銃器と爆発物は違法(F)品扱いとなるため、入手値が+4、価格が2倍となります。入手単位時間に変更後の価格に準じます。

### ■ 魔法への影響

新東京には歴史ある寺社仏閣に加えて、自由精霊=カミを祀るため新しく建立された神社が多数あります。寺社の境内には結界が張られており、内部には1~3のドメイン(特定の様式に魔力が偏位した状態)が発生しています。神道や仏教の覚醒者は魔法関連の行動にドメインと同じ値のボーナスを、それ以外の覚醒者はペナルティを受けます。(例:呪文行使や霊視のDP、アデプトパワーの補正值、精霊や収束具・維持呪文の【フォース】の値など)ただし、比較的“ゆるい”日本の宗教観を再現するため、GMは以下のように裁定して構いません。

- ・観光地化している寺社の場合、ドメインは存在するが直接的なペナルティは発生しない
- ・五行様式やシャーマニズム様式など、親和性のある魔法様式に対してはペナルティは発生しない

### ■ ノイズ・レベル

最先端のワイヤレス・マトリックスインフラを備えた新東京は、データ通信量もARスパムの量も莫大です。シーン中で特に明記されない限りノイズ・レベルは常時2で、繁華街などではさらに増大します。

## SINチェック

シナリオ中でSINチェックを要求される場合があります。  
PCIは 偽造SINのレーティング\*2 対 スキャナーの機器レーティング\*2 の対抗テストを行ってください。

このテストにはエッジを使用可能です。偽造SIN側が勝った場合は特に問題は起こりません。同値、あるいはスキャナー側が上回った場合は追加確認や通報などのペナルティが発生します。グリッチした場合は偽造がばれ即座に警察へ通報されます。

## シーン2-1: 赤坂観光

### 描写

港区・赤坂は各国大使館や外資系メガコーポの施設が多く、和洋の文化が混在する外国人街です。ランナー達が泊まる「ウェスティン赤坂」も数ある外資系ホテルの一つで、観光客を装うにはうってつけです。

チェックインの際、事前に車を預かっているとフロントから告げられます。用意されていたのはトヨタ・コースター。派手すぎず、それでいて高級住宅地に乗り入れても違和感のないSUVです。

### 詳細

トヨタ・コースターはローバー2072の類似モデルで、データ的には全く同一です。  
(同名の小型バスが存在しますが、シャドウラン世界では高級バンです)  
PCのうちの誰か(に支給された偽造SIN)がオーナーとして登録されています。車には特に不審点はありません。  
車は地下駐車場にあり、駐車係に指示すれば正面玄関まで回してくれます(自動運転でも同じことはできますが…)

フィクサーへ到着の連絡を入れると、「佐藤サン」と合流する明朝までは自由に過ごすように指示されます。ただし出かけてよいのは港区の中だけです。理由について訪ねると「その街で半日も過ごせば分かる」とコムリンクの向こうで苦笑いするばかりです。

#### ■ 自由時間について

自由時間中、各PCはホテルで休むか、港区を観光するかのどちらかを選べます。前者はセッション中限定でステータスが微増し、後者は新東京の情勢(情報)を知るのに役立ちます。詳細については後述する「ホテルに滞在する」「港区を観光する」をそれぞれ参照してください。

PCが自由時間よりも依頼のための情報収集を優先したいと申し出た場合、松濤の周辺地図や移動経路など、必要最小限の資料は事前に受け取っているものとして構いません。それ以上の情報については適宜処理してください。ただし先述の通り、現地の下見は不可です。フィクサーからの指示を無視して港区の外に出た場合、防犯カメラの映像やSINの行動ログがあちこちに残ります。(アストラル投射の場合も、当局のウォッチャーや束縛精霊がそのオーラを記憶するでしょう)

# シーン2-2a: ホテルに滞在する

## 最高級のホスピタリティ

広くて清掃の行き届いた部屋、東京の夜景と天然食材を楽しめるレストラン、バス・サウナ付きの高級スパ…。そしてなにより、それら全てが依頼人の奢りです。あらゆる贅沢で身も心もリフレッシュし、東京滞在中に限り身体/精神/社交リミットが+1されます。

### ■ ホテルの噂話

PCはラウンジで客同士の噂話を耳に挟みます。内容については1D6を振り、以下の表を参照してください。これらの噂話の大半はシナリオ攻略とはあまり関係なく、第六世界の日本の慣習や風俗にまつわるトリビアです。

## 噂話

| ダイス目 | 人物                    | 会話内容                                                                                                                                                                                                 |
|------|-----------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1    | 若い<br>韓国人夫婦           | 妻「ねえ、明日は地下鉄を見てみたいわ。日本と言えば“ツウキンデンシャ”よ！」<br>夫「それはだいたい前の話だね。東京のサブウェイは例の地震で全部やられてしまったんだよ」<br>夫「あの蜘蛛の巣みたいにビルの合間を走ってるモノレールが、今の東京メロってわけさ」                                                                   |
| 2    | 通話中の<br>豪人実業家         | 「ああ、今回は大庄と契約する。明朝の便で戻るからメルボルンに迎えを頼む」<br>「レンラク側の担当者、腹を切ったそうだよ。日本企業とのコンペはこれだから…」                                                                                                                       |
| 3    | 香港人と<br>日本人の<br>青年    | 香「昨日の渋谷のARライブ、すごかったな！ “オニ”のアイドルってすげークールだよ！」<br>日「でもうちの母さんときたら、未だに彼女らを見るとチャンネルを変えるんだ。汚れた「変ワル人」だって」<br>日「古いんだよね。陛下を守る皇宮警察だって、今やオニばっかりだったのにさ」                                                           |
| 4    | アジア系の<br>企業市民<br>グループ | A「昨日、先方の担当者に歌舞伎町へ連れて行ってもらったんだが…日本人の店ばかりで正直微妙だったな」<br>B「今日は六本木にしよう。国際色豊かでオススメだよ。…もっとスリルがほしいなら横浜に足を伸ばそうか」<br>B「あっちは何せ、ほら…ヤクザじゃなく、中国やアジアの連中ばかりだ」<br>C「六本木にしよう。連中のやばさは良く知ってる」                            |
| 5    | ラテン系の<br>観光客          | A「上野観光中に羽目を外しすぎてね、こともあろうにヤクザとぶつかっちゃったんだ」<br>A「ところが連中、近くにあった神社を見たら怒鳴るだけで去ってったよ。ヤクザが信心深いって本当なんだな」<br>B「…そりゃ運が良かったんよ。その神社、鳥居に【銀龍神社】って掲げてなかったかい？」<br>B「そこに祀られてるのは“あの”龍冥だよ。かのドラゴンはこの国では“カミサマ”で、その神社は奴の巣だ」 |
| 6    | 黒人の<br>企業市民<br>グループ   | A「我々は九州の再開発からは手を引きます。直接見てきて分かりましたが、とても割に合わない」<br>B「環太平洋地震(リングオブファイア)の影響はそれほど？」<br>A「横浜の化学プラント跡もひどいが、十年かければまだ復興の目はあります」<br>A「ですが阿蘇山の龍脈は荒れ狂ったまま。復興政策に対する不満から独立の動きもある。リスクですよ」                           |

## シーン2-2b: 港区を観光する

### 観光のすすめ

再建された新東京の町並みはより高層化・多層化が進んでおり、巨大ビルの合間をモノレールの高架や空中道路が走る、文字通りのコンクリートジャングルです。あるいは、巨大な吹き抜けの中にいるような感覚を覚えるかもしれません。

PC達のいる赤坂は外国人街の趣が強い街ですが、歴史ある名所も数多く存在します。観光する際は以下の6箇所から行き先を選べます。合計で3~4箇所以内に収めるのがおすすめです。

#### ■ 観光地一覧

1. 赤坂御用地
2. 氷川神社(赤坂)
3. 六本木
4. 青山霊園
5. クラッシュカート・プライム(赤坂)
6. 東京タワー跡地

### 1. 赤坂御用地

赤坂御用地はその名の通り皇室の所有する宮邸で、豊かな広葉樹林に包まれた苑内に複数の皇族が暮らしています。大都市の真っ直中に突如現れる巨大な緑地は、神聖で侵しがたい雰囲気を感じさせます。アストラル知覚を通して見れば、広大な御用地全体を覆う強力な結界に圧倒されるかもしれません。

あいにくランナーは皇室のお招きに預かれる立場ではないため、木々に包まれた石垣がどこまで続いているか辿ってみるくらいしかできません。西門に差し掛かったところで、偶然御用地内から出てくるミツビシ・ナイトスカイを目にします。偏光ガラスによって車内の様子は伺えない…はずなのですが、PCには“何故か”、黒髪の端正な紳士が、後部座席から自分たちを見つめている姿がハッキリ分かりました。

この紳士はグレートドラゴン龍冥の数ある人間形態の一つですが、いかなる手段でも正体を見破るのは不可能です。遭遇はあくまでも偶然であり、龍冥としても今の時点でランナーに干渉するつもりはありません。

## 2.氷川神社

氷川神社は正式名を赤坂氷川神社といい、埼玉で最も格式ある同名の神社の分社です。スサノオやクシイナダヒメ、その子孫であるオオクニヌシを祀り、厄除けや縁結びのご利益があるとされています。境内には結界が張られ、神道様式のドメインとなっていますが、一般開放されているためペナルティは生じません。

一の鳥居をくぐり、エスカレーター付の石段から本殿へ向かう途中、木々の合間に大小様々な社がいくつも見えます。(ここ氷川神社には、かつて周辺にあった複数の稲荷が境内を間借りして合祀されています) 朱塗りの本殿は質実剛健で、参拝客らが左三つ巴の紋に向かって手を合わせ、熱心に祈りを捧げています。賽銭箱はクレッドリーダーのある電子寄進対応型ですし、社務所の自販機で賽銭用の穴開きコインも購入できます。参拝の際は**目標値2の<エチケット>テスト**を行わせ、作法通りにできたか判定させてください。

お参りを済ませると、神社の巫女がおみくじを引いていくよう勧めてきます。狐耳を生やした“あざとい”巫女です。籤を引く際は1D6を2回振り、全体運と助言を決定してください。その後、狐耳の巫女はPCへ以下のように尋ねます。

~~~~~  
「もし、外国のお方。差し出がましいようですが、なにかお困りではございませんか？」
「慣れないこの国では、仕事道具一つとっても見つけるのは骨でしょう」
~~~~~

### ■ イナリネット.コム

巫女の正体は、境内の小さな社に祀られた「稲荷神」…つまり獣の自由精霊です。「覚醒」後に合祀された彼女は他の祭神と比べて信仰＝寄進が少なく、人間界での生活に不自由しがちなため、他所の稲荷達と結託して調達屋のような仕事に手を染めています。

彼女(ら)は《神籤》の儀式(未訳サブリ「ストリートグリモア」掲載)に似た占いの呪文を習得しており、規制品/違法品を欲しがる参拝客を探り当てて接触しています。商品の引渡は各地の稲荷社や祠を利用した「デッド・ドロップ」(品物をどこかに隠し、相手に回収させる)方式です。

調達可能なのは入手値12までの規制品/違法品で、PC1人につき1点。価格と入手値は新東京の相場に準じます。銃器はピストルサイズまでに限定されますが、通常弾1クリップ分が付属します。爆発物は調達不可です。注文を聞いた巫女は「困ったことがあれば、渋谷の道玄坂にあるお稲荷様にお参りなさい」とだけ告げます。

| 全体運  |    |
|------|----|
| ダイス目 | 内容 |
| 1    | 大吉 |
| 2    | 中吉 |
| 3    | 小吉 |
| 4    | 末吉 |
| 5    | 凶  |
| 6    | 大凶 |

| 助言   |                                         |
|------|-----------------------------------------|
| ダイス目 | 内容                                      |
| 1    | <small>マチビト</small><br>待人：来る 信用すべし      |
| 2    | <small>ウセモノ</small><br>失物：出る 人に頼むが吉     |
| 3    | <small>タビダチ</small><br>旅立：良し 連れに注意      |
| 4    | <small>ヤマイ</small><br>病気：軽からず 医者の世話を受けよ |
| 5    | <small>アラソイ</small><br>争事：手強し 目立たず進めること |
| 6    | <small>アキナイ</small><br>商売：困難 龍に関わるべからず  |

### 3.六本木「ブラック・ショーン」

六本木交差点を中心としたエリアは企業ビルや芸術施設が立ち並ぶ商業街ですが、日暮れと同時にネオンが灯り、新宿歌舞伎町と双壁をなす新東京の夜の街へと姿を変えます。日本人の店ばかりとなった歌舞伎町と違い、外国人やメタヒューマンも大勢行き交っています。

夜の六本木を訪れたPCは、目標値1の<視覚>で判定を行ってください。いかにもな遊び人や個人旅行者、カタギには見えない連中が、人混みを離れて歓楽街の外れへと向かっています。彼らはみな同じ店に入っていきます。絵に書いたような場末のスナックですが、中に入ると様子が一変します。

店本来の古びた内装をARテクスチャで覆い隠し、隠れ家チックなカントリーバーに“模様替え”された店内。心地よい薄暗がり維持された空間にいる客の大半はBTLでトリップしています。

ここ「ブラック・ショーン」はマトリックス上では知る人ぞ知るVRバーですが、時々新東京のどこかで現実の店舗として営業することがあります。提供するの酒、違法BTL、闇レートの高替です。アフリカ系の老バーテンダーにクレッドを渡せば、ドルから企業手票まで、お望みのクレッドと交換してくれます。とはいえ、PC達にとって重要なのは高替よりも店内で交わされる「噂話」の方です。仮想現実には耽るジャンキー達に混じって影の住人の姿もあり、聞き耳を立てれば興味深い情報が手に入ります。

~~~~~  
A「最近、渡田組がどうも揉めてるな？」
B「ああ、この前先代の渡田明が死んで、緋鳥が正式に渡田連合全体のトップになっただろう？」
B「渡田連合の長…“大親分”になったら、龍冥に祝詞を捧げ忠誠を誓うのが習わしだ」
B「だが、緋鳥は大親分就任後もあれこれ理由をつけて、未だに龍冥に謁見すらしてないらしい」
A「あの“緋鳥半蔵が？」
B「あの“緋鳥半蔵がだ…どうにもクサイね」
~~~~~

### 4.青山霊園

青山霊園は日本初の公営墓地で、多くの著名人の墓や外国人墓地があります。園内を走る桜並木は春には満開の花を咲かせますが、あいにく今は季節外れで人もまばらです。

無縁仏が並ぶ一角で、一人の男が墓前に花を供えています。黒いスーツに身を包んだ強面で、いかにもヤクザといった風貌です。白菊が供えられた墓石には名前や生没年の代わりに、「忠魂」の文字が刻まれています。

墓前の男…橘は渡田組系列のヤクザで、かつて本物の緋鳥半蔵の下で舎弟頭をしていました。現在の緋鳥が別人であることを知る数少ない人物の一人で、組のために沈黙を守りつつ、環太平洋地震で亡くなった(と思われる)本物の緋鳥のために無銘の墓を建て、故人を吊っています。

墓の主について質問する場合、橘の気分を損ねず尋ねられたかどうか<エチケット>(2)で判定します。成功すれば以下のように答えます。

~~~~~  
「ここには、かつて俺が一生ついて行くと誓った人が眠ってる…と言っても、あるのは墓石だけだ」
「あの震災で津波に吞まれて、今も見つかっていない」
「死体もねえのに墓を建てたってしょうがねえが…それでも、なにか残さなきゃならんと思ったのさ」
~~~~~

そう言いながら墓石に刻まれた「忠魂」という碑文に視線を落とし、墓の主はその言葉通りの人物だったと語ります。そして「あの人がいれば、組もこんなことには…」とつぶやくのです。

## 5.クラッシュカート・プライム

シアトルの救急医療サービスと言えば「ドクワゴン」が一般的ですが、ここ日本ではイーヴォ系列の「クラッシュ・カート」が最大手です。赤坂に立ち並ぶ大使館や企業施設の中でも一際大きな敷地内に立派な病棟をいくつも構え、企業ロゴを付けた救急車がひっきりなしに出入りしています。

病棟はかなりオープンな雰囲気です、PCは敷地の外から中を観察することができます。庭園付きの院内で快適そうに過ごしている患者らに対し、病院関係者…特に警備員らはどこか物々しい雰囲気です。医者や看護師には見えないスーツ姿の人間や、サイバーデッキを持った技術者もうろついています。

医療やブラックマーケット、ペイデータ関連の知識技能やコンタクト、あるいはマトリックス検索で3ヒット以上を出せば、クラッシュカートが数日前にメインホストをハッキングされ、VIP会員の医療記録を失う被害に遭ったことが分かります。現在は徹底した情報規制を敷いたうえでデータの復旧作業にあたっていますが、状況は芳しくありません。消去されたデータには緋鳥(外隅)半蔵の医療記録が含まれており、つまりは龍冥の指示による隠蔽工作の一環です。データのコピーはすでにドラゴンの手元にあります。

## 6.東京タワー跡地

かつて東京のランドマークであった東京タワーは環太平洋地震によって倒壊し、池袋に新たに建て直されました。旧タワーの跡地は小さな広場となっていて、鉄塔の基部がモニュメントとして残っています。

広場にはパトカーが停まっており、ホログラフの立入禁止テープの向こうで警官や鑑識が現場検証をしています。警備の警官は物腰こそ丁寧ですが、「事件があったため立入禁止である」としか教えてくれません。

周辺での聞き込みやマトリックス検索によって、3日前にこの場所で身元不明の他殺体が発見されたことを知れます。被害者は20代前後の若い男性。いかにもチンピラ好みの安物のナイフが胸に刺さりっぱなしになっており、SINはおろか少額のクレッドぐらいしか持っていなかったことから、SINレス同士のトラブルだろうと考えられています。

聞き込み調査で3ヒット以上を出した場合、上記に加えて死体を見たという外国人ビジネスマンが見つかります。

~~~~~  
「私は東京出張がてら、あちこち見て回ってるんだが。ちょうど死体が見つかった日もここに来てたよ」
「うちの会社もシャドウランナーに押し入れられたことがあるけど、みな死ぬと”ああいう”顔になるんだね(HAHAHA)」
「…ところで私は以前にも被害者を見たことがあるんだ。関わり合いになりたくないから警察には言っていないけど」
「東京タワー…違う違う、池袋にある新しい方さ。あそこにたむろしてたチンピラ達の中にいたんだ」
~~~~~

この事件について更に調べるのであれば、空港で見た青年と被害者の顔が同じである事がわかります。

### ネオ東京タワー (Neo-Tokyo Tower)

ネオ東京タワーは新東京で最も高い建物で、初代同様パリのエッフェル塔を模した電波塔です。東京のワイヤレス通信の大半がここを経由しています。

多目的アリーナや展望台が併設された観光名所としても名高く、池袋の誇りとなっていますが、住民たちにとって最大の懸念はタワーにたむろするテクノマンサー達の存在です。

彼らはネオ東京タワーに集まる電波を「太陽を直視するようなもの」と表現し、パワースポットと見なしています。

# 東京の光と影

---

港区観光を楽しんだPCIは、最後に視覚(1)の判定を行います。  
成功した場合以下のように描写してください。

~~~~~  
ランナー達は短いながらも東京観光を満喫し…そして、フィクサーの言葉の意味を理解したでしょう。
10mおきに設置された防犯カメラ。街角のいたる所に交番があり、そこに詰める制服警官達は、
一見礼儀正しく、実際は極めて注意深く、そして偏見に満ちた目でこちらを監視しています。
上空を飛び交う無数のドローンの中には「NTMP(警視庁)」のロゴがついた機体がちらほら混じっています。
~~~~~

## シーン3-1:松濤

### 描写

夜明け前にホテルをチェックアウトし、渋谷へ向けて出発します。都内には既にラッシュの兆しを見せ始めています。震災後の渋谷は高層化が進み、渋谷駅の地上2階から広がる空中道路が実質的な地表部分となっています。有名な“地下”スクランブル交差点を通過し、朝帰りの若者がうろつく文化村通りを抜けた先に突如現れる漆喰風の塀。政財界の要人が住む高級住宅地「松濤」は外部と隔たれたゲーテッドコミュニティで、武家屋敷風の塀の向こうには戸建ての豪邸が立ち並んでいます。

### 詳細

松濤のメインゲートは西の山手通り、東のオーチャードロードに面した2箇所ですが、どちらも2人以上の警備員が常駐しており、入場の際には訪問理由の申告および、所持品とSINのチェックが必要です。（「新東京ガイド」および「SINチェック」を参照してください）

#### ■ SINチェック

SINチェックには機器レーティング3のスカナー(6DP)が使用されます。対抗テストが同値、あるいはPC側が負けた場合、SINに不審点があるとして登録情報に関してあれこれ質問されます。ヒットの不足分を目標に<エチケット>や<虚言>、記憶力テストなどで誤魔化せれば、SINチェックに再挑戦可能です。ただしメタヒューマンの場合、これらのテストのDPが-1~2されます。失敗すれば即座に通報され、警官や警備員を振り切りながら「佐藤サン」を迎えに行く羽目になるでしょう。

#### ■ 松濤のセキュリティ

##### 物理的セキュリティ

松濤地区は地区全体を高さ3mの塀で囲っています。自治会と契約した警備会社が警備を担当しており、東西2箇所のメインゲートには常時2人以上の警備員が常駐。巡回は4時間おきに二人一組で実施されます。また政府要人の邸宅も複数あり、制服警官が警備しています。多数設置された防犯カメラをやり過ごす場合は、警備員の<知覚>とPCの<忍び歩き>との対抗テストです。松濤内で重大な事件が起きた場合、1D6分以内に完全武装の高度脅威対応チームが現場に到着します。

##### マトリックスセキュリティ

松濤全体の警備システム、および警備員のコムリンクはレーティング6のホストに組み込まれており、異常が発生した場合は2D6分以内にセキュリティスパイダーがログインし対応にあたります。住民はレート4~5の家庭用ホストで防犯機器も家電も一括管理しているパターンがほとんどです。

##### 魔法的セキュリティ

【フォース】3の大気の束縛精霊が担当し、上空から松濤全域を監視しています。

### 緋鳥半蔵宅

午前5時30分。PC達は指定の時間通りに緋鳥半蔵の自宅前へ到着します。緋鳥邸は見た目こそ伝統的な日本家屋ですが、いたるところに人感センサーや防犯カメラが隠された要塞です。

到着後間もなく、玄関から一人の男が出てきます。サングラスで目元を隠した若い男性で、荷物は腰に差した一振りの刀だけです。無表情のまま車に乗り込むと、落ち着き払った低い声で一言「このまま羽田までやってくれ」とだけ告げます。

「佐藤サン」は龍冥が用意させた《物理の仮面》の錬金術によって別人となっています。《霊紋操作術》および《定着術》を習得した高位の術師によるもので、少なくとも数日持続し、霊紋の判別も困難です。仮面の下は素顔は緋鳥半蔵ですが、中身は整形した外隅半蔵の方です。

屋敷の居間には「緋鳥半蔵」の死体が転がっていますが、屋敷内で何が起こったかを確認する猶予はありません。出発を促す佐藤サンを無視し、どうしても中を確認するのであれば、後述の通報を受けて駆けつけた巡回警官、および警視庁の高度脅威対応チームと確定で戦闘になります。

## シーン3-2:松濤脱出

### 描写

松濤の西ゲートで退場手続きに入ろうとすると、突然大きな衝撃音が響き渡ります。見れば塀の外、山手通りを走っていた廃品回収車がスリップし、ゲートを塞ぐ形で横転しています。運転手に怪我はなく、駆け寄っていく警備員に対して平謝りです。

### 詳細

出口が塞がり立ち往生するランナー達に<知覚>(2)の判定を行わせてください。横転したトラックの運転手ですが、ひどい事故を起こした割にはピンピンしています。さらに、東側のゲート方向からパトカーのサイレンの音が聞こえてきます。松濤に隣接するビルには数日前から鰐淵組が張り込んでおり、屋敷を出た佐藤サンを不審者として通報したのです。通報内容は警備員にも共有され、彼らは「故障がないか確認するため」ゲートを閉じ、一行の足止めを図ります。PC達が行動を起こさない場合は佐藤サンが意図に気づき、警備の静止を振り切って脱出を図ろうとします。

#### ■ 松濤脱出

松濤からの脱出を試みる一行の前に、警備員と高さ5mの塀が立ちはだかります。塀は見た目こそ漆喰風ですが「建材」(構造値10/装甲値16)相当の障壁です。ゲートは複数層からなる格子状の金属柵で、塀と同じ強度があるものとして扱います。

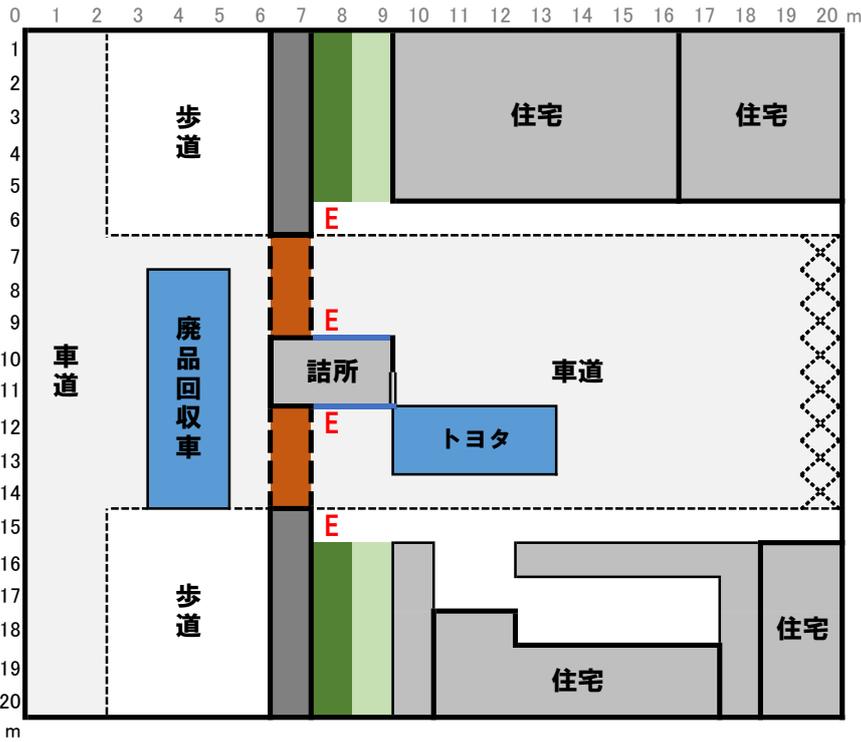
塀をよじ登るのであれば、<体術>+[筋力][身体]の継続テストで5ヒット(5m)の達成値が必要です。登攀具はもちろん、塀のそばの植え込みを利用することで+2のDPボーナスを得られます。

セキュリティシステムをハッキングしてゲートを開く場合、「機器を制御する」マトリックス動作が必要です。必要マークは1つですが、セーフティが働くため<電子戦>+[直感力][スリーズ]対 8DPの対抗テストが発生します。マークを付与には詰所内のデータターミナルか、警備員の持つコムリンクを奪って直接接続するとよいでしょう。

全員が塀を突破できた時点で脱出完了ですが、自走不能となった廃品回収車が道路を塞いでしまっているため、乗ってきたトヨタ・コースターはここで放棄しなければなりません。

「コデックス・スタート」の場合、空港で見た青年がここでも登場します。逃げるランナー達を塀の上から見ていますが、すぐに消えます。

# 松濤地区 西ゲート



## 凡例

|          | 構造 | 装甲 | 施錠R | 機器R |
|----------|----|----|-----|-----|
| 建物       | 10 | 16 | -   | -   |
| 塀        | 10 | 16 | -   | -   |
| メインゲート   | 10 | 16 | -   | 4   |
| ヴィークル    | 6  | 8  | -   | 2   |
| 低木(植え込み) | 6  | 8  |     |     |
| 扉        | 6  | 8  | -   | -   |
| 強化ガラス窓   | 6  | 8  | -   | -   |
| 車道       |    |    |     |     |
| 草地       |    |    |     |     |

## NPC配置

E 警備員

× 増援の出現位置

## 戦闘

PCおよび佐藤サンはトヨタ・コースターの車内が初期配置となります。  
最初に佐藤サンから「なるべく殺しはやるな」という指示が出ますが、殺害しても直接的なお咎めはありません。

警備員は良く訓練されていて、戦闘になっても冷静に自分たちの役割に徹します。  
彼らの任務は「警察到着までの敵の足止め」と「住民と財産の保護」であり、無理に相手を倒そうとはしません。  
重サイバー/覚醒者/ハッカーに対して十分な知識を持ち、それを元に優先度を判定します。  
身体的に優位であればスタンバトンや組み伏せで制圧し、そうでなければテイザーで遠巻きに攻める戦術を取ります。  
連携もしっかりしており、サムライやアデプト、トロールなどの強力な敵には可能な限り複数人で対処したり、  
一人が魔法使いを組み伏せている間に他の人員が残り相手するなど、人数的なりソースを常に意識しています。

### ■ 増援の到着

戦闘ターンが経過するごとに、通報を受け駆けつけた警官が敵の増援として戦闘に参加します。  
ターンを経るごとに強力な戦力が到着し、最終的には警視庁のHTRチームが現れます。実質的なタイムリミットです。

2ターン目: 警視庁のベテラン警官\*1、警視庁の巡回警官\*1、パトロールドローン\*2

3ターン目: 警視庁特殊捜査班\*4

5ターン目: 警視庁の高度脅威対応チーム\*5

# シーン4:サブトーキョー

## 描写

通勤時間の山手通りはサラリーマンでごった返し、誰もがガイジンに冷たい眼差しを向けて来ます。赤坂とは比べ物にならない息苦しさの中、佐藤さんは人通りの少ない路地へと入っていきます。

「どのみち一筋縄ではいかんとは思っていた。アテがある、ついてこい」

## 詳細

PC達は山手通りから道玄坂方面へと抜けるルートで渋谷駅へと向かいます。鰐淵組だけでなく、彼らの流した情報に食いついた三合会の構成員も既に渋谷に潜り込んでおり、移動を始めて間もなく中国系の男2人による尾行がつきます。これに気づくには知覚(2)の判定が必要です。佐藤サンは相手を三合会と見抜いたうえで、ヤクザの縄張りである渋谷で不用意に仕掛けてはこないと判断します。逆にこちらから仕掛けることもできますが、その場合相手も柳葉刀などの近接武器を使って反撃してくるでしょう。尋問すれば「その男(佐藤サン)を生け捕りにするよう命じられた」と答えますが、それ以上の情報は持っていません。PCがあまり時間をかけるようなら通報されるリスクがあると伝えましょう。

通報されるような目立つ行動、あるいは人気の多い大通りを移動しようとするやと駆けつけた警察官と戦闘になります。松濤で敵側に死亡者を出したり、前日に港区から抜け出していた場合、そしてトロール/オークが3人以上いる場合、裏路地にも警官がやってきます。遭遇相手は1D6で決定します。

### 警官との遭遇表

- 1~2.警視庁の巡回警官\*2、パトロールドローン\*1
- 3~4.警視庁のベテラン警官\*1、警視庁の巡回警官\*1、パトロールドローン\*2
- 5.警視庁のベテラン警官\*2、警視庁の巡回警官\*2、パトロールドローン\*2
- 6.警視庁特殊捜査班\*4

※PCが極端に目立つ行動をとるようなら、「警視庁の高度脅威対応チーム\*5」を遭遇表に加えてください。

また、前日に氷川神社で装備の調達を依頼しておく、道中で稲荷の祠が見つかります。クレッドリーダー付の賽銭箱が置いてあり、代金分の寄進をすることで祠の扉が開き、中の商品を手に入れます。

### ■ サブトーキョー進入

渋谷駅に到着すると、駅ビルの大型トリッドビジョンが速報を報じます。

~~~~~  
『ただいま入ってきたニュースです。渋谷区の住宅で暴力団幹部が殺害され、容疑者が現在も逃走中です』
『殺害されたのは広域暴力団「渡田連合」の組長、緋鳥半蔵氏』
『不審者の情報を受けて駆けつけた警察官が、自宅で血を流して倒れている緋鳥さんを発見。死亡が確認されました』
『警察は事件の前後に現場から逃走した数人のグループを容疑者として捜索しています』
~~~~~

佐藤サンはニュースを目にしても表情ひとつ変えず、ハチ公広場へと向かいます。頭上を走る空中道路によって実質的に地下階となったハチ公広場ですが、変わらず人でごった返しています。広場横に設置された多目的ブースの裏手に回ると、そこには地下への階段がありました。分厚い防火扉は何故か施錠されておらず、佐藤サンに続いてPC達も地下へと降りていきます。

## シーン4-1:神田へ

### 描写

階段の先にはかつての地下鉄駅が広がっていました。  
長いこと捨て置かれ、地上に氾濫するARスパムもここには一切届きません。

「世界一ともてはやされた東京メトロも、あの地震でこの有様だ。今じゃサブトーカーと呼ばれてる」  
「路線を辿って神田に向かう。気をつけろ、ご想像どおりのモノがわんさか棲んでるぞ」

### 詳細

佐藤サンに先導され、地下3階の旧半蔵門線から神田・神保町方面を目指します。  
地下はノイズ・レベルが2。ところどころ切れた非常灯が唯一の光源で、環境修正は「暗がり」として扱います。  
光源も低光量視野も持たないPCの救済措置として、知覚(2)のテストでフラッシュライトを入手可能としますが、1回判定を試みるごとに後述の「遭遇判定」を行う必要があります。

#### ■ 遭遇判定

線路は崩落や浸水によって各所で寸断、あるいは他の地下道と接続されてしまっており、迷宮のように複雑化しています。

加えて、SINレスに犯罪者、屍食鬼(日本のグール亜種)などの巣窟です。

神田方面へ移動するためには、合計3回の「遭遇判定」を行わなければなりません。

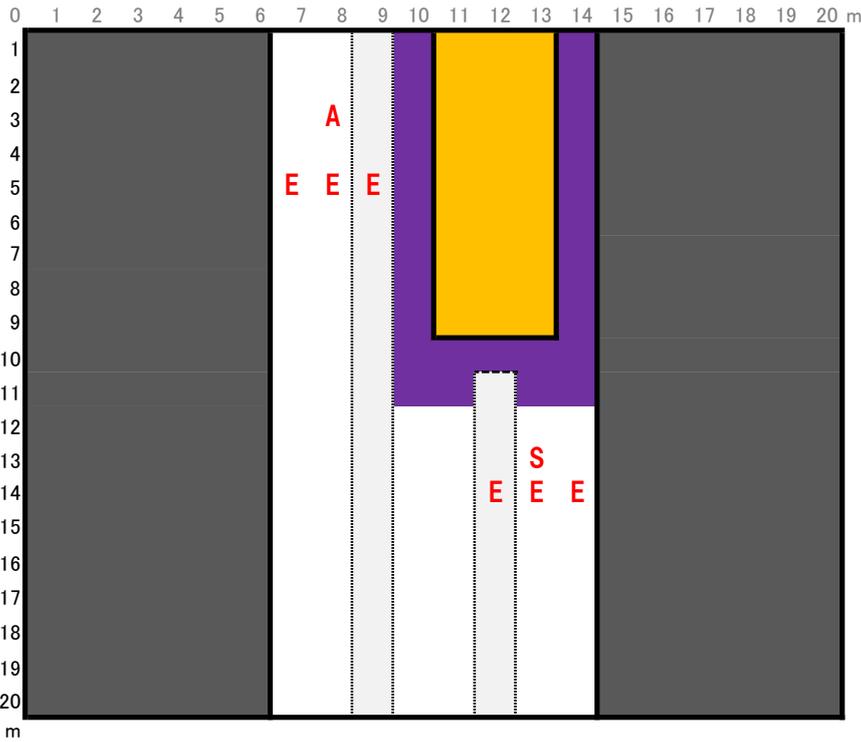
代表者1名が1D6を振り、下記の遭遇表に従って出会った相手とその「脅威度」を決定してください。  
戦闘は簡略式で、PC全員が<脅迫>や<戦闘技能>、その他GMが適切と判断した技能で1回ずつ判定を行い、合計ヒット数が相手の脅威度を上回れば撃退成功です。<魔術行使>を用いる場合は3点のドレインに抵抗します。  
ヒット数が暴徒の脅威度未満だった場合、不足分\*2点の抵抗不能な精神ダメージが発生します。  
ダメージの配分は自由です。チーム全員に均等に振り分けても、1人が全て引き受けても構いません。

遭遇する敵は一部を除き金目当てで動いているため、助命と引き換えに情報を得ることが可能です。

#### 遭遇判定表

| ダイス目 | 脅威度    | 遭遇相手                  | 得られる情報                                                                                                |
|------|--------|-----------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1    | PC人数*5 | 屍食鬼の群れ<br>(グールの日本亜種)  | なし(会話は成り立たない)                                                                                         |
| 2    | PC人数*3 | オニのランナー<br>(オークの日本亜種) | 「中国人を率いてるのは棒術使いと二丁拳銃の二人だ。どちらもそこそこ出来るな」<br>「…それに渡田組の連中も…だが、組長殺しの犯人を探すにはどうも様子が妙だ」                       |
| 3    | PC人数*3 | ソウルパ団<br>(朝鮮系マフィア)    | 「この先で三合会がお待ちかねだ。行って殺されてこいよ」<br>「慎重が服着て歩いているようなあの連中が、横浜のスラムから出張してくるとはな…」<br>「奴らも俺らと同じく、誰かにそそのかされたのかもな」 |
| 4    | PC人数*2 | SINレスのごろつき            | 「その男(佐藤サン)を連れてきたら金をくれるってヤクザに言われたんだ！」<br>「もうチクったりしねえから命だけは勘弁してくれ」                                      |
| 5    | -      | なし                    |                                                                                                       |
| 6    | -      | なし                    |                                                                                                       |

# 地下鉄トンネル



## 凡例

|          | 構造 | 装甲 | 施錠R | 機器R |
|----------|----|----|-----|-----|
| ■ 壁      | 10 | 16 | -   | -   |
| ■ 電車(残骸) | 16 | 8  | -   | -   |
| ■ 雨水溜まり  |    |    |     |     |
| ■ 線路     |    |    |     |     |

## NPC配置

- A 三合会のアデプト
- S 三合会のレーザーガイ
- E 三合会の戦闘員

## 備考

## 描写

神田の目前まで差し掛かったところで、三合会の兵隊が立ちはだかります。

~~~~~  
 「ミスター、我々をご同行願おう」
 「緋鳥半蔵……いや、“外隅半蔵”殺しについてお話を伺いたい」
 ~~~~~

## 戦闘

三合会の目的は佐藤サンの生け捕りです。彼らは実践経験が豊富で、冷静に自分の役割に徹することができます。

レーザーガイ率いる構成員たちがPCを足止めし、その隙にアデプトが佐藤サンを制圧して連れ去ろうとします。一人を担ぐ、あるいは引きずって歩く場合の移動力は【敏捷力】\*1mです。

一般戦闘員は壁役として積極的に近接攻撃を仕掛けつつ、必要に応じてマシンピストルで援護射撃を行います。レーザーガイはランナーの撃破を担当する遊撃役です。二丁拳銃で複数の相手を攻撃することもできます。

トンネルの一部は大きく陥没し雨水が溜まっています。落差は3mで、飛び越えるには<跳躍>判定が必要です。水たまりは腰までで毒性もありませんが、通常の倍の移動力を消費し、防御テストに-3DPされます。

敵の数が半数以下になると、近くに潜んでいた渡田組のヤクザが姿を表します。(青山霊園にいた橋の姿もあります) 彼らはなぜか佐藤サンには目もくれず、三合会のメンバーを射殺します。

「なに見てんだ兄ちゃん。ヒトのシマでうろちょろしてた中国人をハジいただけだ、お前らには関係ねえ」

橋はそれだけ言ってPC達を見送りますが、別れ際に佐藤サンを見て含みのある表情を浮かべます。

## シーン5:神田

### 描写

神保町の地下に到着したランナーを、印刷機の熱と騒音、そして真新しいインクの匂いが出迎えます。本の街として名高い神保町、その地下に住み着いたドワーフ達が築いた地下工房、それがここ「インクタウン」です。ドワーフサイズの町並みに難儀するPC達に佐藤サンが告げます。

「脱出手段を手配してくる。数時間はかかるだろうから今のうちに休んでおけ」

### 詳細

神保町の地下に着くなり、佐藤サンは協力者と会うために隣接するビル地下の一室へ消えます。詮索無用として取り残されたPC達には数時間の自由時間が与えられます。

「インクタウン」は物理書籍の印刷を中心とする地下印刷街です。印刷機が所狭しと並び、ヒューマンにとっては歩くのも一苦勞です。ドワーフ達の視線も心地よいものではありません。一方、駅の一角では稀覯本、禁書、魔法書やペイデータの入った物理媒体が売買され、影の住人も出入りしています。古本の上を最新の情報が飛び交っており、レグワークにはもってこいです。ドワーフ以外が利用可能な数少ない施設として、駅事務所の簡易宿所があります。回復量はエッジが1点、自然回復が(3-レグワーク判定回数)回分です。(なおPCがドワーフサイズであれば、「薄墨荘」というコフィン(カプセル)ホテルが利用できます)

#### **神田 (Kanda)**

オタクの聖地・秋葉原を擁する神田は学生街という一面を持ち、若い気風に満ちた街です。作中より1年後の2071年には、警察のテクノマンサー狩りに端を発した学生運動が巻き起こり、靖仁帝の後押しを受ける形で学生自治区・神田が誕生します。

## シーン5-1:レッグワーク

### 3.渡田組の内部事情

開示条件:なし

有効コンタクト(例): 犯罪組織

有効知識(例): 地域知識、犯罪組織

| コネ知識 | MX検索 | 情報                                                                                                                    |
|------|------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1    | 1    | 先代組長 渡田明には実子の正明(マサアキ)がいる。緋鳥が殺された以上、彼が組を継ぐことになるだろう。                                                                    |
| 2    | 3    | 渡田明は元々息子に跡目を譲るつもりだったが、当時は海外マフィアの日本進出が著しく、若い正明には荷が重い状況だった。そんな中、震災で行方不明になっていた緋鳥半蔵が突如帰還し、剛腕を振るって三合会やロシアンマフィアを撃退した。       |
| 3    | 6    | 緋鳥は渡田親子の権力継承のための“中継ぎ”に過ぎず、本人もそこは承知していた。…だが彼にはとある「噂」があり、それが事実なら渡田連合の屋台骨が揺るぎかねない。                                       |
| 4+   | 9+   | 緋鳥半蔵の死には「噂」が関わっている可能性が高い。事情を知る佐藤サンを巡って複数の組織が動いているが、どうも裏で糸を引く連中がいるようだ。一方、「噂」が出回り始めた直後に先代 渡田明と龍冥が非公式の会見を行ったという未確認情報もある。 |

### 4.緋鳥半蔵殺害事件

開示条件:なし

有効コンタクト(例): 犯罪組織、警察、シャドウランナー

有効知識(例): 地域知識、犯罪組織

| コネ知識 | MX検索 | 情報                                                                                                                                                       |
|------|------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 0    | 1    | 先ほど、緋鳥半蔵の死亡が正式に発表された。自宅の客間で鋭い刃物により首を切断されていたという。遺体のDNAがSINの登録情報と一致したため、影武者や整形による偽装殺人ではなく、緋鳥半蔵本人であると警察は断定している。                                             |
| 1    | 3    | だが、緋鳥半蔵については最近妙な噂が流れていた。彼は本物の緋鳥ではなく、シアトルの刑務所で服役中とされている外隅半蔵その人ではないかという。今回のDNA鑑定によって噂はほぼ否定されたが、組長襲名後に海外勢力を退けた手腕は、北米で三合会やマフィアと鎬を削った経験のある外隅以外にありえないという主張もある。 |
| 2    | 6    | 緋鳥半蔵は他勢力との抗争で一度だけ重症を負い、公に治療を受けたことがある。入院先は赤坂のクラッシュカートだ。                                                                                                   |
| 4+   | 12+  | 震災の直後、グレートドラゴンの龍冥が配下を使って緋鳥を見つけ出したという噂が立ったが、当時はデマと判断された。緋鳥自身が跡目争いの火種になるのを危惧して身を隠したという話も囁かれた。いずれにせよ、彼が活着しているのなら組の窮地には必ず戻り、その身を捧げるというのがヤクザ達の共通見解だった。        |

### 5.鰐淵組

開示条件: 渡田組の内部事情: 4段階、緋鳥半蔵殺害事件: 2段階

有効コンタクト(例): 犯罪組織、警察

有効知識(例): 地域知識、犯罪組織、マトリックス

| コネ知識 | MX検索 | 情報                                                                                                                 |
|------|------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 0    | 3    | 鰐淵組はマトリックス犯罪を主な収入源とするヤクザで、直参組員は100人にも満たない。だが渡田連合の伝統主義を良しとしない複数の組を「鰐淵連合」としてまとめあげ、血統やしきたりに囚われない新鋭派(ニューウェイズ)の旗を掲げている。 |
| 2    | 6    | 緋鳥半蔵殺害の兆候をいち早く掴み、他の組織に情報を流したのは鰐淵組だと考えられる。彼らはお台場の小さな縄張りから新東京のマトリックス全域に手を広げており、情報戦に関しては渡田を上回っている。                    |
| 3    | 12   | 鰐淵連合も自ら佐藤サンの確保に動いており、神奈川の小太刀組から兵隊が派遣された。SINレスの組長が率いる小太刀組は仁義なき狂犬集団として悪名高い。                                          |
| 4+   | 15+  | 小太刀組の兵隊を率いる「瀬名」は暴走族あがりのサイバー・ヤクザで、歯向かう奴は容赦なく斬り、轢く。連れの「真壁」はドロップアウトした元神道学生で、拉致監禁と脅迫が専門の覚醒者だ。                          |

## 詳細

このシナリオは背景情報が込み入っていて全体像が分かりづらくなっています。  
レグワークで一定の情報を得た段階で、PCの仮説という形で整理した情報を提示するようお勧めします。

### ■ 渡田連合のお家騒動

緋鳥半蔵が本物ならば、叔父から甥へ、そして甥が従兄弟へ権力を譲る、その流れは決して不自然ではありません。  
しかし、先代の渡田明が自らを裏切った外隅半蔵となんらかの密約を結び、「緋鳥半蔵」として日本に呼び戻したとしたら？

「裏切り者より信用のない実子」。そんな評判が立ったが最後、渡田正明のメンツは地に墮ち、  
日本最大のヤクザ団体は空中分解の危機に陥るでしょう。

### ■ クラッシュカートの医療データ

電気室をめぐらしているSINレスが「ダチが赤坂でデカイ仕事をやった」と自慢していた、という証言を得られます。  
しかし実際に訪ねてみると、彼は部屋に鍵をかけて閉じこもり、訪問者を殺し屋かなにかのように恐れています。  
「自分は何も知らず、何も受け取っていない」の一点張りですが、上手くなだめれば以下の話が聞けます。

~~~~~  
「ダチはもういない。3日前、赤坂で誰かに殺されちまった」
「あいつはテクノマンサーだったんだ。マトリックスだけが取り柄で、ヤバそうな連中の仕事も受けてた」
「最後に自慢してたよ。クラッシュカートのホストに潜り込んでVIP会員どものカルテを盗み出してやったって」
「誰に頼まれて、カルテがどこに行ったかは本当に知らないんだ」
~~~~~

「コデックス・スタート」の場合は去り際に追加の描写があります。

~~~~~  
部屋の扉が僅かに開きます。

「…なぜ殺されなきゃならなかったんだ」
「俺は知りたいんだ。誰が何のためにこんな事をしたのか、必ず」

扉の隙間から見える男の顔は、空港や松濤で見たあの青年のものでした。直後、視界にノイズが走ります。
青年の姿は影も形もなく消え失せ、長らく放置された部屋があるだけです。

~~~~~

### ■ 佐藤サンの内緒話

佐藤サンはビル地下の一室で脱出の打ち合わせ中です。相手は龍冥が新東京各所に配置した束縛精霊の一人です。  
具体的な脱出手段については既に話し終わっていますが、続く世間話を盗み聞く事はできます。

~~~~~  
精「しかし随分と若作りしたものだね。その顔、昔の任侠映画の主人公だっけ？ あの方らしい趣味だ」
佐「興味ないな」
精「だろうね。仮面も…その下も借り物。君の本当の顔は、シアトルの…」
佐「喋りすぎだ、式神風情が」
~~~~~

## シーン5-2:

### 神保町テナントビル

#### 凡例

|            | 構造 | 装甲 | 施錠R | 機器R |
|------------|----|----|-----|-----|
| 壁          | 10 | 16 | -   | -   |
| 強化ガラス      | 6  | 8  | -   | -   |
| ■ 柱        | 10 | 16 | -   | -   |
| 自動ドア(破壊)   | -  | -  | -   | -   |
| 扉          | 4  | 6  | -   | -   |
| ■ インテリア    | 4  | 6  | -   | -   |
| ■ インテリア(硬) | 6  | 8  | -   | -   |
| ■ ヴァーキュル   | 6  | 8  | -   | -   |

#### NPC配置

■ 瀬名  
■ 真壁 ■ 精 F4獣の精霊  
■ S 小太刀組の射撃自慢  
■ E 小太刀組のヤクザ  
 ※ 真壁と精霊は難易度に応じてヤクザに差し替え  
 ⊗ PCと佐藤サンの初期配置地点

## 描写

頃合いを見てビル地下に向かうと、ちょうど部屋からでてきた佐藤サンと合流できます。

「話がついた。もうじき地上(うえ)に迎えが来る」

非常階段から1階に上がるのと同時、一台のバンが正面玄関をぶち破ってビルの中に突っ込んできました。車から飛び出す大勢の男達。そのうちの一人が天井に向かってマシンピストルをぶっ放し、人々を追い払います。最後に、抜き身のカタナを携えた男が運転席から出てきました。その顔には見覚えがあります。松濤で廃品回収車をひっくり返したあの男です。

「どーも佐藤サン、タクシーをお待ちなら俺がお送りしましょう」

「護衛のランナーども、根性見せてくれよ？ こっちは加減を知らねえから、頑張らねえと佐藤まで殺しまうぞ」

## 戦闘

---

瀬名率いる小太刀組のヤクザとの戦闘です。  
彼らはその言葉通り加減を知らず、佐藤サンに対しても生きてさえいれば良いとして攻撃をためらいません。  
また味方が何人やられようとも撤退しません。

小太刀組の組員は全員がマシンピストルを所持し、うち1人はフルオート射撃可能な反動軽減改造を施しています。  
PC側の耐久力が高い場合、この組員は横浜の海兵隊から横流しされたニッサン・オプティマムIIを持ち出します。  
(ただしこちらの場合は反動軽減改造は施されておらず、アンダーマウントショットガンも装備されていません)

基本的には瀬名の“狩り”に邪魔が入らないよう、それ以外の対象の攻撃と足止めを行います。  
PCを包囲するように回り込み、近接攻撃による足止め、射撃による撃破、制圧射撃による妨害を分担します。

瀬名はカタナを振り回しての突撃が基本的な攻撃手段となりますが、  
トロールサムライなど耐久力が極端に高いPCがいる場合、ブルドッグ・ステップバンで轢き殺そうとします。  
攻撃テストは<地上機操縦>で判定し、DV16P、AP-6、リミットは【操縦値】です。  
攻撃が命中した際は瀬名とヴィークルも相手の【強靭力】に等しい身体ダメージに抵抗します。装甲は有効です。

PCの戦力に応じてミスチックアデプトの真壁と獣の束縛精霊が戦闘に加わります。  
真壁は原質で【フォース】(範囲)を調整した物理/mana障壁で近接戦闘PCや魔法使いPCを閉じ込め、  
mana呪文や銃などの貫通武器で一方向的に攻撃しようとします(ルールブックP.197「貫通武器」を参照してください)  
真壁の引き連れた獣の束縛精霊は【フォース】4、助力3で、幻影呪文の支援や呪文の維持に使われます。

## 医者頼るべし

---

小太刀組を撃退すると、直後にクラッシュカートの救急車が現場に到着。一行を回収します。  
車内には救急隊員と金髪のエルフ女性が一人。佐藤サンは彼女に話しかけます。

~~~~~  
佐「ご協力に感謝する…それと、伝言が一つ。『約束の物は出国後にお渡りする』…と」
エ「どういたしまして。こちらも伝言を預かっています。『わざわざご返却いただきありがとうございます、盗人トカゲ』…とのことです」
~~~~~

# エンディング:

## 描写

救急車は都心を抜け、チバシティ郊外の成田国際航空宇宙港へ向かいます。  
空港への道すがら、渡田正明が緋鳥の後任として組長を襲名するという報せが入ってきます。

『緋鳥半蔵は帝国の守護たる龍冥を蔑ろにし、組織の私物化を目論んだ』  
『渡田連合は今後も初代 渡田明の遺志を継承し、龍冥との変わらぬ友誼を保ち続ける』

それが渡田正明、そして渡田連合の声明でした。

成田に到着後、出国ゲートもSINチェックも素通りで乗り込まされたのは、イーヴォ所有の企業専用機。  
正真正銘のファーストクラスでランナー達は新東京を発ちます。  
遠ざかっていく新東京の夜景を眼下に、佐藤サンは一言呟きます。

「長いお勤めだった」

その言葉を最後にPCの視界は暗転し、目を覚ますと全員がホテルの一室にいました。  
ARIには2075年X月X日の時刻表示と、【VRモード: ログアウト】というシステムメッセージ。  
フィクサーが鋭い眼差しでこちらの様子をうかがっています。

「混乱しているな。無理もない、ホストにアクセスした直後から異常な量のシムセンス信号が頭に流れ込んでいたんだ」

ここでPCは自分達の本来の仕事…マトリックスで見つかった正体不明のホストの調査…を思い出します。  
VR上での体験を記録したシムリグをフィクサーに渡して依頼は完了となりますが、  
誰が、何のために東京のコデックス(写本)を電腦空間に残したのか。全ては謎に包まれたままです。

## マスターシーン ※描写は任意

…2070年某月某日、緋鳥半蔵殺害事件より1週間後。  
外隅連合会長 外隅半蔵、出所。  
シアトルの外隅組本部で、この日のために集結した数百人の黒服が花道を築き、彼らの王を出迎えています。

「お勤めご苦労様でした！！」

頭を垂れる部下達を前に肩で風を切る男。  
荷物は無く、ただ一振りの刀だけを携えていました。

## 報酬

### 現金報酬

・基本報酬: 25000新円  
最大: 25000新円

### カルマ報酬

・キャラクターが生存した: +2  
・佐藤サンの護衛を完遂した: +2  
・佐藤サンに刀を抜かせなかった: +1  
・緋鳥半蔵殺害の裏事情(渡田連合のお家騒動)を知った: +1  
・赤坂のSINレス殺人の裏事情(クラッシュカートの医療データ)を知った: +1  
・一般市民と警官を殺さなかった: +1  
・氷川神社でおみくじをひいた: +1  
最大: 9

## NPCデータ

「NPCデータ(トーキョー・コデックス2070)」のPDFシートを参照してください。  
([https://hinokura.sakura.ne.jp/SR5th/TokyoCodex2070\(Data\).pdf](https://hinokura.sakura.ne.jp/SR5th/TokyoCodex2070(Data).pdf))

## スペシャルサンクス

### 参考資料

---

#### ■ サプリメント

シャドウラン・コデックス <http://www.shinkigensha.co.jp/book/978-4-7753-2050-1/>  
新東京の景観、セキュリティの参考。シナリオ制作の原動力として

#### ■ ウェブサイト

ShadowrunWiki <https://shadowrun.fandom.com/wiki/>  
第四第六世界資料室 <http://shadowrun.html.xdomain.jp/>  
シャドウラン5th 日本版非公式wiki <https://shadowrun.playing.wiki/>